
WANGLUO YOUXI
YIDIANTONG
网络游戏
一点通
5
高晶 编
猎人MM
天下无双
奇迹
猎人MM
领土
福建科学技术出版社





网络游戏一点通 5

责任编辑　林大灶
封面设计　吴丹波
责任校对　王贤斌





ISBN 7-5335-2484-5/TP·95
定价：12.80 元

WANGLUO YOUXI
YIDIANTONG

网络游戏一点通 5

高 晶 编

福建科学技术出版社

图书在版编目（CIP）数据

网络游戏一点通·5/高晶编著．—福州：福建科学技术出版社，2004.10

ISBN 7-5335-2484-5

Ⅰ.网…　Ⅱ.高…　Ⅲ.计算机网络—游戏—基本知识　Ⅳ.G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2004）第 107765 号

书　　名	网络游戏一点通·5
编　　著	高　晶
出版发行	福建科学技术出版社（福州市东水路 76 号，邮编 350001）
经　　销	各地新华书店
排　　版	福建科学技术出版社排版室
印　　刷	福州晚报社印刷厂
开　　本	850 毫米×1168 毫米　1/32
印　　张	6.75
字　　数	152 千字
版　　次	2004 年 10 月第 1 版
印　　次	2004 年 10 月第 1 次印刷
印　　数	1—4 000
书　　号	ISBN　7-5335-2484-5/TP·95
定　　价	12.80 元

前　　言

如今国内网络游戏产业风起云涌，各大游戏运营商之间的竞争已经进入白热化阶段，岂是一个“火爆”能够形容的。网络游戏业为中国经济带来巨大发展机遇和挑战，随着这个产业的多元化发展和不断创新，现在中国网络游戏业也日渐成熟。

网络游戏按大多数人的理解就是安装一个客户端程序，然后连接到厂商提供的服务器上玩的游戏。按照官方的定义应该是：网络游戏是利用 TCP/IP 协议，以互联网为依托，可以多人同时参与的游戏项目。

网络游戏有很多种，现在十分流行的《传奇》就是一款很典型的网络 RPG 游戏。还有像联众那样上网下象棋、斗地主的游戏，都是属于益智类网络游戏。从广义上来讲，《反恐精英》、《QUAKE》这样的可以联网对战的游戏也应该算是网络游戏，但因为它们都有单机版，不联网时单机也能玩，所以一般没有把它们划在网络游戏的范畴之内。由此，这里谈的网络游戏是没有单机版而必须在互联网上进行的游戏。

其实网络游戏并不是什么新鲜事物，早在几年前国内就有好几家公司开始“吃螃蟹”了。中国网络游戏之初是《万王之王》，一开始公开测试就吸引了大量的玩家。联众则是独树一帜地走了棋牌娱乐的路子，几年下来也成为国内首屈一指的网络游戏运营商。从 2000 年下半年开始又先后有《石器时代》、《红月》、《千年》等数款不同类型和风格的网络游戏进入国内市场，这时，网络游戏的市场已经粗具规模，但真正让网络游戏“疯狂”起来，

并建立起成功的运营模式的则是盛大公司代理的《传奇》。这款游戏也确实成为中国网络游戏产业的“传奇”，从公开测试到正式运行在短短一年的时间里，注册用户数量就超过600万。此后，国内网络游戏运营商开始把目光放到从国外直接代理高素质网络游戏的路子上。国内网络游戏的数量从2000年的20余种，迅速地发展到2002年的110种，目前已经达到近200种，这还不包括一些正准备运行的网络游戏。

网络游戏的火爆确实给我们带来了经济效益，但也给我们带来了新的社会问题。现在玩网络游戏的玩家，90％以上都是16岁至30岁的青少年。他们中有人过度沉迷于网络游戏所营造的虚拟空间里，荒废了学业和工作。尤其是年龄小一些的玩家，本身缺乏自制力，长期沉溺于网络游戏，对他们的身心健康成长，对整个社会的发展都有着很大的影响。这个社会问题不是靠对网络游戏的一味禁止就能解决的，更多的是需要社会各界的引导和支持。

本套丛书无意为网络游戏叫好，只是想在引导读者正确玩网络游戏做点事情。因为世上所有的事物都是双刃剑，有好的一面也有坏的一面，凡事都有个度，过了某一限度，好事会变成坏事。大家玩网络游戏也得有个限度，如果玩到如醉如痴，恐怕不是好事。

参加本书编写工作的还有林云安、高霖、舒震、高熔。由于编写仓促，谬误之处在所难免，请广大读者不吝指正。

编　者

2004.5

目　　录



《猎人 MM》是韩国三星电子有限公司及游戏开发商 XaiMedia 公司开发的一款全新风格的即时战斗模式的宠物类网络游戏，由久游网在国内共同开发及推广。

《猎人 MM》中的人物和怪物是造型可爱的卡通形象。人物角色不但可以豢养怪物作为自己的宠物，还可以带领宠物与自己并肩战斗。最特别的是这些宠物可以交配，从而进化成更加强大的宠物。通过宠物交配系统，可以将自己饲养的宠物逐渐进化成与众不同的新宠物。游戏中有 250 多种各不相同的宠物可以成为自己的伙伴。在这 250 多种之中挑选 3 种最适合自己的宠物随行，通过特别的饲养、不断的训练与战斗，身边的宠物会成为自己最好的伙伴与朋友。

《猎人 MM》中的通信功能可以随时查看好友的状态，并且发送消息。游戏中各个地方都有可以给好友发送 E-mail 和小包裹的类似邮局的建筑，这样不用为了给好友一件东西，必须走到好友的所在地，方便玩家在游戏中与其他玩家进行沟通。

一、游戏介绍

1. 背景故事

精灵的降临让胆小的人类害怕，将他们称为“妖怪”。精灵

利用人类从未见过的机器和神奇的力量，短时间之内就建立了一座巨大的城市。在城市中心，一棵繁茂的大树为整个城市遮挡住了灼热的阳光。人们称呼他们为“精灵族”，原意是生活在有生命之树的城市的种族。

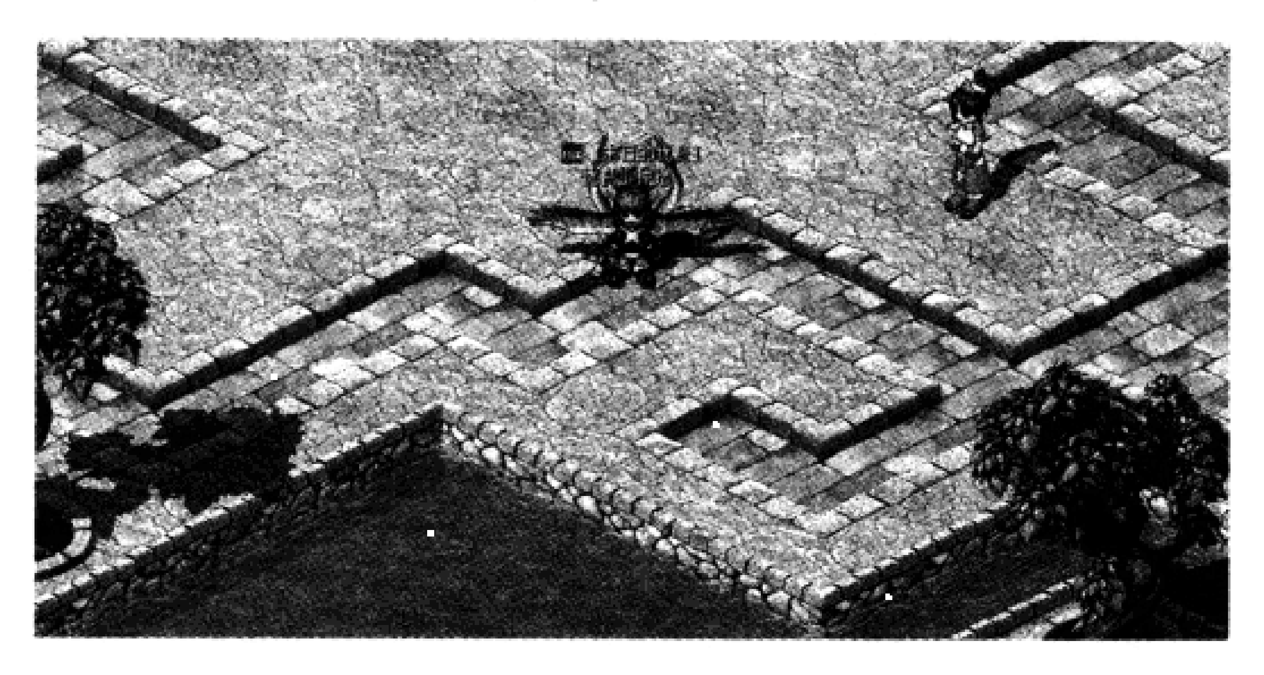
精灵们仇视人类，他们严禁任何人类踏入他们的领域。他们不仅在美貌和生命上超越了人类，技术和文化的高度发达也让他们鄙视无能的人类。但是，当人类以雇佣劳动力的身份踏入这片树阴的时候，也就预示着厄运就要降临在他们头上了。

精灵的各个城市是由大树彼此相连起来的，它们经脉相通，共同吸取着大自然的养分。精灵们通过互连的经脉，彼此间保持着紧密的联系，也互相交换着知识。目前精灵们正在做着两个研究，一是把城市安全地升到空中，建立空中之城；另一个则是希望机器和知识能制造出特殊的生命种类。他们收集各种植物和动物进行研究，但是总是得不到满意的结果，并且由于偶尔的疏忽，有些实验体逃出了精灵的城市，他们被人类称为怪物（Monster）。

人类和精灵族所生的后代被称为妖精族。妖精族继承了精灵们的美丽和长的寿命，也继承了人类的肤色。他们不被人类所接受，也饱尝精灵们的白眼，是被遗弃的种族，只能在野外和怪物争夺可怜的食物。但是，他们有思想有智慧，一边接近人类，煽动人类对精灵的仇恨，一边悄悄地积蓄力量……

有一天清晨，妖精族与人类一起攻进了精灵的城市。当他们攻到生命之树下面的时候，仇恨燃烧了理智，他们开始对生命之树进行大肆破坏。最终的结果是三个种族都没有想到的——生命之树爆炸了。这次爆炸唤醒了精灵们正在研究的狂暴怪物，狂暴怪物在城市里横行霸道，大肆破坏。精灵族无法阻挡这些怪物，匆忙之间逃到了尚未完成的空中之城。只留下那些怪物与人类、妖精族进行永无尽头的争斗。

为了躲避怪物，人类逃进了精灵族建立的小城市，并逐步吞食了周边的小城镇，建立了第一个王国“马吉利塔”。马吉利塔的人类开始过着被纪律约束的生活，逐渐形成了国家的职权和秩序。这一切都是“巧夫”的功劳。



巧夫曾经受到过精灵族的青睐，接受了精灵族洗礼的人类。他得到了精灵族的部分知识，挑选有能力、有智慧的人类和妖精，开始筹建王国。人们拥戴他为马吉利塔的国王。后来，马吉利塔周围也开始出现其他城市，但是中心仍然是马吉利塔。

马吉利塔王国在平静下来后，最大的敌人是城外的怪物。怪物一直对城里的人类虎视眈眈，他们似乎也在积蓄着力量。

有一天，曾经在精灵城中做劳工的人类告诉国王，精灵们有一种能控制怪物的机器，因此，国王找到以前进入过精灵城的人为向导，以王国精锐部队为主力组成探险队，希望能从生命之树的残骸中找到这种机器。但是探险队到达生命之树时，发现这里已经成为怪物聚集的场所，他们受到了怪物们的猛烈进攻。在激烈的交锋后，只有少数几个人逃了回来。但是他们带回了部分机器零件和说明书。人们按照这些零碎的知识开始制作出怪物合成器。说明书中说到把怪物置于“石化”状态的假死模式就可驯服

他们。这个机器不仅驯服了那些怪物，而且还可以把 2 只怪物通过机器合成出 1 只更为强大的生物。为了和野外凶横的怪物们区别开来，人类称它们为宠物。

马吉利塔国王建立了专门管理操作此机器的机构，并且定期选出优秀的人才进行培训，合格者颁发证书和机器，他们的职业就是“合成管理者”（Mix Master，游戏名称的由来）。较优秀的合成管理者有能力、有条件自己对付少数的怪物，并将之抓获。他们有王国颁发的证书，可以自由携带、贩卖宠物，这就是人类中的精英——猎人。

由于马吉利塔王国的迅速崛起，其他小国也开始纷纷效仿马吉利塔，而马吉利塔的猎人们也分布于整个世界。怪物们面临着巨大的挑战……

而大陆最强的猎人，也就是马吉利塔王国的缔造者，大陆的第一位猎人——巧夫。

2. 游戏场景

在一般地区，怪物从南端的马吉利塔村庄到北端鲁迪斯村庄会越来越强。级别 1～20 的新手应在马吉利塔北部、流浪者海岸、尼亚魔海岸、米克瑞塔东部、米克瑞塔南部草原、神秘之源、伊斯拉布湿地带打猎。级别 21～50 就可到加莫拉南部海岸、蓝色音符南部海岸、布魔浪南部海岸、瑞诺瓦沙漠门、彼斯克罗、欧文草原、尼米滋地域、金格的秤、芝士堡遗址、幸运的结尾、迪斯科特沙子湖打猎了。级别 50 以上还可到贝赫鲁南部、兔子口袋沙漠、罗林克斯、命运的沙漠岔道、双胞胎峡谷、白色荒野、巴尔干人口、鲁狄斯南部打猎。

游戏中的地狱可通过贝赫鲁出入。劳吉塔地狱总共有 7 层。在地狱中，怪物先攻击人物，因此需要倍加小心。地狱的层次越深，怪物也越强。

在地狱 1 层，攻击型怪物有大头鹰、小鬼、蓝气球鹦、绿幽灵、吉祥龟。在地狱 2 层，攻击型怪物有红嘴豚、小魔女、年兽、大嘴怪、臭臭、领路甲虫、牛牛龟。在地狱 3 层，攻击型怪物有节节高、恶灵、小新、人龙、大脚怪、白虎。地狱 5 层，攻击型怪物有肥肥、雪橇狗、大红鹰、假面鬼。在地狱 6 层，攻击型怪物有万圣恶魔、绿尾云龙、瓦斯蛋、布热迪连特。在地狱 7 层，攻击型怪物有巨灵恶魔。

3. 功能建筑

武具店：在这里购买与怪物战斗时所需的武器和防具。

杂货店：在这里购买角色旅行时所需的各种物品，例如各种药瓶、魔法瓶、装饰物等。这里是冒险家们最常光顾的地方。

配合所：在这里对捡到的宠物尸体进行活化，也是惟一可以对怪物进行合成交配的场所，还可以给宠物改名。如果想成为猎人，就必须要经过这个地方。

保管所：冒险家通常需要很多东西，但是太多的东西带在身上就非常沉重，因此可以让保管所保管行李、物品、怪物、钱等。不管走到哪个村子的保管所，都可以受到同样的服务。

4. 人物介绍

（1）迪特

13 岁，来自马吉利塔的怪物学校，职业为魔法战士，开始村子是马吉利塔，系别为龙系。

迪特出生的城市是一个叫左布的猎人建立的。左布作为最高冒险家和将军，在猎人中有很高的威望。在怪物几乎将所有人间都市破坏殆尽的时候，一些拥有非凡战士的城市艰难地侥幸留了下来。迪特作为战士的后代，不顾家人的反对，来到怪物学校与龙系怪物一起学习技能，进行刻苦训练，13 岁时从怪物学校毕业。

迪特的外号是“勇猛的战士”。这个称号是由怪物学校最高

学会所给予的，也是对初级冒险家最好的称谓。迪特的理想是越过高山，到世界各地寻找更多神奇的龙，与他们进行对战，驯服他们。最终获得领养怪物的人都梦想的最高资格——“猎人”。

（2）芬莉

13岁，来自马吉利塔的怪物学校，职业为弓士，故乡在鲁迪斯，从马吉利塔出发，鸟系。

芬莉是一个举止优雅的女孩，虽然看到虫子时会大声地尖叫起来。但是旁边如果没有人的话，虫子的命运就不一样了。进入怪物学校后，芬莉成为学校最高贵的公主。但是，她对此还是不满足，为了成为世界上最高贵的女子，芬莉开始了冒险。

（3）简

13岁，来自马吉利塔的怪物学校，职业为战斗法师，故乡是贝赫鲁，系别属于恶魔系。

在卡德拉文明圈的沙漠都市中，孤儿简为了自强进入了怪物学校。因为其天赋非凡，再加上人小鬼大，所以倾向于领养只有聪明的人才可能领养的恶魔系怪物。简是完美主义者，认为在自己的人生中不可能存在失败。他从怪物学校出来后，前往战士的城市马吉利塔，这时的简再也不怕不良分子欺负了。



(4) 波依

生活在埃而非村子，对外面的世界有着强烈的好奇心。虽然活了 20 年，但算作人间年龄的话就是 10 岁，既是最年长者，又是最小的孩子。她来自埃而非村子的鲁迪斯怪物学校，职业为猎人，故乡是鲁迪斯，系别属于兽系种族，使用高等级才能使用的辅助魔法。

波依天真烂漫、活泼，对生活充满了希望。对自己能做的事情会尽力去完成，不过有时会因为迷糊的个性，做出很多冒失的事情。为了实现感化所有坏心肠的怪物的理想，她开始冒险。

5. NPC

所有 NPC 在游戏小地图上以小点显示。黑色的点为莫娜斯(负责传送)，灰色的点为武器商人、甲衣商人；黄色的点为帮会 NPC，白色的点为任务 NPC，粉红色的点为杂货商人，棕色的点为仓库管理员，绿色的点为宠物养育员（在这里合成宠物），红色的点为出入地区，黑框蓝点的点就是你的位置，通过坐标（x，y）能够知道自己现在身在何处。

通过莫娜斯，可从各个村庄移动到自由决斗地域，归来时也可以通过 NPC 进行传送。

死亡时可以选择在原地复活，也可以选择归还原先的村庄复活。宠物通过密斯利（NPC）复活。

武器商人的位置：马吉利塔（48，46）/（48，112)、米克瑞塔（113，107)、贝赫鲁（111，40)、黑尔斯波（174，149)、鲁迪斯（112，34)。

杂货商人的位置:马吉利塔(83,65)、米克瑞塔(99,109)、贝赫鲁(63,56)、黑尔斯波(138,167)、鲁迪斯(129,74)。

宠物养育员的位置:马吉利塔(47,62)、米克瑞塔(140,109)、贝赫鲁(107,52)、黑尔斯波(168,85)、鲁迪斯(56,102)。

仓库管理员的位置：马吉利塔(93,116)、米克瑞塔(147,154)、贝赫鲁(73,32)、黑尔斯波(102,76)、鲁迪斯(87,66)。

6. 怪物与宠物

怪物与其他游戏一样，指一般的怪物。它们对抗人类，有时还先攻击人类。但在《猎人 MM》世界里，把驯服的怪物叫做宠物。宠物和怪物的区别在于宠物只服从人物的命令与其他怪物进行决斗。

Core 是所有怪物或宠物的卵型。所有怪物或宠物在死后都变成卵型，在复活之后再恢复原样。人物有时可以把大体积的宠物以 Core 状态保存。

怪物分为 8 个系列，它们具有不同的种类属性，使用不同的魔法。这 8 个系列分别为龙系、恶魔系、兽系、鸟系、昆虫系、植物系、机械系、神秘系。

(1) 怪物

生存在各个地区的怪物有各自的能力值和级别。

变异怪物：模样相似但颜色不同，而且是拥有较强能力值的怪物。

怪物名字分为性向和名字 2 个部分。

力量：指力量能力值（Stat）高的怪物，HP、MP 的值最高，攻击力强。

敏捷：指敏捷能力值（Stat）高的怪物，被攻击时的回避力强。

准确：指命中能力值（Stat）高的怪物，攻击时命中率高。

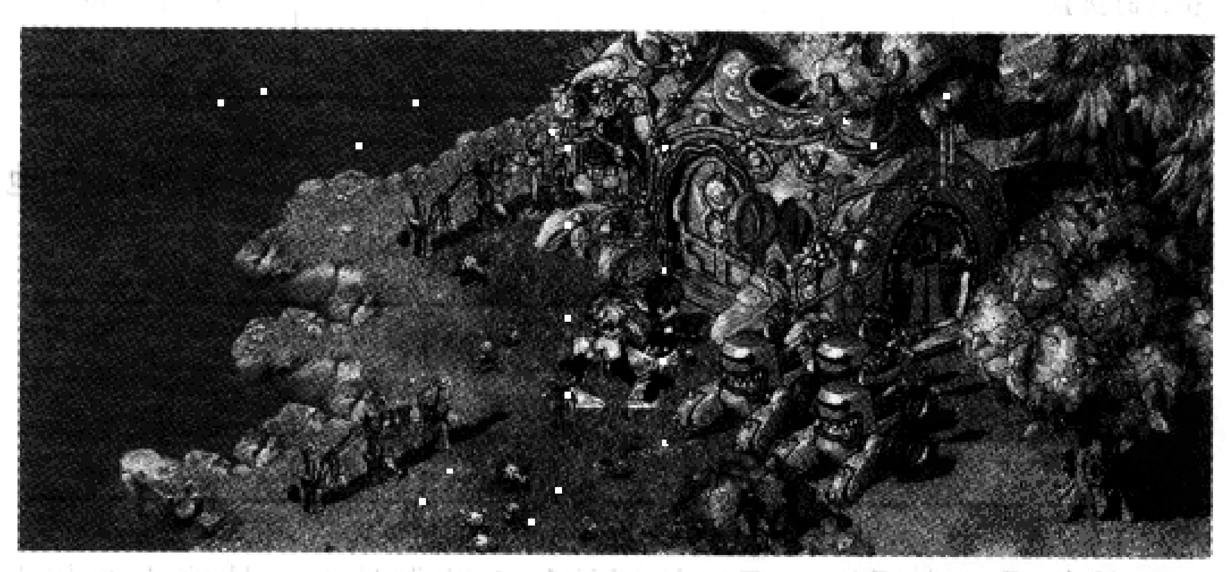
幸运：指幸运能力值（Stat）高的怪物，减少被攻击时的破坏。

(2) 宠物

宠物是整个游戏的精髓，任何一个怪物都有可能被玩家捕获

而成为自己的宠物，因此宠物的种类多得让人眼花缭乱。宠物升级以后也有相当数量的点数可以分配到各个属性上去，可以根据自己的喜好来自由分配这些属性点数。因此即使外表相同的宠物，也会因为属性的不同而成为与众不同的宠物。宠物和人类一样拥有生命值与魔法值，死后将成为石像。想要自己的宠物复活，必须找特定的NPC帮忙，当然花费也是相当昂贵的。在战斗中，宠物的每个动作都是可以控制的，也就是说，在战斗中可以同时控制人物和宠物，这就要求玩家拥有相当强的微操作能力。如果对自己的微操作技术不是很有信心的话，也可以将宠物的行动交给电脑来控制。

由于宠物天生的差异以及后天培养上的不同，每个宠物都有自己的特点，而如何将这些特点与自己的职业技能融合在一起，就是玩家需要解决的问题。



宠物有基础级别和最高级别，首次通过Core或合成获得的宠物有着基础级别。所有宠物的最高级别是基础级别+25。怪物的级别处于宠物基础级别和最高级别之间。宠物的技能如下。

龙系：火属性，技能为喷火术（Breath），以喷火攻击对方的技术。

技能级别	1	2	3	4	5	6	7
获得时级别	1	15	30	45	60	75	90
消耗 MP	5	10	15	20	25	30	35

恶魔系：恶魔属性，技能为精神术（Sprit），是增强恶魔属性破坏的攻击技术。

技能级别	1	2	3	4	5	6	7
获得时级别	1	15	30	45	60	75	90
消耗 MP	5	10	15	20	25	30	35

鸟系：风属性，技能为治愈（Healing），是恢复 HP 的技术。

技能级别	1	2	3	4	5	6	7
获得时级别	1	15	30	45	60	75	90
消耗 MP	5	10	15	20	25	30	35

神秘系：大地属性，技能为压力攻击（Force），是增强大地属性破坏的攻击技术。

技能级别	1	2	3	4	5	6	7
获得时级别	1	15	30	45	60	75	90
消耗 MP	5	10	15	20	25	30	35

植物系：水属性，可以使用植物系防御技能，技能为遮蔽术（Shield），提高自身回避率的技术。

技能级别	1	2	3	4	5	6	7
获得时级别	1	15	30	45	60	75	90
消耗 MP	5	10	15	20	25	30	35

兽系：没有特定的属性，但近距离的基本攻击力强，技能为

强击（Strike），是给对方造成加倍破坏的技术。

技能级别	1	2	3	4	5	6	7
获得时级别	1	15	30	45	60	75	90
消耗 MP	5	10	15	20	25	30	35

机械系：没有特定属性，但对近距离攻击的防御力较强，技能为昏迷术（Stun），使对方陷入昏迷状态的技术。

技能级别	1	2	3	4	5	6	7
获得时级别	1	15	30	45	60	75	90
消耗 MP	5	10	15	20	25	30	35

昆虫系：虽然没有特定属性，但对所有属性有一定的耐性，技能为抢夺术（Snatcher），是偷袭对方 HP 的技术。

技能级别	1	2	3	4	5	6	7
获得时级别	1	15	30	45	60	75	90
消耗 MP	5	10	15	20	25	30	35

宠物合成公式根据不同系列有着固有的合成公式，但变异宠物只能通过打猎获得。

二、游戏操作

1. 游戏用键

鼠标左键点击移动地点：移动；

鼠标左键点击攻击对象：攻击；

鼠标左键双击道具或拖动到指定框：配带道具；

鼠标左键点击药物→点击要复活对象：使用药物，键盘如果指定了快捷键，则按 F1～F10 后点击要复活对象；

用鼠标左键把要使用的技能拖动到快捷键窗：技能注册；

用鼠标左键点击拖动到快捷键窗的技能再点击使用对象：技能使用，如果指定了快捷键，则按 F1～F10 后点击使用对象；

鼠标右键点击对象：个别选择，如果指定了数字快捷键，则按 1～9 数字键；

鼠标右键拖动全选目标或 Tab 键：全选；

鼠标右键点击对象（人物），然后点击要“交换”的人物：来往；

鼠标右键点击“叫朋友”：朋友注册；

按 Enter 键后输入内容：一般聊天（对话）；

/人物名 对话内容：悄悄话；

/拒绝 人物名：拒绝悄悄话；

/允许 人物名：允许悄悄话；

PgUp、PgDn：翻看以前的聊天记录；

F1～F8 或是 A、S、D、F、Z、X、C、V：魔法技能热键，分别使用第一到第八位置魔法；

Q、W、E、R：使用道具的热键，分别使用第一到第四位置的道具；

`、1～8：编队选择快捷键，其中“`”为全体攻击，1～8 为 8 种指定的编队；

Y：状态窗；

U：道具窗；

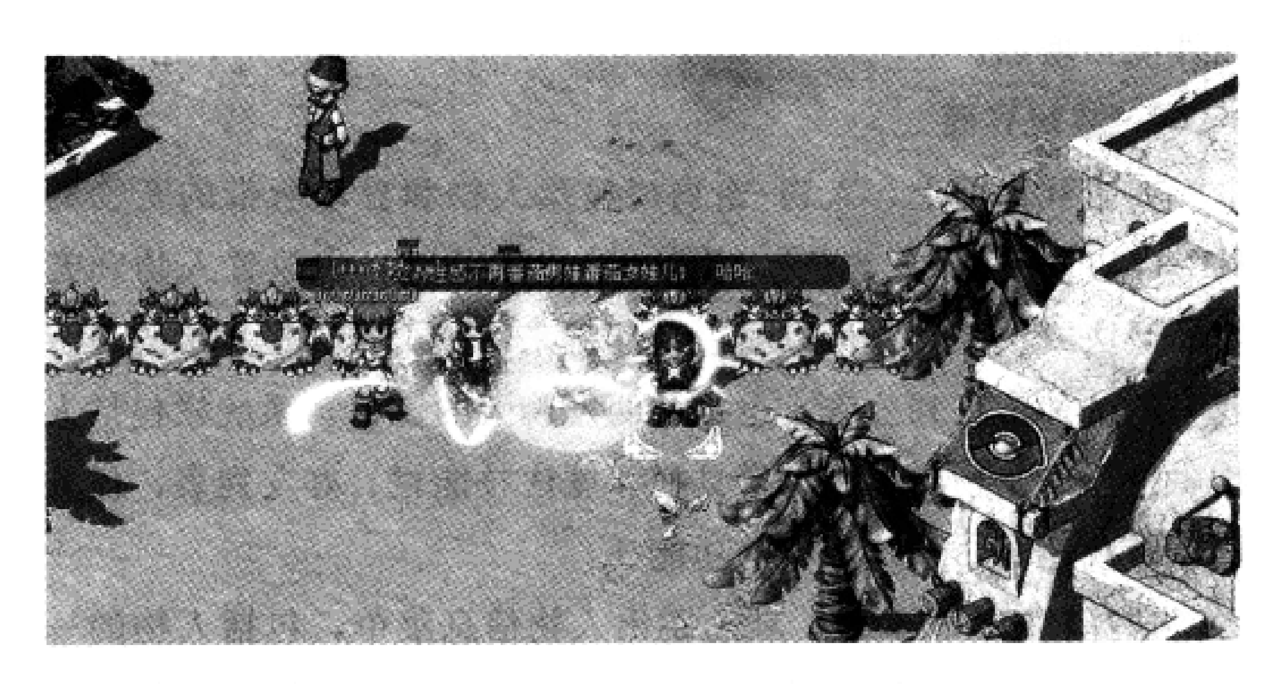
I：技能窗；

O：符咒窗；

Esc：选项窗；

P：坐下休息；

M：大地图。



2. **角色的属性和能力**

角色有如下一些能力。

力量：攻击力上升；

敏捷：战斗命中率上升，避开魔力的能力提升，攻击速度提升；

智力：提高被命中的防御力，提高对魔法咒语的防御能力、提高魔法；

魅力：提高怪物的接近率，获取Core、Mix的成功率；

格挡：提升命中率、攻击率、对攻击的防御能力、避开力；

性格：魔法的命中、防御、魔法的攻击力，对魔法攻击的防御能力提高。

角色还有亲和力的指标，包括对龙、恶魔、鸟、兽和虫系怪物的亲和力。不同系的亲和值上升，对获得或养育该系的怪物有帮助。

增加不同的能力，会影响到各种相关属性。例如力量会使HP、攻击力、MP、魔法攻击力属性能力增加。敏捷性会使HP、防御力、回避率属性能力增加。准确性会使HP、命中率、魔法命中率属性能力增加。而幸运可使防御力、魔法发动成功率

属性能力增加。

3. 游戏界面

在游戏界面上，人物/宠物栏显示人物和自己所带的宠物的HP（红色）、MP（蓝色）。魔法/技能栏可以自由放置人物和宠物的魔法或技能，并可以通过快捷键来使用。聊天栏显示的是游戏中的各种信息和公告，也是和朋友聊天的窗口。系统栏包括人物属性栏、宠物属性栏、道具栏、魔法技能栏、好友列表、任务栏、游戏地图、系统选项等功能。

选择“MASTER”，就会跳出人物信息菜单，包括人物的一些属性，如Lv（目前的级别）、EXP（目前这一级别所获得的经验比率）、HP（生命值）、MP（魔法值）、力量、敏捷、准确、幸运、剩余点数（额外属性点，每次升级都可以获得）、攻击力、命中率、回避率。最下面的5个图标表明角色的5个抗性。

选择“ITEM”，就会弹出物品菜单，可以查看所拥有的装备和金钱，也可以更换身上所使用的装备。

选择“SKILL”，就会弹出技能菜单，可以选择角色和宠物战斗时所使用的技能。

与每个城市中特定NPC对话，可以弹出宠物合成菜单，可以进行宠物合成。

与每个城市中特定NPC对话，可以弹出宠物复活菜单，可以复活在战斗中死亡的宠物。

选择“CORE”，就会弹出宠物信息菜单，可以查看宠物的数量和宠物的各种能力。

与每个城市中特定NPC对话，会弹出宠物改名菜单，可以给宠物换上自己喜欢的名字。

与每个城市中特定NPC对话，可以跳出物品出售菜单，可以出售物品和宠物。

两个玩家之间可以进行交易选择，选择交易后会跳出交易菜单，可以和其他玩家互换物品。

与每个城市中特定 NPC 对话，会弹出仓库菜单，可以把暂时不用的物品存放在仓库中。

选择“MESSAGE”，就会弹出好友菜单，可以方便地和好友交谈。

4. 新手上路

在人物选择界面，选择自己想扮演的角色，即可进入《猎人MM》的游戏世界。起初的战斗是以捕捉最弱小的怪物开始的。

战胜怪物后，会提供金币和各种装备，而且还会得到石化的宠物，把这些石化的宠物带到城市宠物养育员处复苏，便会得到能陪你战斗的可爱宠物。越快得到宠物对战斗越有帮助，宠物越多，也会在越短的时间内结束战斗，也就更容易地得到道具和金币。

身上带的宠物如果到了 10 级，且有 2 只性别不同的，就可以去宠物合成，合成得到的是一只性能更好的宠物。宠物合成是有一定的成功率的，失败只能重新再来。

和别人组队不会影响自己的经验值，而且还能加快练级的速度。多与别人组队战斗，没准以后还能得到别人的帮助。

在每个城市里都可以买卖道具和装备，因每个城市里出售的道具的价钱是不同的，所以买东西要货比三家才不会吃亏。

三、游戏任务

1. 声音的起源

声音的起源指所有声音的产生。跟生命之树说话，需要 3 个珠子中的 1 个，捕捉马吉利塔北部的斑马虫就可以找到它。

声音的传播指声东击西音的演变过程，跟生命之树说话，需要3个珠子中的1个，捕捉马吉利塔北部的飞天猪就可以找到它。

声音的消失指所有声音的结束，跟生命之树说话时，需要的3个球子中的1个，捕捉马吉利北部的尖甲虫就可以找到它。

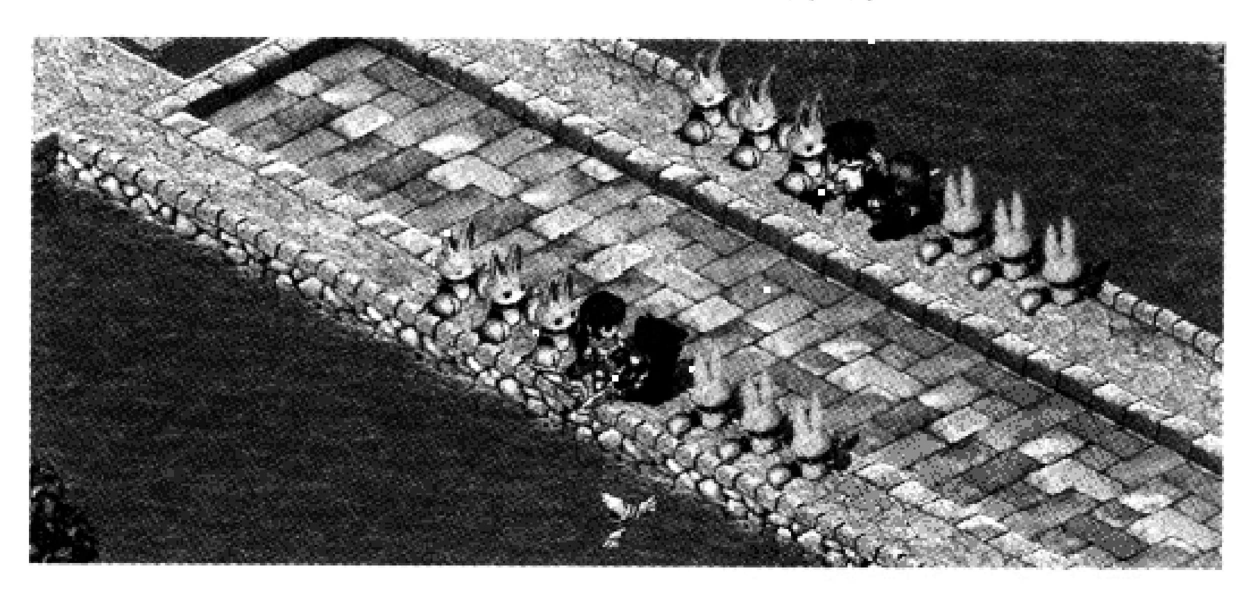
收集完了3个珠子，在马吉利塔城找到德夫（088，053），可得到3000金币。接下一个“生命之树”的任务。

2. 生命之树

到米克瑞塔东部找到生命之树（047，071），找到生命之书后，得到任务去米克瑞塔南部草原打刺刺猪，得到恢复之叶。回到生命树，得到1000金币。接下一个“树的诅咒”的任务。

3. 树的诅咒

在马吉利塔城找到阿娜斯（069，078），去神秘之园打乖乖蛋和荷包蛋，得到梨子、苹果、葡萄各1个。然后回到阿娜斯处领取报酬，并得知下一个“天堂之音”的任务。



4. 天堂之音

经过漫长的跋涉到达鲁狄斯南部（地图20），在快到鲁狄斯的入口处找到爱娜（190，158）接受任务。得知金梳子是消除生命之树过去全部记忆的道具。如果想要金梳子就用口琴交换，捕

捉蓝色音符南部海岸（地图 18）的木茄，就可以得到口琴。完成任务后再回爱娜那里，得到金梳子和奖赏 3000 金币。得知下一个“黄金雕像”任务。

5. **黄金雕像**

布魔浪南部海岸找到奥丁（221，169），他要你在地图 17 上帮他寻找丢失的黄金雕像。通过打花妖找到雕像，再与奥丁对话，可以得到人物属性值 15 点。

6. **女神的祝福**

前往流浪者海岸（游戏中按 M 键查看地图，在地图 25），在一进门的位置与尔统（NPC）对话，得知奶嘴鹰和馒头猪偷走了祝福项链。接下任务，就在你所在的位置打奶嘴鹰和馒头猪，会得到祝福项链。然后回去找尔统，在对话中选第一项，得到 1000 金币的酬劳，并提示让你前往下一个目地伊斯拉布湿地找一个叫林泼林（NPC）接下一个任务。

7. **女神的腰带**

前往伊斯拉布湿地（地图 30），在右上方入口的位置与林泼林对话，得知女神的腰带被小探头和红鼻瓢虫偷走了。接下任务后，在当前的地图位置上打小探头和红鼻瓢虫，得到女神的腰带。再去找林泼林说话，选第一项可得到 1000 金币。他提示你前往瑞诺瓦沙漠门找一个叫劳位德（NPC）完全最后任务。

8. **精灵的戒指**

前往瑞诺瓦沙漠门（地图 16），在右上角的位置与劳位德对话，得知甜心宝贝和飞天龙偷走了精灵的戒指，要你帮忙找回。接受任务后在当前地图上打甜心宝贝和飞天龙，得到精灵的戒指。回去找劳位德说话，选第一项可得到 1000 金币。如果已经找全祝福项链、女神的腰带、精灵的戒指这 3 样物品，他会提示你去鲁湫斯找测立斯（7，118）。到达鲁湫斯后，找到测立斯和

他对话，选第一项，可使属性增加15点。

9. 传送戒指

在马吉利塔北部（地图23）杀黑球球、琥珀球、圆圆，寻找巧夫的智慧、勇气、爱情。然后回马吉利塔（地图22）医院的旁边与玛彼乐（123，166）说话，选第一个“向混沌的森林移动”。然后去打绿苞子和绿叶宝宝，收集未来、现在、过去、混沌等4张地图，再和玛彼乐对话，选第一项，交出地图换取传送戒指。

有了传送戒指，可去每个城市里（如马吉利塔、鲁狄斯、贝赫鲁、米克瑞塔、伊斯拉布湿地带……）的传送屋（在左上角小地图里是白色或黑色的点），在小屋边上有只大猪，点击猪会弹出对话框，可以选择要去的地方。每传送一次需要花费500金币。

领 土



《领土》是由韩国著名游戏制作公司 JOYON 旗下的 Isonic online 全力投入创作的实时 3D MMORPG 网络游戏。讲述的是在幻想世界中选择战士(Fighter)、勇士(Warrior)、魔法师(Sorcerer)等职业，过一种假想生活 RPG 网络游戏。游戏于 2003 年推出，很快在竞争激烈的韩国本土游戏市场上异军突起，在大作如林的游戏市场中依然保持很高的人气。

《领土》和以往一些韩国游戏只是单纯打怪升级的游戏模式有所不同，在游戏中围绕具有生产基地功能的城邦，建立了一套独特的“领土”体系，从攻占城池、收取税收、组织生产，到扩大领土，为玩家提供了一条明确的主线。在游戏中，“捍卫领土、保护家园”成为玩家的一大主题乐趣。

游戏中有 3 种人物：双手使用刀或者使用刀和盾的女战士，挥舞着笨重的双剑的威武的武士，以及自由自在地使用魔法力量的魔法师。从众多技能中，学习能够表现自己个性的技能，使其成为个性鲜明的人物。

《领土》没有采用常见的阴暗画面基调，整个游戏画面清丽明亮，同时游戏的生产合成系统、任务系统以及宠物系统都有可圈可点之处。游戏还有更加“进化”的团队系统，使个性独特的 3 个角色相互取长补短，还有积极的行会系统，充分显示团队的真正意义。

《领土》中的城堡系统和生产技能系统的设计，是经济的核心，有实力的玩家可以通过行会战争，建立自己的王国，直至掌控整个经济命脉。

游戏中的宠物在成长到一定级别（10级以上）便可以通过交配产生能力更强大的变种宠物。这一设计增添了游戏的乐趣。

游戏人物、场景及NPC的画面细致，游戏画面能360°旋转及镜头自由升缩，具有进行速度快、装备栏简单、团队功能强等优点。游戏通过物品来改变头型、染色或涂脸来张显个性。另有几万种装备，可用来突显个性。游戏在操作方面非常简单，也是一“鼠”走天下的操作模式。这款游戏对配置的要求不高，但是却有很好的画面效果。

一、游戏介绍

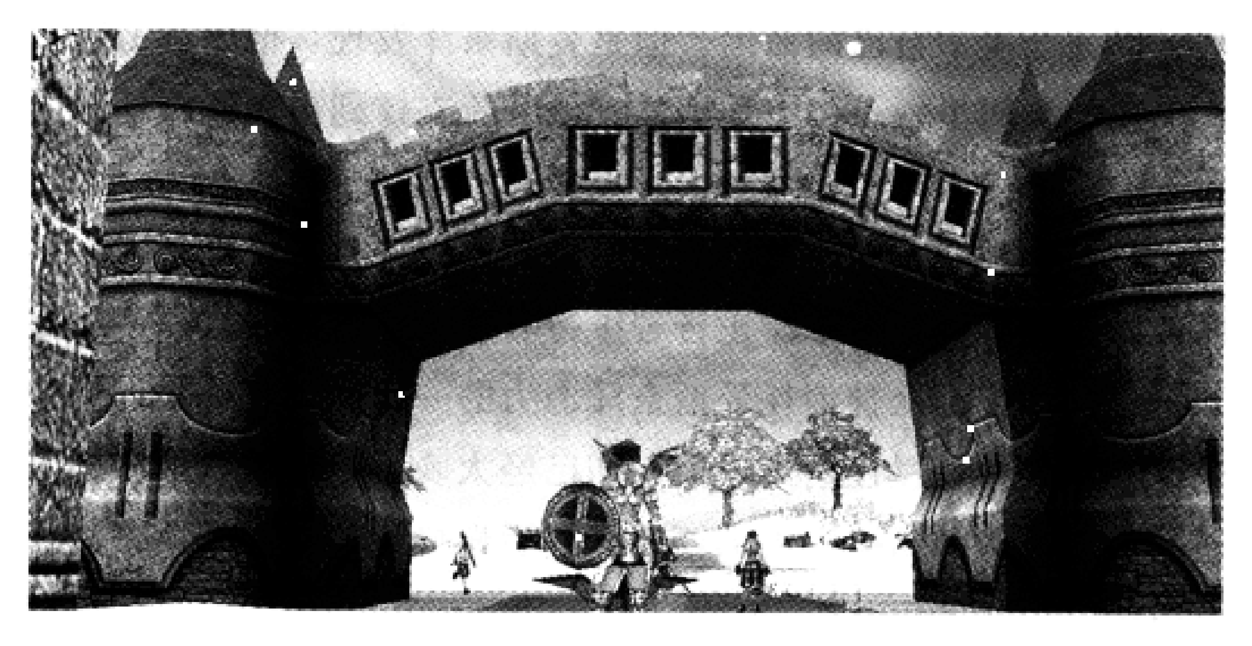
1. 背景故事

在浩瀚无垠的宇宙星空中，有一名为ALOD的奇特世界。生活在这个空间中的众神拥有操控这个空间中所有物质的“源力”，整个世界被众神用次元壁分割为无数个结界，每一个结界都由一位大神维护。人类也在结界中神的佑护下过着和平祥和的生活。众神的权威一直没有受到挑战。这种情况一直持续到足以与神匹敌的人类——爱斯奈泽的出现。

每隔一百年，众神都会一起来到众神之首——太阳神阿波罗的神殿聚会一次。在一次例行聚会中，发生了令人意想不到的情况：空气中忽然出现了透明的漩涡，巍峨的神殿隐隐震动，天空中响起了阵阵惊雷，如同战斗号角般地激昂。从一个结界传来了一名人类新生儿响亮的啼哭声，这声音如同利剑般穿透重重结界，直抵太阳神的神殿。

众神大惊失色。有的神不希望见到与神具有相同源力的人类婴儿，打算将他扼杀于摇篮之中，但爱神和生命女神否定了这种作法。最后，太阳神阿波罗一锤定音："与其消灭他，不如让他为我们所用，我们可以告诉他源力是神赋予他的力量，让他为我们忠实地服务。"

众神的噩梦——爱斯奈泽充满悲剧色彩的人生就这样开始了。爱斯奈泽在6岁时就击败了族中的最强壮的勇士，他可以像魔法师那样召来雷电和风雪，还拥有强大的幻术，甚至可以创造出人们从没见过的东西。他每天都在运用力量为子民服务，将人间治理得井井有条。300年过去了，亲人和朋友慢慢变老，最终变成了黄土，而他依然没有任何变化。这是神给他的不死之身，爱斯奈泽觉得寂寞，也因此孤独求败。



在无尽的寂寞中，爱斯奈泽照例来到众神的百年聚会上，向众神汇报人间的一切，在这次聚会上，见到了女神耶莎。耶莎是ALOD世界中掌管农牧的女神，主宰着一个小小的结界。除了百年一次的众神聚会，每天的工作就是去结界中巡视，祝福子民。爱斯奈泽表达了对她的仰慕之情后，耶莎竟有一种欢喜的感觉。她知道，他正直、善良，虽拥有无敌的力量，却从不伤害任

何人或事物，只是默默地应用这力量为世人造福。

聚会结束后，爱斯奈泽来到众神的面前，说出了自己要和耶莎结婚的请求。但是由于人和神是不能通婚的，众神对此都不同意。于是，众神将耶莎禁锢起来。爱斯奈泽对此非常愤怒，3 天后，爱斯奈泽和众神间发生了一场惊天动地的战争。后来，这场持续了 10 年之久的战争，使无数生灵丧生。最终，爱斯奈泽与众神两败俱伤。

众神说："你说世界可以没有神，那就证明给我们看吧，去创造一个没有神的结界吧！如果没有神你的结界也可以存在，那我们就同意你和耶莎结婚，让所有的人类都掌握自己的命运。"

于是，爱斯奈泽耗费了大量的源力，创建了一个新的结界——阿太那西亚。在这个结界里，人类自由自在地生活，每个人都可以完全主宰自己的命运。但是爱斯奈泽发现，他的源力正在这个新的空间里一点一点地消失，他苦苦支撑到再次看到耶莎的那一天。

耶莎利用众神的疏忽，逃脱了禁锢，千辛万苦来到了阿太那西亚。当她看到爱斯奈泽正苦苦维持着这个结界的时候，她明白了，这一切都是众神消耗爱斯奈泽源力的一个阴谋——他们想让爱斯奈泽的力量慢慢消失。但一切已经太晚了，最后，耶莎把自己的全部源力都给了阿太那西亚，然后慢慢地倒在了爱斯奈泽怀里……

悲愤的爱斯奈泽愤怒地来到了阿波罗神殿。可是他的力量所剩无几了，最终，爱斯奈泽拖着重伤的身躯逃离了神殿，而阿太那西亚也被归到了神族的统治下。

耶莎和爱斯奈泽给阿太那西亚留下了巨大的源力，这里的一切生灵都因此产生了异变，众神对这个变异的新世界无能为力。这个世界有太多的问题，谁才能拯救它？

2. 游戏场景

(1) 琥珀城

琥珀城的广场中央耸立的勇士像，是这座城市的标志。市民们生活在肥沃的土地上，捐税也很少。繁华的街道和美丽的建筑物，显示出琥珀城的繁荣与发展。市民们对来访的游人很热情，经过琥珀城附近的商人、冒险家和修炼者没有一个不到这个城观光的。但是，最近琥珀城的周围突然增加了很多怪物，威胁着前来这个城市的人们。

(2) 艾罗伍德城

沿着琥珀城东侧的路一直下去就到了艾罗伍德城。艾罗伍德城有很多草坪，以前可能不是人类而是由其他种族居住的地方。没有人知道究竟是谁在这里生活过，现在是否还在这个城里。艾罗伍德城周围有很多很强的怪物。

(3) 德里特尔港

德里特尔港是由大陆半岛和岛屿组成，过去是 ALOD 的大部分贸易来往的港口。住在这里的温顺动物受控于一种无形的力量，渐渐变成了凶残的怪物。怪物无情地践踏着曾经和自己生活在一起的人类。经过很长时间的重建，德里特尔港开始找回以前的生机勃勃的景象。

(4) 血红飞龙地牢

这个地牢大量繁殖变形生物，散发着恶臭，是被源力荒废的地区中最具代表性的地方。地牢虽然与外部隔绝，但是充满好奇心的人们还是找到了出入地牢的方法。地牢被打开了，各种变形生物开始出没于地面。现在，在 ALOD 充满着爱斯奈泽释放的没有受到控制的源力。如果不能在短时间内制作出源力的中和体或找到原因，所有的大陆都会变成充满毒素和奇特变异体的死亡之地。很多勇士为了找到源力的中和体来到地牢，但是生死如

何，无人知道。

3. ALOD 的货币

ALOD的货币基本单位为 Nip（铜），比它大的单位还有 Zun（银）和 Lia（金）。货币单位之间的换算为 1000。也就是说，1000Nip（铜）可以换成 1Zun（银），1000Zun（银）可以换算成 1Lia（金）。最大的单位是 Lia（金）。

4. 生产合成

游戏中有直接生产或升级各种物品的生产/合成系统；同时开放了工匠技能，如钓鱼、采伐等技能，大大丰富了游戏的娱乐性；并且有定期的技能大赛，获胜的话能得到不菲的奖励。

生产：用从杂货商 NPC 处购买的生产工具就可以进行采集，用鼠标点击一下就可以自动生产。通过生产得到的资源，可以经过合成生产出更高级的物品。



砍树：需要的工具是斧头。不是所有的树木都可以砍，只可以砍红色树叶的树。砍树能够得到树、劣质树脂、劣质红宝石。

采矿：需要的工具是镐。可以采矿的岩石是带点光泽的黑色岩石。采矿能够得到的资源是铁矿石、劣质玛瑙、劣质红宝石。

采药：需要的工具是锄头。有花的药草都可以采。采药能够

得到人参、蘑菇、蓝色草、藤、劣质绿宝石、劣质红宝石。

钓鱼：钓鱼需要钓鱼竿。这是一项特殊的生产技术，不能自动生产。当看见感叹号时，需要按空格键才能钓到鱼。所获得的鱼登记在钓鱼板上，根据鱼的大小和钓鱼量，可得到相应的奖品。

合成：合成分为一次合成和二次合成。第一次合成是加工以砍树、采矿、采药等生产方式，得来的第一次生产品的中间生产技术。琥珀城各处都有负责第一次合成的 NPC。通过与 NPC 的对话，可以把材料加工成成品。而且第一次合成技术不会失败，百分之百地成功。

第二次合成的主要目的是升级物品。可以通过第一次合成的材料升级武器和防具。琥珀城铜像前的炼金师里亚就是负责第二次合成的 NPC。生产技术将第一次合成、第二次合成有机地联系起来。以＋2 的马刀升级为＋3 的马刀的方法为例子：先通过生产得到劣质红宝石、劣质玛瑙；接着通过对劣质红宝石、劣质玛瑙的第一次合成，加工出红宝石、玛瑙；再通过第二次合成，把红宝石、玛瑙、＋2 的马刀组合成＋3 的马刀。

这样的合成系统不是单单凭运气打到了什么极品的东西，摆脱了枯燥无味的练级，还可以体会到自己生产的乐趣。这种合成系统对大多数玩家来说也更公正公平，增加了游戏的可玩性。

5. 宠物

在游戏中，每个人都可以拥有一个可爱而又贴近真实的宠物宝宝。宠物在游戏中是辅助玩家的耐力、攻击力、精力的一种生物。在游戏世界里，宠物宝宝需要经过出生、成长和交配才能不断生长、繁衍。

在画面左侧上部显示玩家生命值的长条附近，有宠物的发动条。如果这个条填满时，按右侧的发动按钮，就可以发动宠物的

能力。发动宠物系统后，得到宠物的成长经验值。宠物的等级升高，能力也提高，而且升级到下一个级别所需要的经验值（发动次数）也增加。宠物可以升到 10 级。

宠物到了 10 级就可以进行交配。两种宠物交配后，可诞生具有多种能力的变种宠物。宠物的交配可以分为 3 个阶段进行：第一阶段是饲养初期宠物尼吴佩、卡拉、楼里斯；第二阶段宠物用 2 只第一阶段的宠物进行交配后产生的；第三阶段宠物用 2 只第二阶段的宠物进行交配后产生的。

高等级的宠物可以用很多技能帮助主人战斗。有的宠物只有一种技能，但是技能的效果很强；宠物的种类和等级不同，辅助效果也有所不同，而且在游戏中没有 2 只相同的宠物。

6. 自由 PK

在游戏中不会被人强制 PK，而在 PK 后还能提高自己的身份。

与其他游戏一样，《领土》也有进行玩家之间决斗的 PvP 系统，但这个 PvP 系统却有自己的特点：PK 需要得到玩家（或团队）同意后才能进行，不对未同意的玩家或团队进行攻击。游戏中专门为 PK 系统设立了一个爵位表，根据 PvP 的结果，PvP 成绩会发生变化（胜＝10 分，和＝5 分，败＝－5 分），系统根据分数赋予爵位。这些爵位会显示在人物名前面。如果爵位高可以建立行会，也可以增加会员限制的人数。喜欢 PK 的人每一次 PK 的记录都会记录在爵位上。

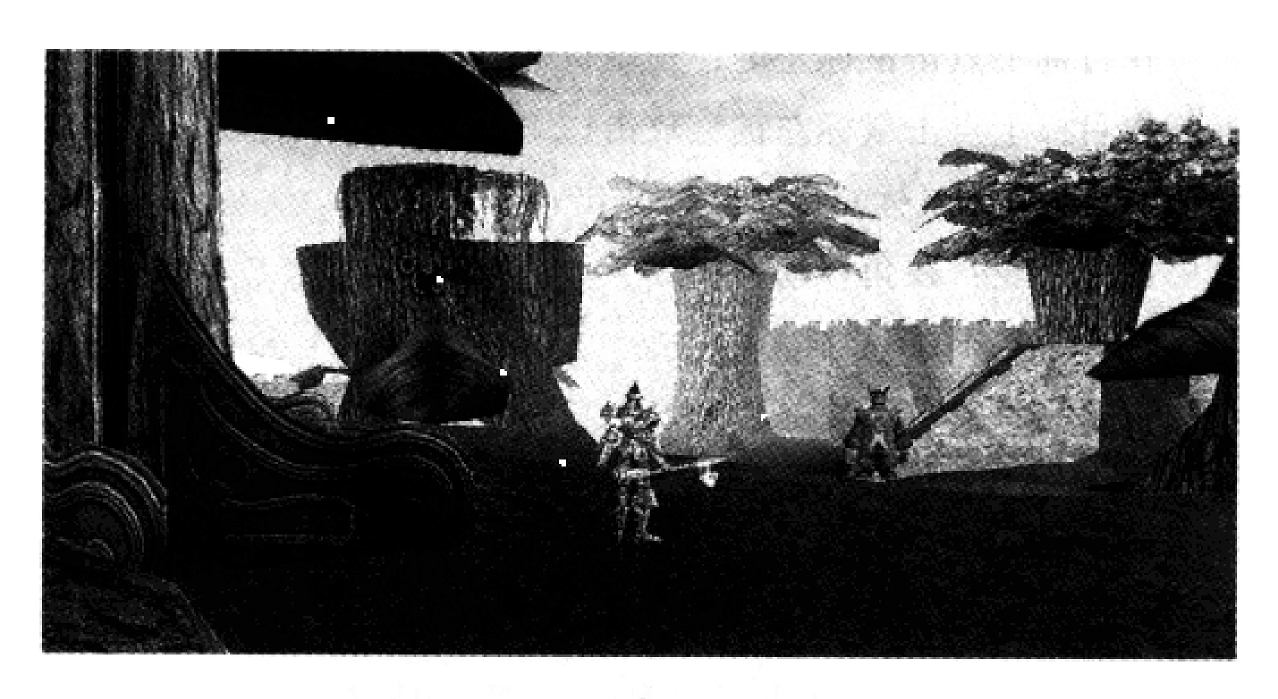
序号	分数	爵位
1	10	挑战者
2	50	护卫
3	100	十字军战士
4	500	部长
5	1000	冠军
6	2000	男爵
7	3000	前台
8	5000	公爵
9	8000	君王
10	12000	皇帝

7. 自由团队

游戏中玩家可以单独游戏，只身闯天下，虽然完成难度高的任务或与比自己等级高的怪物战斗时，可能会遇到一些麻烦，但总体来说还是以单独游戏为主导的。虽然所有的角色都可以单独游戏，但是由于各自本身的优缺点，所以都不是很完美。如果组队游戏，则可以弥补各自的缺点，尽可能大地发挥各自的优点，而且还可以得到较高的经验值。最多可以得到 3 倍的经验值。

大家都很了解组队带来的战术上和经验上的优势，但是找不到自己需要的团队，也很难把团队的功能发挥出来。游戏中有特殊的搜索团队的告示栏，所以还是可以找到称心的团队。

搜索团队告示栏摒弃了其他游戏要组队时，需要聚在一定的区域内长时间地呼喊，或为了招募队员中断打怪等缺点，而是从找团队的玩家立场考虑，使玩家更便捷地找到团队。找到团队后，还能自动瞬移到队长前面。



(1) 寻找团队方法

打开搜索团队告示栏，可以看到很多房间名。把鼠标放在房间名的上面，会显示房间主人的名字和等级。玩家根据显示的等

级情况和团队信息，找到适合自己的团队。点击“参加”按钮，等待应答。如果获得该团队认可，就会返回一个询问是否参加的提示框。愿意的话点击“确认”就可以了。这时又会问是否要自动瞬移到队长处，如果同意，就会自动瞬移到队长处。

（2）寻找队员方法

打开搜索团队告示栏，按“建房间”按钮，显示输入房间名的输入窗。过一会儿就会有玩家提出加入的申请，认为是需要的角色和等级，认可就可以。如果没有人加入自己的团队，可以在等待栏中，找到适合自己团队的人物，通过耳语劝他参加。

二、游戏操作

1. 基本操作

在地形上点击鼠标左键：移动；

在目标上点击鼠标左键：锁定目标；

在目标上点击鼠标左键：攻击；

Ctrl＋点击鼠标左键：自动攻击；

鼠标滚轮：视角移动；

鼠标滚轮上/下：伸/缩；

点击鼠标右键：物品使用。

2. 游戏界面

底部状态栏从左至右，共有10个工具按钮。第一个是视角移动/固定（快捷键F10）；第二个是走/跑的切换（快捷键Tab）；第三个是休息（快捷键R）；第四个是冒险同伴窗（快捷键L）；第五个是物品栏（快捷键I）；第六个是人物信息（快捷键C）；第七个是技能树（快捷键T）；第八个是搜索团队/行会（快捷键G）；第九个是选项（快捷键O）；第十个是注销（快捷

键 X)。

在技能/物品快捷窗中也有 10 个带号码的摆放格，可以将血瓶和技能放在这里，使用时只需按相应的数字键即可。例如，将血瓶放在 1 号格内，在使用时就按数字键“1”，按键后可直接使用。技能在按键后用右键点击游戏画面任意处使用。

按↑、↓键可以翻转到下一个技能/物品快捷窗。

在玩家和宠物的显示区域中，区域上端 3 格显示玩家生命值，红色的为生命力（VTL），蓝色的为精力（SP），绿色的为耐力（STA）。区域下端有个浅蓝色附加格。这个格是宠物格，作用为启动宠物能力。当浅蓝色进度条满时即可点击，启动宠物附加给玩家的能力，并且宠物的经验值也相应增加。增加至规定值后，宠物可升至下一等级。

区域右侧是宠物物品栏。在玩家物品栏内的物品放不下时，可以点击该按钮，让宠物替玩家携带物品，当需要使用时可随时取出来使用。另外，宠物物品栏上方显示宠物当前经验值和下级经验值，方便玩家查看。在拥有 2 个 10 级宠物时，便可合成为二级宠物。

小地图可以方便玩家观看自身所处的位置、其他玩家和怪物的位置。在地图上，玩家以蓝色点显示，怪物以红色点显示，另外还有方向的定位坐标，便于玩家间联系。地图支持鼠标滚轮缩放。

在人物物品栏上方左右 2 栏为人物装备栏，下方为人物物品摆放格。

人物装备栏从上往下数，左栏依次为头盔、盔甲、武器（也可为双手武器）、腿甲、垃圾桶，右栏为装饰品（耳环/项链/臂环/戒指）、手套、防具（或双手武器）、鞋、宠物蛋。

人物物品摆放格可存放 20 种物品，同种物品以数字叠加。

单击物品可移动物品，移动血瓶需先输入想移动的数量，再按 Enter 键。移动相应的装备物品到装备格内可为人物替换装备。

3. 新手入门

第一次连人游戏画面时，人物画面上有 3 个石墩。点击其中的一个，转到创建人物画面。在这个画面上输入人物名，按“重复确认”按钮。在人物名输入栏的下方有选择人物职业（Class）的地方，在战士、武士、魔法师中选择一个职业。选好后，在 Hair Style 选择喜欢的发型，在 Face Type 选择喜欢的脸型。完成了以上所有的步骤后，右侧下端可以看到“确认”按钮。点击“确认”后，创建人物结束，进人人物选择画面。选择已建好的人物，按下方的“确认”按钮，可以进入游戏。

游戏的操作简单而又直观。用鼠标点击就可以移动人物，用鼠标点击图标完成其他行动。

进入游戏后可看到琥珀城有 4 个门，但是只有两扇门是开着的。从东门或南门就可以出城打怪。

三、游戏任务

1. 修雅的初级任务

在琥珀城中央的修雅有两个初级任务。

（1）组队任务

这个任务很简单，组队后再回来，就可以完成任务。完成任务得到 1 屯。1 屯即 1 zun，等于 1000nip（尼普）。

（2）生产任务

了解生产方法的任务。通过采矿、采药、钓鱼、砍树等活动，得到铁矿石、人参、小鱼、木材。完成任务得到学习用书（小），可增加经验值 1000。

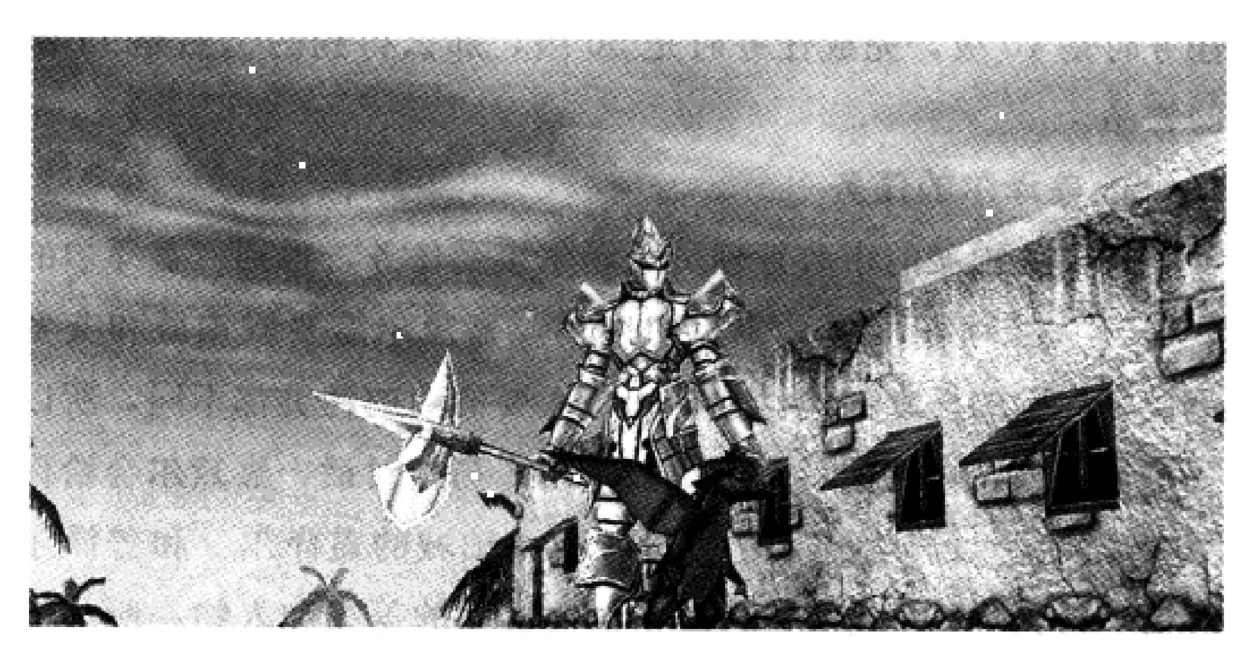
2. 凯依沙的差事

(1) 送电报任务

在琥珀城广场铜像后面找到凯依沙，他要你将3份电报送给萨姆、塞巴丝丹、姚尔。这3人是与生产有关的NPC，站在村庄广场的3个角。送电报没有先后顺序，只要送到就可以。完成任务后，找到凯依沙，得到学习用书（小），增加经验值1000。

(2) 学习用书（中）任务

此任务是去取贵重药水、贵重补药、贵重丹药，只要送去其中的一个物品就可以。贵重药水、贵重补药、贵重丹药是通过采药得到的物品，经过合成后得来的。只要送去贵重药水、贵重补药、贵重丹药中的一种物品，可以得到学习用书（中），增加经验值3000点。用这个物品升级之后，3000点中剩余的部分会失效。此任务可以重复完成。



3. 海罗麦斯的古书解释

从琥珀城的杂货商汉斯处买到“未解释的古书”后，找到琥珀城的海罗麦思，请求他解释。解释结束后，原来的“未解释的古书”消失，物品栏中出现“已解释的古书”。海罗麦思说：根据古书上的记载，把迟钝、再生、疾风鞋、火球的魔法书等4种

物品按顺序放在指定地点的4个石像里会有好运，位置在（S45，E193）。于是，按海罗麦思解释的古书上的坐标（琥珀城），找到东、西、南、北四个方向的石像，和他们对话。在对话过程中，对应该石像的物品会自动从物品栏中消失，取而代之的是票据。最后一个物品交出去之后，在物品栏中显示任务完成标识。

此任务要按顺序找石像交物品，顺序的提示记录在海罗麦思已解释好的古书中。里面的内容因人而异，所以要好好阅读，进行判断。如果顺序错误，以前接到的票据会消失，就要重新开始任务。

结束石像任务之后，带着“任务完成标识”找海罗麦思，可得到报酬。报酬根据执行任务时的等级和人物的不同而不同，一般是武器或装饰品中+3的物品。报酬以开始执行任务时的等级为准，结束任务时的等级与报酬得到的物品无关。比如说，接受任务时是10级，完成任务时是30级，那么得到的仍然是11级的物品。

4. 盖泽尔的任务

找到琥珀城的市政管理员盖泽尔接受任务，得到“盖泽尔的票据”。与艾罗伍德城的嘉黛尔对话，嘉黛尔需要琥珀城和艾罗伍德城周围的怪物的肉。他向每个人要的肉的种类都不同，所以要记录下来。得到肉后，交给嘉黛尔，与他对话，嘉黛尔会给你一个“嘉黛尔的票据”，让你带着找琥珀城的盖泽尔。和盖泽尔对话，得到+2的武器类物品（根据玩家的等级和人物，所给的物品有所不同）。这时，肉还留在物品栏中。

5. 夏罗曼的勇士测试

夏罗曼的任务是为高等级的玩家而准备的、难度比较大的任务。任务分两个部分，只有完成了第一部分，才可以完成第二部分。

（1）名册

在艾罗伍德城找到夏罗曼的古代祭司（N207，E683），他正在寻找勇士的名册，也就是夏罗曼的名册。这个名册可从琥珀城或艾罗伍德城的巨大怪物身上得到的，但是怪物掉下这个物品的概率很小。得到夏罗曼的名册后交给夏罗曼，他会给你第一个任务——勇士测试。

（2）勇士测试

夏罗曼正在等待将来会发生某种事件，他声称自己正在做勇士测试。他要求你找卡西尼爪与瑟拉巴那的尾毛、世日临的血、八大将的骨。这 4 个物品是取对应的巨大怪物的名，只有打倒这些怪物，才能得到这些东西。找到 4 个物品后去找夏罗曼，选择挑战第二个考验，就会得到第一个考验的报酬。报酬通常是杖＋4、重连枷＋4、佩鄂法杖＋4（61 级物品）。

（3）夏罗曼的考验

这个任务只有结束夏罗曼的勇士测试的人才可以做。夏罗曼出 10 个谜语，答对适当数量的人才可以得到报酬。谜语为 4 项选择题，并且在 10 道题中要答对 8 道以上，才算完成任务。否则挑战失败，需要重新完成夏罗曼的勇士测试才可以进行第二个任务。

任务完成的报酬是点数初始化物品“罗德水果”。有了这个物品，在物品栏点击鼠标右键，所有的点数会初始化。这个物品是可以交易的。

6. 挑战塔任务

这个任务是从牧斯塔玻打开挑战塔的入口开始。牧斯塔玻要你给他 5 个试训蛋。得到试训蛋的惟一方法是在挑战塔打怪。得到 5 个试训蛋后，交给牧斯塔玻，得到学习用书（大）。将学习用书（大）放进物品栏后，点击鼠标右键就能增加 30000 点经验

值。增加 30000 点的经验值后，如果升级了，升级之后剩余部分的点数不会加到下一个等级中。因此，学习用书（大）要在升到下一个等级需要 30000 点以上的经验值时才使用。

7. 顾问弗罗艾尔任务

弗罗艾尔正在研究传说中与爱斯奈泽一起存在的源力，而且感觉到了最近 ALOD 世界面临的异常现象。弗罗艾尔坚信目前 ALOD 所发生的所有异常现象，一定与爱斯奈泽的源力有关。为了协助弗罗艾尔继续研究源力，赶紧收集结晶交给他。

从琥珀城的顾问弗罗艾尔处得到任务。打几个琥珀城周围的怪物，获得 5 个结晶。把这些结晶交给顾问弗罗艾尔。他把这些结晶转换成不透明的源力珠、玛瑙碎片、红宝石碎片，还会告诉你炼金术士里亚的位置，并说明合成的方法。通过合成得到源力珠。把珠子送给顾问弗罗艾尔，可获得合成的各个角色的武器和学习用书（大）。



8. 俞加伦的任务

俞加伦避开复杂的世界，独自生活在偏僻的森林中。但是，不知道从什么时候开始，森林中的草木开始发生异常，许多变为

怪物。俞加伦不仅没有得到安静的生活环境，连出入村庄都不可能了。ALOD 世界的异常现象使村民深受其害。

此任务需要等级在 10 级以上才能完成。在琥珀城的西北偏僻的地方找到俞加伦，从他那里接受任务。任务的目标是打死周围的怪物，使俞加伦能够进出村庄。打死周围的植物怪，从它们那里得到根。把根交给俞加伦，得到学习用书（大）。

9. 源力结晶石任务

琥珀城的女神是传说中和爱斯奈泽一起新生的神。她为了救爱斯奈泽牺牲了自己，是一位很可怜的女神。最近有人说见过她，有人还说自己得到女神的提示，接受了拯救世界的任务。

此任务要等级在 20 级以上才可完成。先找到住在琥珀城隐蔽的神殿中的女神，从她那里接受任务。到琥珀城东北方的废墟里找到里卡罗，接受他给的寻求生产物品所需的材料（源力结晶石、元素金属块 5 个）的任务。其中源力结晶石有 3 种，打怪可获得这些材料。找到和自己的类型相符的结晶石才可以完成任务。把材料交给里卡罗，得到 30 级的稀有武器。再找到女神，得到学习用书（大）。

10. 骷髅骑士任务

阿米是弗罗艾尔的双胞胎姐姐，继承了进行了几代的源力研究。正在研究没有人关心的爱斯奈泽和源力的学者们，根据长期的研究结果，提出了解决近期出现异常现象的对策的想法。他们提到的一些征兆现在已经开始出现，也就证明了他们的主张是正确的。虽然他们研究只是极少的一部分，但是大家希望能够以他们的研究为基础，拯救这个世界。

此任务只有等级在 50 级以上的才可完成。先从艾罗伍德城的怪物身上获得任务卷，交给艾罗伍德城的阿米，并接受任务。在艾罗伍德的东南方独自打骷髅骑士，获得骷髅斧。再找阿米，

把骷髅斧交给她，得到60级以上的稀有武器。

11. 血染的信任务

此任务只有等级在90级以上的才可完成。

德里特尔港在过去是一个很繁华的村庄，是ALOD世界三大港口中的一个，也是有名的休养地。但是，以贸易和观光而出名的德里特尔港因怪物的突然入侵，变成了荒凉的港口。人们为此进行了战斗，但是伤亡很多。

打败德里特尔港的怪物，获得血染的信。找到德里特尔港的耐伊德接受任务。打巨蟹，获得5块巨蟹肉，交给耐伊德可得到传授用书。此任务可重复执行。

12. 阿米的研究任务

阿米把代代相传的源力研究综合起来，终于成功地制作出利用源力的防具。但是，要制造这种防具所需要的元素非常珍贵，所以一直在寻找能获得这种元素的战士。

此任务需要等级在51级以上才可完成。通过打栖息在血红飞龙地牢一层的“源力怪”，获得源力怪的武器、皮、舌头。将这些战利品交给艾罗伍德的阿米，得到60级的成套防具。

13. 龙的身体任务

里波莱是在ALOD历史中最有名的学者之一，曾指导过弗罗艾尔和阿米。里波莱一直追踪隐藏在某一地牢的艾罗伍德。不久前他找到了这个地牢，知道了它的秘密。里波莱看见传说中的龙之后，终于明白传说中的征兆变成了现实。他综合了自己的研究成果之后，制作出了神秘的物品。

在血红飞龙地牢三层打血红飞龙，得到龙鳞、爪、牙。把这些交给德里特尔港的里波莱，得到源力箱子。此任务可以重复执行。



《奇迹》是由韩国 Webzen 公司创作的一款全新的网络在线游戏，采用了优秀的3D引擎、绚丽的游戏画面和丰富的系统设定，能支持上万人同时在线。本款游戏以 OpenGL 为架构制作，不但集合了韩国三大游戏工程师的完美组合，同时也以先进的3D实时成像的引擎，创造了细微的人物肢体动作。

《奇迹》实现了一组服务器万人同时上线的梦想，兼顾了美术、企划以及技术等各方面的表现。《奇迹》被韩国官方评价为近乎完美、拥有无限发展空间的世界顶级网络游戏。《奇迹》被韩国多家官方权威游戏机构评选为2001年最佳网络游戏，同年韩国游戏大展上被选为最受欢迎的网络游戏。

游戏操作简单，具有瞬间上手的魔法系统，简易的快速键设定，华丽的角色装备展示，新奇的武器光影效果。在人物角色内容设定上，细分为头部、身体、脚部、左手、右手、披风、装饰等7项部位，在装备了不同的武器和盔甲时，都会以3D表现方式呈现在游戏中。据称，武器装备的组合种类在不同的搭配之下，有十几万种的变化。

在游戏背景里，植物和动物的表现方式是以最自然的原始风格呈现整体的质感，从原野小草的摇曳，玩家披风被吹过后的摆动，光影及魔法效果的表现，一直到 NPC 角色所呈现的肢体动

作，无不栩栩如生。

《奇迹》采用特殊的资料封包压缩技术，在保证游戏具有优美的画面表现的情况下，即使是56K的频宽，也能够在《奇迹》的世界里畅行无阻，如此声光内容双备的网络游戏，只要具备PⅡ等级的计算机，128MB支持3D加速的显示卡，便可以流畅地玩《奇迹》了。采用极低的硬件标准达到高品质的游戏画面，降低了玩家的入门门槛，也证明了《奇迹》开发团队的实力。

一、游戏介绍

1. 背景故事

传说中的奇迹（MU）王国拥有巨大的财富，成千上万的人民在这片和平的土地上幸福地生活着。MU王国多年的和平让人逐渐忘却了自我保护，只知道和平、快乐地生活着，最终引来了魔族的入侵。魔族控制了野外的动物，使它们成为怪物，向奇迹王国发起进攻，人民因为长时间没有经历战争，所以根本不是怪物的对手，只有退回城镇，躲避怪物。

为了保卫家园，人们开始锻炼自己，王国开始训练自己的军队，无数的勇士诞生了。英勇的反击战开始了，人们为了保卫自己的家园而团结在了一起。

强大的敌人节节逼近，人们终于明白敌人是有备而来的。虽然眼前的敌人十分强大，但是，只要大家团结在一起，就有希望，就有奇迹，所有的人都坚信这一点。

人们的团结终于没有使MU王国遭到毁灭，在最后的关头守住了几座重要的城池，等待自己的勇士成长起来之后，再把入侵者赶出自己的家园。

王国的勇士在勇者大陆和仙踪林开始了自己艰难的锻炼，他

们不断地与敌人周旋和抗争，在不断的斗争中成长。勇者大陆的剑士、魔法师和仙踪林的弓箭手成了勇士，这些勇士是抗击外来入侵斗争的主力军。敌人的力量开始减弱，开始逐步撤退，人民的勇士乘胜追击，把入侵者赶出了自己的家园。最终，人民取得了胜利。

2. 职业体系

游戏初期可有 3 个角色供玩家选择，分别是魔法师、剑士、弓箭手。每个角色的初始能力值也各不相同，升级时的特点也不尽相同。

魔法师升级时：体力每加 1 点＝生命值＋1 点，智力每加 1 点＝魔法值＋2 点。

剑士升级时：体力每加 1 点＝生命值＋3 点，智力每加 1 点＝魔法值＋1 点。

弓箭手升级时：体力每加 1 点＝生命值＋2 点，智力每加 1 点＝魔法值＋1.5 点。

另外，游戏中各大组服务器里的角色是不通用的，就是说你在服务器（1）里建立了一个人物，只有进服务器（1）才可以选用这个人物，如果你登录服务器（2），就不能使用这个人物。

（1）剑士

剑士擅长近距离的战斗，以娴熟的剑术和华丽的技能跟对方打斗，可以说是最有男子气概的勇猛无比的人物。第一次选用剑士的玩家，在分配能力点数时，可以让角色向力量型剑士或敏捷型剑士 2 个方向培养。

力量型剑士集中把能力点数加在力量上，拥有强大的攻击力，可以迅速提高等级。敏捷型剑士则合理地分配力量和敏捷性，刚开始的时候升级会缓慢一些，但是过了一个阶段，就会成为等级提高速度最快的稳定型人物。

剑士的各种技能附加在各种武器上的，只要有不同特技的武器，就能在装备该武器后使用这项技能。

剑士等级达到 150 级以上时，与转职 NPC 圣导士塞维娜对话，并完成两项任务后就可转职为骑士。剑士的技能如下。

圣盾防御：魔力使用量 30。

地裂斩：魔力使用量 9。

旋风斩：魔力使用量 9。

牙突刺：魔力使用量 9。

升龙击：魔力使用量 8。

天地十字剑：魔力使用量 12。

霹雳旋风斩：魔力使用量 10。霹雳回旋斩技能使用值消耗 10。

钻云枪：乘骑独角兽时才可以使用，适用职业的有剑士、骑士、魔剑士。要求等级为 28，掉出怪物的等级 20 级。技能攻击力＝（乘独角兽时的技能攻击力×210％）＋（智力÷10）。消耗魔法值 8，不消耗技能值。使用武器有双刃矛、战矛、双鹤矛、巴迪之矛、黑武士、巨蛇镰刀、帝王镰刀、死神镰刀。



生命之光：在一定时间内增加体力最大值，如果组队状态下使用技能，可以同时增加组队成员的体力最大值，适用于剑士、

骑士。要求等级为120，掉出怪物等级为60级。增加体力最大值=12+（体力÷100）+（智力÷60），此公式适用使用技能的角色本人数据（不包括装备其他道具物品的效果）。根据组队成员数不同，增加的体力最大值计算如下。

2人组队时每人增加基本公式（100%+1%）；

3人组队时每人增加基本公式（100%+2%）；

4人组队时每人增加基本公式（100%+3%）；

5人组队时每人增加基本公式（100%+4%）。

持续时间：60（秒）+智力÷10，消耗魔法值22，消耗技能值24。

袭风刺：多重攻击，乘骑独角兽也可以使用。适用于160级以上的骑士，掉出怪物等级60级。技能攻击力=攻击力×（230%+智力÷10），消耗魔法值15，消耗技能值20。

雷霆裂闪：多重攻击，虽然速度较慢，但是可以给角色周围的大片怪物以强有力的打击。适用于170级以上的骑士，掉出怪物等级为78级。技能攻击力=攻击力×（240%+智力÷10），消耗魔法值为25，消耗技能值35。

流星焰：乘骑流星焰属性的彩云兽时才可以使用，为彩云兽技能。适用于110级以上的剑士、骑士。技能攻击力=攻击力×230%+智力÷10，消耗魔法值9，不消耗技能值。

（2）魔法师

魔法师可以通过多样的魔法，展现华丽的效果和强大的实力。魔法师在成长初期体力较弱，经常受到死亡的威胁，但是一旦学会瞬间移动魔法和陨石魔法，就会变成很强的人物。魔法师等级达到150级以上时，与转职NPC圣导士塞维娜对话，并完成两项任务后可转职为魔导师。魔法师的魔法有如下各种。

能量球：需魔力1，基本攻击力3，消耗魔法值1。

火球：需魔力 40，基本攻击力 8，消耗魔法值 3。

真空波：需魔力 56，基本攻击力 14，消耗魔法值 5。

掌心雷：需魔力 72，基本攻击力 17，消耗魔法值 15。

瞬间移动：需魔力 88，基本攻击力 0，消耗魔法值 30。

陨石：需魔力 104，基本攻击力 21，消耗魔法值 12。

冰封：需魔力 120，基本攻击力 10，消耗魔法值 38。

毒咒：需魔力 140，基本攻击力 12，消耗魔法值 42。

火龙：需魔力 160，基本攻击力 25，消耗魔法值 50。

龙卷风：需魔力 180，基本攻击力 40，消耗魔法值 60。

黑龙波：需魔力 220，基本攻击力 45，消耗魔法值：90。

地狱火：需魔力 260，基本攻击力 120，消耗魔法值：160。

极光：需魔力 345，基本攻击力 80，消耗魔法值：140。

爆炎：需魔力 500，基本攻击力 70，消耗魔法值：150。

毁灭烈焰：需智力 724，基本攻击力 100，消耗魔法值 200。

小挪移术：可以把组队成员瞬间移动到使用技能的角色身边。适用于智力在 644 以上的魔导师，掉出怪物等级为 83 级。在组队状态下才可以使用，消耗魔法值 90，消耗技能值 25。

守护之魂术：在一定时间内消耗自己的魔法，吸收伤害。适用于智力在 408 以上的魔法师、魔导师，掉出怪物等级 77 级。吸收伤害（%）＝10＋敏捷÷80＋智力÷200。每次受到伤害时角色魔法值减少最大魔法值的 2%，弓箭手的“守护之光”技能可以重复使用。持续时间为 60（秒）＋智力÷40。在组队状态下使用，消耗魔法值 70，消耗技能值 22。

（3）弓箭手

对弓箭手来说，力量、敏捷性以及智慧的提高，但能力点数总觉得不够。只要达到一定的等级，并使用与等级值符合的物品，就能成为具有剑士体力和能够远距离攻击的人物。特别是在

学到治疗、守护之光、战神之力、多重箭等技能，以及召唤的魔法后，将会真正体现出实力来。弓箭手等级达到 150 级以上时，与转职 NPC 圣导士塞维娜对话，并完成两项任务后，就可转职为圣射手。治疗时需要智力 52，消耗魔法值 20，恢复 HP。

守护之光：所需智力 72，消耗魔法值 30，增强防御力。

战神之力：所需智力 92，消耗魔法值 40，增强攻击力。

多重箭：所需智力 0，消耗魔法值 5，同时发射出多枚箭。



穿透箭：单发，将射出方向的所有怪物贯穿。适用于 130 级以上的弓箭手、圣射手，掉出怪物等级 64 级。技能攻击力＝攻击力×250%，消耗魔法值 7，消耗技能值 12。

冰封箭：单发，攻击成功时可以一时冰冻怪物，让怪物不能移动。适用于敏捷在 646 以上的圣射手，掉出怪物等级 81 级。技能攻击力＝攻击力×200%。冰冻怪物之后，攻击 6 次以上冰冻效果解除（miss 除外）。冰冻效果解除后 1 分钟内，不能再次冰冻同一只怪物。持续时间 7 秒，消耗魔法值 10，消耗技能值 28。

（4）魔剑士

当玩家账号中有一个 220 级以上的角色时，便可以创建职业为魔剑士的新角色，魔剑士每升一级获得能力点数为 7（其他角色为 5 点）。魔剑士比其他人物身材更高大，可以使用剑士和魔法师能使用的所有技能（除了瞬间移动）和物品。

玄月斩：可以攻击 2～3 只怪物，随机减少怪物防御力 10%。适用于力量在 692 以上的魔剑士，掉出怪物等级 60 级。技能攻击力＝攻击力×（230%＋智力÷30）。持续时间 10 秒，消耗魔法值 15，消耗技能值 20。

3. 转职

剑士（Dark Knight）转职为骑士（Blade Knight）：剑的威力更上一层的阶段，攻击力增强。

弓箭手（Elf）转职为圣射手（Muse Elf）：得到女神的祝福，使用弓和弩要比弓箭手强。柔和中隐藏着强大的力量，可以把大自然的力量转化为强大的物理攻击力。

魔法师（Dark Wizard）转职为魔导师（Soul Master）：魔导师可以更加自由自在使用魔法，增加了魔法攻击力。

转职的第一个任务：角色等级在 150 级以上，装备栏中有 100 万金（接受任务时用掉）后，与位于冰风谷北面出口（183，32）的转职 NPC 圣导士塞维娜对话，并接受任务。完成任务可以得到 10 点升级能力点值。

转职的第二个任务：完成了第一个任务，装备栏中有 200 万金（接受任务时消耗掉）时，可与转职 NPC 圣导士塞维娜对话，并接受任务。完成任务可以得到 10 点升级能力点值，并完成角色转职。

任务物品为帝王之书、精灵之泪、断魂之剑、先知之魂。

<table>
<tr><td rowspan="2">项 目</td><td colspan="2">第一个任务</td><td colspan="4">第二个任务</td></tr>
<tr><td colspan="2">帝王之书</td><td>精灵之泪</td><td colspan="2">断魂之剑</td><td>先知之魂</td></tr>
<tr><td>适用职业</td><td colspan="2">弓箭手/剑士/魔法师</td><td>弓箭手</td><td colspan="2">剑士</td><td>魔法师</td></tr>
<tr><td>掉出怪物等级</td><td colspan="2">45～60 级</td><td colspan="4">62～76 级</td></tr>
<tr><td rowspan="3">掉出怪物</td><td>冰风谷</td><td>冰后</td><td colspan="2" rowspan="2">失落之塔</td><td colspan="2">死神骑士</td></tr>
<tr><td rowspan="2">地下城</td><td>毒牛怪</td><td colspan="2">死神戈登</td></tr>
<tr><td>暗黑骑士</td><td colspan="2">亚特兰帝斯</td><td colspan="2">大巴哈姆特</td></tr>
</table>

续表

<table>
<tr><th rowspan="2">项 目</th><th colspan="2">第一个任务</th><th colspan="3">第二个任务</th></tr>
<tr><th colspan="2">帝王之书</th><th>精灵之泪</th><th>断魂之剑</th><th>先知之魂</th></tr>
<tr><td rowspan="8">掉出怪物</td><td>地下城</td><td>魔鬼戈登</td><td colspan="2" rowspan="3">亚特兰帝斯</td><td>银弓海怪</td></tr>
<tr><td rowspan="2">亚特兰帝斯</td><td>死亡美人鱼</td><td>巫师王</td></tr>
<tr><td>蓝翼海怪</td><td>海魔希特拉</td></tr>
<tr><td rowspan="5">失落之塔</td><td>鬼魅</td><td colspan="2" rowspan="5">死亡沙漠</td><td rowspan="2">铁脊怪</td></tr>
<tr><td>剧毒鬼魅</td></tr>
<tr><td>诅咒巫师</td><td rowspan="3">巨齿兽</td></tr>
<tr><td>牛魔王</td></tr>
<tr><td>恶魔</td></tr>
</table>

所有任务物品，都要接受相应任务后才能通过打怪得到。接受任务的角色只有在一个人打怪时才能得到转职任务物品。如果组队打怪时，就打不到相应的任务物品。装备栏里如果有 1 个任务物品时，打怪不会再掉出该任务物品，也不能再捡起掉在地上的任务物品。怪物掉出的任务物品，在 1 分钟内除了打怪的角色，其他角色不能捡起。掉出的任务物品 1 分钟后就会消失。把任务物品扔在地上，1 分钟内其他角色也不能捡起。任务物品不能放进仓库，也不能进行交易。

第二个任务物品（断魂之剑、精灵之泪或先知之魂）只有在接受第二个任务之后才能通过打怪得到。每个职业只能打到与该职业转职相应的任务物品。不能打到别的职业转职所需任务物品。也就是说，剑士只能得到断魂之剑，弓箭手只能得到精灵之泪，魔法师只能得到先知之魂。

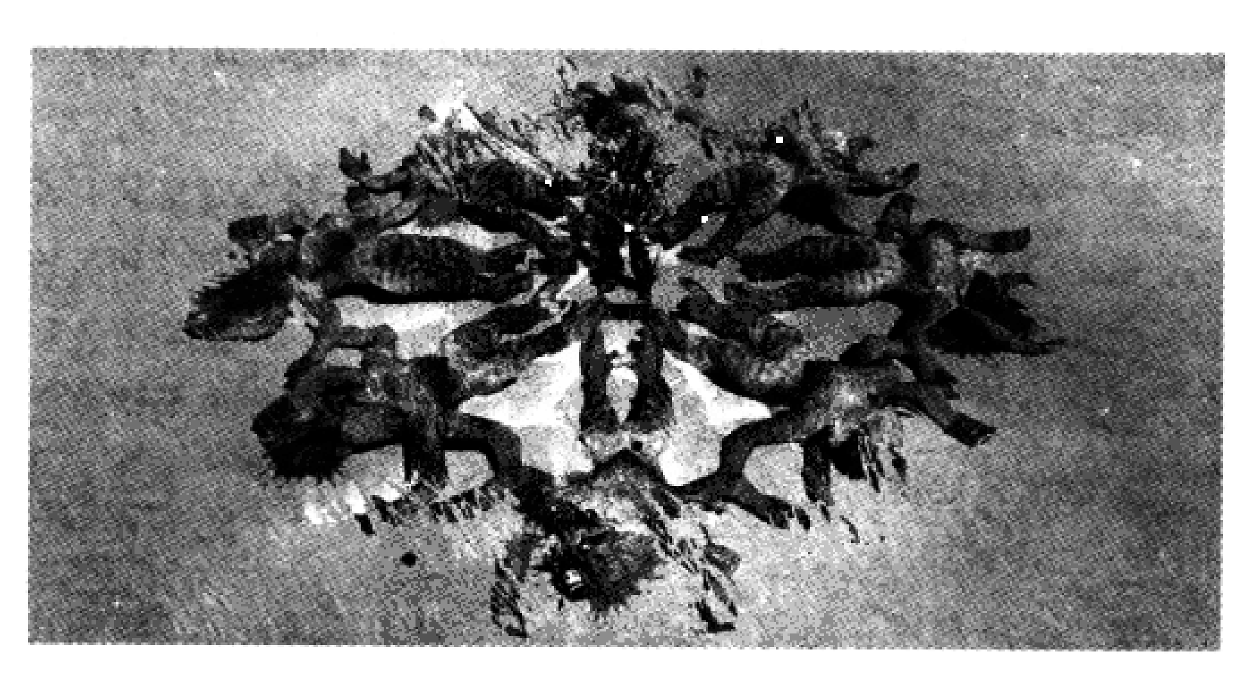
4. 二次转职

骑士、圣射手、魔导师升级到 220 级以上，通过完成转职任务，可以进行二次转职，增加升级属性点数。

转职 NPC 为摩伦，这个骑士出身的警卫队长，似乎特别偏爱与他当年一样总是冲在战斗第一线的骑士们，为他们准备了特别的荣耀。然而荣耀总是和勇气互相辉映的，特别的荣耀意味着需要克服更加艰巨的困难。摩伦每 15 分钟会随机出现在冰风谷（198，47）、勇者大陆（137，87）、仙踪林（169，89）、亚特兰蒂斯（17，25）中的一处。

二次转职的第一个任务是，准备好任务消耗金 300 万后，与转职 NPC 警卫队长摩伦对话，并接受任务。打怪物获得任务物品荣誉戒指后，交给警卫队长摩伦。得到的奖励是每次升级能力点数变更为＋6 点。完成任务后，220 级以上角色还可一次性获得级别差额能力点数，点数＝角色等级－220。例如，300 级角色完成二次转职任务时，一次性获得 300－220＝80 点升级能力，点数 300 级以后的每次升级能力点数改为＋6 点。

二次转职的第二个任务适用于已完成二次转职第一个任务的骑士。准备好任务消耗金 200 万，与警卫队长摩伦对话，接受任务。打怪物获得任务物品暗黑之石后，交给警卫队长摩伦，奖励骑士连击技能，同时确认使用方法。



能够掉出荣誉戒指、暗黑之石的怪物有亚特兰蒂斯的海魔希特拉，死亡沙漠的铁脊怪、巨齿兽、破坏骑士、黑炎魔、魔王扎坎、炽炎魔，天空之城的阿卡摩斯、恶灵、风后、蓝魔龙、恶灵王、幻影骑士、红魔龙、天魔菲尼斯。只有接受了任务的角色才有机会通过杀怪获得任务物品。

5. 技能值系统

使用技能时消耗的技能值，用紫色显示在画面右侧下端。

角色在使用技能时，在消耗魔法的同时也消耗技能值。原有技能的技能值消耗量为“0”（霹雳回旋斩除外）。技能值的计算公式如下：

剑士/骑士＝（力量×0.15）＋（敏捷×0.2）＋（体力×0.3）＋（智力×1.0）；

弓箭手/圣射手＝（力量×0.3）＋（敏捷×0.2）＋（体力×0.3）＋（智力×0.2）；

魔法师/魔导师＝（力量×0.2）＋（敏捷×0.3）＋（体力×0.3）＋（智力×0.2）；

魔剑士＝（力量×0.2）＋（敏捷×0.25）＋（体力×0.3）＋（智力×0.15）。

6. 仓库的使用

在冰风谷、仙踪林、勇者大陆都有储藏玩家在游戏中使用的装备、宝石等道具的仓库，玩家在每次上线游戏的时候都可以通过仓库随意取走在仓库里的任何东西。

打开仓库无需费用，但从仓库取出装备或金钱时，需要支付一定的费用。角色等级不一样，仓库使用费也不一样。每次从仓库取装备或金钱时，先从随身道具窗扣除仓库使用费，如果随身道具窗的金钱不足，将扣除仓库中的金钱。如果金钱不足就无法从仓库取出物品。

在玩家进入游戏后，每次打开坐落在冰风谷、仙踪林、勇者大陆的仓库，提取在仓库里的宝物的时候都需要通过密码的验证，只有密码正确才可以打开，密码错误则显示提取宝物失败。密码的键入并非由键盘操作，而是用鼠标，点击仓库上方出现的数字列表，列表所显示的是顺序完全打乱以后而生成的 0～9 这 10 个数字，例如第一次出现的数字是 3、5、1、2、4、6、7、0、9、8，第 2 次登录游戏后打开仓库出现的数字列表就可能是 1、4、3、2、5、8、7、9、0、6，这样做安全性很高。推出仓库密码保护功能的原因是，因为一些以盗取玩家账号谋取利益的“小偷”，通过木马等程序在玩家登陆游戏时，记录了他们用键盘操作密码的过程。现在可以避免这样情况发生，让“小偷”无计可施。

二、游戏操作

1. 基本界面

游戏操作很简单，在普通画面中按下鼠标后，角色会跟随移动。画面中有坐标显示，表示目前在游戏世界中所处的位置。

Q：使用加 HP 道具；

W：使用加 MP 道具；

E：使用解毒道具；

P：显示组队情况；

C：显示角色基本参数；

I 或 V：显示道具窗口；

F1：进入游戏后任何时候按下 F1 键，都会显示帮助信息；

F2：对话框 On/Off；

F3：悄悄话 On/Off；

G：显示战盟窗口；

PrintScreen：储存当前画面。

在聊天窗口输入“/”加物品名称，可以查看该物品的详细说明。

2. 战斗操作

战士和弓箭手：以鼠标左键按住怪物不放，就可以进行物理攻击；按右键是使用特技。

魔法师：以鼠标右键按住怪物不放，就可以进行魔法攻击；按左键是物理攻击。

Shift：按下 Shift 键后使角色原地停留，可在远程攻击时避免使角色错误移动。

Alt：按下 Alt 键后显示当前窗口中所有地上的金钱和道具。

Ctrl：按住 Ctrl 键点击其他玩家可进行 PK。

Ctrl＋1～9：对着魔法或技能按下 Ctrl＋1～9 的数字键，可将该魔法或技能定义给某一数字键，战斗中按下数字键即可迅速切换到该魔法或技能。



3. 聊天操作

普通聊天：按 Enter 键调出聊天窗口，直接输入文字即可。

新增聊天窗：把鼠标放在画面中央下端（经验值处）时，出现 3 个聊天窗设定按钮。分别是显示战盟对话、组队成员对话、悄悄话按钮（F2 键）；聊天窗口模式变换及调整窗口大小按钮（F4 键）；调整窗口透明度按钮（80％→20％→

40%→60%）。

显示功能：功能开启状态下只显示包含显示词的对话内容。开启显示功能命令为“/显示 显示词1 显示词2……”（单词之间空格隔开）。显示词限制在简短的10个词以内（包括空格）。结束显示功能命令为“/显示”。

连续发言：在聊天时可以使用连续发言功能，用法是在聊天窗口输入“/”＋“1～9数字键”＋“空格”＋“文字和动作指令”；定义好之后，只要按下“Alt”＋“数字键”就可以调用该语句和做相应动作。

密语：在聊天窗口激活状态下，按Tab键切换到密语对象输入窗口（也可以直接用鼠标定位），输入对方角色名称后即可进行只有双方能看到的对话。在输入密语对象后，下次聊天就可以用上下方向键选择密语对象。

在聊天窗口最右端有个耳朵图标，在按下该图标即可进行私聊，否则为公开聊天。“/同意悄悄话”、“/阻止悄悄话”可以控制密语功能是否启用。

组队聊天：在组队状态下，在聊天内容前加上“～”符号，即可使对话内容显示在所有队员屏幕上，其他人无法看到。

广告：在聊天内容前加上“#”符号，可使文字长时间停留在角色头顶，在需要和玩家交易或寻人时特别有用。

动作：聊天是用“/”加上特定文字或字符，即可做出各种动作，具体的动作指令及其相应动作如下。

你好、hi、幸会、hello、嗨、谢谢、谢了、3Q——打招呼；

good game、再见、88——做再见动作；

nice、great、恭喜、酷、cool、帅——鼓掌；

here、这里、交给我吧、挑衅、过来——作指路状（1）；

come、出发、那里、前面——作指路状（2）；

讨厌、不要啦、不知道、no、不是、没有、不行——摇手动作；

不好意思、对不起、抱歉——道歉；

唉、呜呜、555、啊啊——抱头；

哼、亨——作不服气状；

哈哈、:)、^^、haha、呵呵——大笑；

兴奋、god、天、哇、加油——举双手欢呼；

成功、冲啊、赞成、厉害——举单手；

打哈欠、困了、累了、zzz——作打哈欠状；

惭愧、冷、好怕、痛啊、无聊——作打哆嗦状；

再来、决定、ok、好的——作加油状；

倒、服了、强——作下跪动作；

敬礼、明白——敬礼；

杀啊、go、前进、进攻——作攻击姿势。

男性和女性的动作会有所不同。

4. 交易操作

请求交易：在光标点着对方的状态下，在聊天窗口输入“/交易”并回车，如对方接受请求就会进入交易界面。在交易界面中，上边是对方交易栏，对方出售的道具或金钱都在此显示。下边是我方交易栏，我方出售的道具或金钱都在此显示。下面3个按钮中左边的是金钱按钮，输入交易的金钱数量，右边的“○”是确认按钮，检查无误后按下确认按钮完成交易。“×”按钮是拒绝按钮，不想实施交易时按此按钮取消交易。

5. 组队操作

请求组队：用光标指着想要组队的人物，使其发亮后输入“/组队”即可。

退出队伍：按P键打开组队窗口，按下名字后面的“×”。

第一个提出组队请求的玩家为当前队伍的队长，队长可以将任意队员踢出队伍。踢出队伍方法与退出队伍类似，即按下该队员名字后的“×”。其他角色想加入队伍时必须由队长主动提出请求。

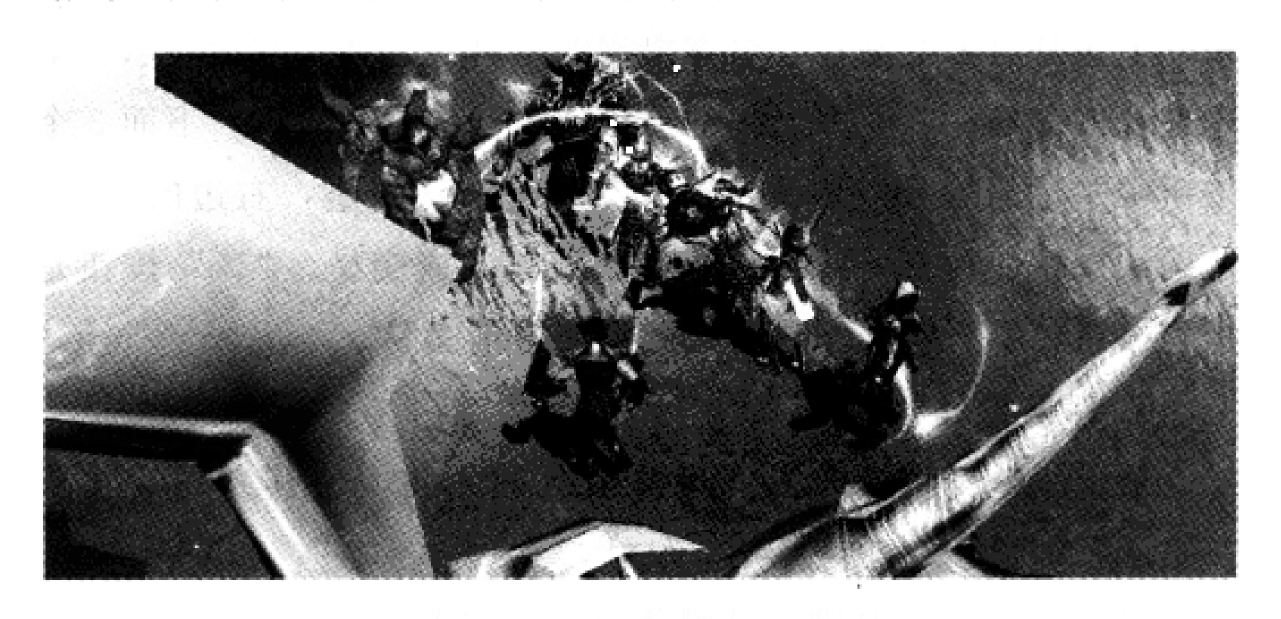
6. **操作技巧**

（1）剑士攻击

由于怪物是到处走动的，剑士攻击时要迅速移动到怪物身旁发动第一次攻击。在有了攻击目标后，先用左键点击该怪物，如果到达该位置时怪物已经走开，则再次左键点击该怪物，直到走到怪物旁发动攻击。之后只要按住鼠标左键不放，并将光标箭头一直放在怪物身上就可以持续攻击了。如果攻击几次后怪物走开，只要按住左键不放，鼠标跟随怪物移动就可以跟踪攻击怪物。

（2）弓箭手攻击

由于是用弓箭进行远程攻击，弓箭手攻击怪物时鼠标左键既是移动又是攻击，很容易造成误操作，如果按住 Shift 键进行定位，再用鼠标左键点击怪物进行攻击。一直按住鼠标左键，鼠标始终跟随怪物，这样就能持续攻击怪物了。



（3）魔法师攻击

魔法师也一样，按住 Shift 键后，鼠标右键点击怪物，之后按住右键不放，鼠标始终跟随怪物，这样就可以持续地用魔法攻击怪物。魔法师也可以同剑士一样用左键进行物理攻击，具体方法同剑士。

在现在的版本（0.95 版）里，所有人物攻击怪物都是锁定攻击的，所以只要用鼠标左键或者右键点击怪物就可以了。

（4）人物移动

很多玩家移动人物时，都是鼠标点一下走一下，实际上只要按住鼠标左键不动，直接拖动鼠标就可以使人物一直按照鼠标拖动的方向前进。

（5）人物卡住的简单解决方法

如果角色卡在某个场所不能移动，只要用“回城卷轴”这个道具就可以解决。可以预先购买“回城卷轴”放在身上，或是让其他玩家帮你买一个后转交给你。

7. 武器合成

装备的升级系统是《奇迹》的一大卖点。任何普通的装备随着级别的提升都会变得越来越厉害，而且穿在玩家的角色身上的样子也会变得越来越漂亮。如果角色穿上一套+9 的装备，在练级打宝的时候，比起其他装备稍逊的玩家会有非常明显的优势。

合成分为一般合成和玛雅合成。一般合成的合成范围为翅膀 7 种、果实、恶魔广场入场券、彩云兽、+10 装备、+11 装备、透明披风等。玛雅合成用于合成玛雅雷杖、玛雅神弓、玛雅龙斧。

（1）一般合成

翅膀可以使用祝福之石和灵魂之石加等级到 9。

妖精之翼：防御力=10+翅膀等级×3；增强攻击力（%）=

12＋翅膀等级×2；减少伤害（%）＝12＋翅膀等级×2。追加属性有恢复生命、会心一击。

恶魔之翼：防御力＝20＋翼等级×3（%）；增强攻击力（%）＝12＋翼等级×2（%）；减少伤害（%）＝12＋翼等级×2（%）。追加属性有增加攻击力、会心一击。

天使之翼：防御力＝20＋翼等级×3（%）；增强攻击力（%）＝12＋翼等级×2（%）；减少伤害（%）＝12＋翼等级×2（%）。增加魔法攻击力、会心一击。装备等级限制＝180＋翼膀等级×4。

翅膀也可以使用祝福之石和灵魂之石加等级到9，或通过合成加等级到10。

(2) 玛雅合成

玛雅之石可以合成终极的武器与翅膀，合成时在仙踪林村庄的仓库右方找玛雅哥布尔（NPC）即可。玛雅系统的仓库大小为8×4格。要生成玛雅物品，要求武器在＋4以上，追加4以上，然后付给玛雅哥布尔一定的费用（放一个玛雅加2%成功率和2万费用，以此类推）。放好的物品越多，产生特殊功能物品的概率也越大。祝福宝石和灵魂宝石混在一起合成时，成功的概率也会升高（但使用后会消失）。组合成功的话，放上去的物品全部消失，成功生产出一个玛雅物品，例如玛雅龙斧、玛雅神弓、玛雅雷神。组合失败的话，放上去的宝石类物品消失，所有装备的等级和特殊功会按一定概率减少，但不会消失。如果提示要整理窗口，要将自己身上（物品栏）的物品清去一半以上。

组合翅膀时，需要玛雅之石加上＋4等级以上，并追加4的玛雅装备，付给玛雅哥布尔一定的使用费用即可。玛雅物品附加的特殊功能和特技跟组合成功率没有关系，都是随机产生的。组合成功的话，放上去的物品全部消失，会成功生产出一个翼装备

（妖精、恶魔、天使）。组合失败的话，放上去的宝石类物品消失，装备类的等级和特殊功能会随机减少，但不会消失。在组合玛雅物品时，合成后的物品会随机出现。

0.94 版本推出了＋10、＋11 装备，与之前的装备升级（＋1～＋9）相比有非常显著的区别。＋10、＋11 的装备是用合成系统提升等级的，已经不是用一块祝福或灵魂就可以顺利升级上去的。要想把装备升级成＋10 或＋11，要到仙踪林的玛雅哥布尔那里，使用合成玛雅物品时所使用的玛雅合成器才行。合成装备与合成玛雅物品虽然都是在同一个合成器中进行的，但是它们是完全不同的两个概念，而且所需的材料与以前有所不同。

＋10 的装备升级时，将＋9 装备、1 颗玛雅之石、1 颗祝福宝石、1 颗灵魂宝石放进合成器里，并准备好 200 万金。装备不带幸运时成功率为 50％，装备有幸运时成功率为 75％。不要多放其他的东西（比如多放 1 颗宝石），否则系统将默认为合成玛雅物品而不是合成＋10 的装备，此时的成功率可能会变成 100％。



＋11 的装备升级时，准备好 400 万金，将＋10 装备、1 颗玛雅宝石、2 颗祝福宝石、2 颗灵魂宝石放进合成器里（也不要

多放其他的东西)。装备不带幸运时成功率为45%,装备有幸运时成功率为70%。

装配一套+10等级以上套装时追加防御力5%,装配一套+11等级以上套装时,追加防御力10%。目前魔剑士的套装只有亚特兰蒂斯套装。

8. 个人决斗

在老的版本中,冰风谷外的PK总是引人争议。双方的英雄好汉们也许个个身怀绝技,但却碍于红名系统而踯躅不前。一场轰轰烈烈的快意恩仇,要么流于口舌之争,要么导致无限升级的腥风血雨。因此游戏推出了新的决斗系统,允许双方角色同意的一对一战斗。

决斗可在除了安全区以外的所有地方进行。决斗时输入"/决斗"命令(或按D键,选择决斗,鼠标右键点击角色),经对方同意后,即可开始战斗。决斗中的角色不能再与其他玩家进行决斗,但可以被怪物攻击。其他角色不能强行攻击(PK)决斗中的角色。进入决斗状态后,决斗角色之间持续1分钟不战斗时,决斗就自动解除。决斗中的任何一个角色输入"/结束决斗"命令,也可解除决斗状态。决斗角色之间不按Ctrl键也可以相互攻击。决斗时,只会产生角色攻击所带来的60%的伤害。决斗时也不会掉出身上的装备物品,如角色死亡不会损失经验值。另外,正当防卫状态或魔头状态下不能决斗。

9. 好友

等级6级以上角色可以使用好友列表。好友列表图标位于游戏画面右下侧,战盟按钮上面。在好友列表里可以添加好友、删除好友,还有聊天、信箱、照片等功能。

添加好友:经过双方同意即可添加好友,最多为50人。添加后可以查看好友在线状态(在线时,显示所在服务器信息)。

收到添加好友邀请时，如果选择“同意”，则允许对方添加自己为好友，并在自己的好友列表中添加对方为好友。收到添加好友邀请时，如果选择“不同意”，则对方虽然把你添加在好友列表中，也无法看到你的在线状态（一直是离线状态）。

删除功能：如果“A”在好友列表中删除“B”，则“B”好友列表中的“A”一直显示为离线状态。

聊天功能：好友之间可以一对一窗口化聊天。可以邀请好友列表中的好友一起参加多人聊天（最多10人）。可以创建多个聊天房间。

信箱功能：可以给角色所在服务器组下的所有服务器中的任何角色发送邮件，可以接收好友列表以及好友列表以外的所有角色发送过来的邮件，可以答复发件人。发信时需要消耗1000金。

照片功能：写信时，可以设计角色的照片一起发送，共有24种动作表情。设计照片时可以装备各种武器装备，可以骑乘独角兽、彩云兽，也可以装备翅膀。

杀怪时，可以通过鼠标右键点击“好友列表”图标，确认接收到的邮件或邀请（有新邮件或邀请时图标闪烁）。杀怪时，可以通过鼠标左键点击“信箱”图标确认接收到的新邮件（有新邮件时，图标闪烁）。进入游戏前，可以在设置选项中选择是否使用好友列表。如果选择拒绝聊天，则所有聊天窗口关闭，并且不接受任何聊天邀请。

F键：打开或关闭好友列表窗口。

F5键：“好友列表”图标闪烁时，打开有新消息的聊天房间。

F6键：最小化或还原所有聊天窗口。

Esc键：关闭或激活聊天窗口。

Enter键：输出聊天内容或打开激活的聊天房间。

10. 摆摊

个人商店系统也就是摆摊，是玩家之间进行交易的系统。开商店的角色在战斗、移动中也可以自由地将物品销售给其他玩家。6 级以上的角色就可以摆摊买卖了。

打开角色的物品窗，在修理按钮旁边按下“开个人商店”或者按快捷键 S，或在聊天窗口输入命令“/个人商店”，可出现个人商店窗口。

所有地区都可以开设商店。如果还未开设商店会表示为“准备中”。设置商店名称时，可在商店名输入窗口输入自己想要建的商店名称。在物品窗口把要登记的物品放到个人商店窗口，就会出现售价输入窗口，填写价格后按 OK 键。把要销售的物品按照如上方法登记后，按“开设”按钮。

商店开设完成后，玩家角色头上会用前缀显示店名，可随意行动。商店物品窗口和玩家的物品窗口消失。

商店开启过程中，可以再一次用个人商店开启的方法来再登陆，或者不出售。

商店的物品出售或者卖店（俗称扔给 NPC）时，此物品的所有信息将消失。

购买方法：打开命令窗口（D），点击“购买”后（或在聊天窗口输入“/购买 ID”），点击右键查看开设商店玩家的物品窗口和自己的物品窗口，和一般商店一样可以购入。

实际物品移动会在购买玩家的结算结束后，从出售者的物品窗移到购买者的物品窗口。结算后售出的商店物品窗的物品资料会消失。

开设商店过程中断开连接重新进入游戏时，物品仍在商店窗口，但店名和物品价格将格式化，设置物品价格请按鼠标右键。

开设商店及购入过程中不能进行一般交易。



三、新手练级

1. 剑士新手攻略

输入账号密码后，就进入了选择人物角色的画面。在选择剑士后，给你的人物取名字，点击右上的 OK 键，角色就诞生了。刚诞生的剑士仓库空空，身无分文，惟一的家当是一把短斧。这时剑士所处的地方叫做罗林要塞。要塞有 4 个出口，4 位商人，2 处仓库。每个账号的所有仓库都是通用的，以后钱和用不着的装备都可以存在仓库里。

现在没有钱，先打怪赚钱升级。开始时先打蜘蛛和幼龙，直奔四点钟方向的城门，出门就可以看见蜘蛛和幼龙了。把标志点在蜘蛛身上，点击一下左键就开始杀蜘蛛了。目前别的样子的怪物还是离远一点。打败怪物掉落的钱和装备一定要捡，有时候会有皮装，能穿的就要穿，自己用不着的可以卖给商人。死了也没有关系，10 级之内死是不掉经验的。所以，这段时间不需要花钱从商人那里买苹果补血，死了再从要塞走出来继续打怪就是了。

现在每升一级会有 5 个升级点数，可以全加在力量上，也可

以力量和敏捷一起加。但是19级以前还是全部加在力量上为好，这样可以提升攻击力。升到了5级时，力量应该是48了，可以去商人那里买衣服。

要是自己打出来皮装，就可以省下一笔钱。穿上了整套皮装，从要塞的八点钟方向出门，去打牛怪。这个城门口有个卖药水的小姑娘安娜，以后要常常光顾她那里。牛怪个头比蜘蛛、幼龙大很多，但穿上皮装就不怕它了。升到7级时，力量是58，去找铁匠汉斯买把双刃斧。双刃斧要求力量是57，买2把，一把带技能的，一把没技能的，一手一把。从现在起，可以用武器上所具有的技能了。第一个技能是地裂斩，用右键点一下怪物即可发动技能攻击，技能的伤害力为200%。

随着能力的提高，比如再升2级，可以走得远点，去试着杀猎犬怪，能得到的经验和金钱不少。到10级时如果死了，就要掉经验，所以不要太吝啬，去安娜那里买点药水吧。

10级可以去仙踪林，不过就目前的能力而言，最好还是留在这里继续砍猎犬怪和蛮牛怪。一直到13级，再去流浪商人那里买新武器。流浪商人的位置在一个岛上，买2把拉丁剑，一把带技能，一把不带技能，全部装备上。现在有了一个非常实用的技能——牙突刺，用牙突刺打巨人很轻松。

杀蛮牛怪和巨人，可到15级，这样就可以去冰风谷了。冰风谷的武器商人叫苏菲，在她那里买背叛剑。这件武器至关重要，将伴随你很长时间。背叛剑要求力量为118，也就是说最早也要在19级时才能拿得动。另外，在铁匠汉斯和流浪商人那里买全套翡翠装备，可提高一个档次的防御。

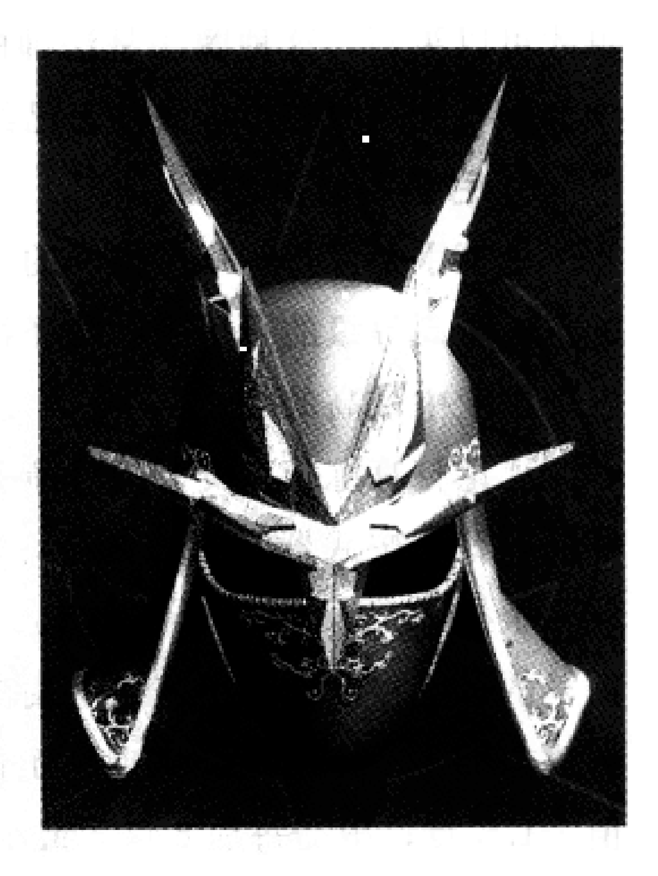
接下来可在仙踪林杀树妖。仙踪林比较大，小心迷路，记住仙踪林村子的位置，以及卖药水安吉拉的坐标就行了。

2. 魔法师新手攻略

魔法师出生在勇者大陆这片阴暗的土地，魔法师靠魔法书而习得魔法技能。能量球是从一开始就拥有魔法能力，消耗的 MP 只有 1 点；新的魔法可以通过魔法书来学习，只要自己的智力值达到魔法书所要求的智力值，就能使用魔法书。使用魔法书时魔法书会消失不见，但是其中所记载的魔法是永远被记住的。

将鼠标光标对准目标按鼠标右键即可使用魔法。鼠标左键是控制移动的，移动、攻击是由鼠标的左右键来控制，在操作上相当方便。不过在光标对准怪物后不小心按下左键的话，魔法师可是会冲过去用拳头猛打怪物，那就要吃亏了。

从四点钟方向的城门出去，在城门口就可以打蜘蛛和幼龙了。不过怪的数量太少，影响升级的速度。如果继续向右走，一直走到仙踪林门口附近，这里幼龙和蜘蛛很多，是升级的好地方。但别走得太远，远处的黑巫师目前还打不过。



升到 3 级时，如果 3 级的点数都加在智力上，智力是 30＋10＝40，就可以用第二种魔法了。到了城里，向魔导士帕希（119，130）买一本火球术。打开物品栏，右键双击火球术即可。早期不宜买服装，早点学会高一级的魔法对以后很有帮助。

从八点钟方向的城门出去。在小女孩安娜那里买几瓶魔法水，多买点就不用跑来跑去，也买几个红苹果。然后一直向下走，就可以见到牛怪，它对

你现在来说是非常危险的。选择火球术，按 Ctrl＋2 给它编号，然后打牛怪。牛怪还不是很聪明，所以打几下变个位置就行了，但千万不要从它身边穿过，那是很危险的。

很快就升到 7 级了，如果全加智力，这时智力就是 40＋4×5＝60 了。回城，向魔导士帕希（119，130）买真空波（实际上 56 就可以学到）。开始使用真空波魔法后，会渐渐产生魔力存量不足的现象，所以要买些小蓝瓶。

这时应去打猎犬怪与蛮牛怪了。最好的练级地方是西南的那一堆乱石附近。这时先别杀巨人，它们的攻击力对你现在来说非常厉害。到了第十级，智力是 60＋3×5＝75，可以学掌心雷了。但要到冰风谷魔导士露茜（225，41）那里买，可以叫高等级的帮你买。掌心雷消耗的魔法相对较多，有时会有将怪物拉近身边的危险，所以还可将就用真空波。17 级前全加在智力上。

到了 13 级就能学会瞬移魔法。瞬移魔法只有从高级玩家那里才可以买到，这种魔法是法师的看家本领。到了 17 级你就能学会陨石。这时在勇者大陆上已经能够畅游了。

3. 弓箭手新手攻略

弓箭手是《奇迹》中惟一的女性角色，是用弓和弩进行攻击的。一个高等级的弓箭手，对怪物的实际伤害力和攻击成功率是三个职业中最高的。

无论打算练什么类型的弓箭手，前 6 小时的加点方式都是一样的，就是按武器和衣服加点。精灵出来时的属性如下：力量 22，敏捷 25，体力 20，智力 15。道具就只有一把破弓和一个箭筒里的 255 根箭，在用完这些箭前一定要有 71 的钱，不然就没有攻击力了。体力每加 1 点＝生命值＋2；智力每加 1 点＝魔法值＋1.5 点；敏捷每加 8 点，最小攻击成功率和最大攻击成功率各加 1，加 4 点，最大攻击率加 1。当敏捷度提升之后，防御力

和攻击速度也会跟着提升。力量是为了穿新衣服和装备新弓弩而加的，同时在 0.98 版本中也可以增加攻击力！

钱对新手非常重要，有钱才可以无所顾忌地使用多重箭技能，可以买各种装备，大大提高练级效率。所以怪物掉的钱一定要捡。有人采用多注册几个账号，然后卖掉里面的弓和箭，一个账号可以卖 360 多金，10 个账号就有 3600 多金了，都加到一个账号上。

红蓝药水、衣服在精灵安吉拉（172，125）处买，武器和弓弩在工匠尤达（196，124）处买，仓库在（173，95）处。从 8 点钟方向出村，弓箭手是以鼠标左键来攻击目标的，同时鼠标左键又控制人物的走动，因此控制鼠标的能力相当重要。

1～2 级时只能打勾尾蝎和小哥布尔。升到 2 级后，加 5 点敏捷 22+5=30，这时还是回到尤达老头那里买把技能石弩（攻击速度加 10）。弩是放在左手装备栏里的，箭放在右手装备档，箭有 3 种，价格不同。换了技能石弩后，可以用多重箭的技能，使用鼠标右键即可发出。升到 3 级时，加 3 点力量，2 点敏捷，可以去安吉拉那里买藤手套、藤靴子、藤头等穿上。

要发挥多重箭的效力，最好顶着打。4 级加 2 点力量，3 点敏捷，买藤裤穿上。5 级加 2 点力量，3 点敏捷，买藤衣穿上。只要穿上了藤装，就可以从村庄 10 点钟的方向去收拾哥布尔了。要注意，在大哥布尔周围有树妖和亚昆，同时也有[illegible]巨人出没，这些都是现在还打不过的怪物。升到 6 级加 1 点力量，4 点敏捷，到了 7 级，再加 5 点敏捷，8 级再加 5 点敏捷。这时候就可以换技能黄金石弩，可以开始打飘虫战士。但是可能打钩尾蝎会升级升得更快一些。因为从单位时间的经验值看，多打怪要比打大怪升级快。

到 9 级时候加 2 点力量，3 点敏捷；10 级再加 5 点敏捷。到

了 10 级，就可以大胆打瓢虫战士了。由于偷猎者也时常在这一带逛荡，那家伙可是会远程攻击的，要多加小心。11 级加 4 点敏捷，1 点力量，12 级再加 5 点力量，就可以换天蚕装备了。13 级加 5 点敏捷，14 级加 5 点力量，换技能火神弩。有了技能火神弩和天蚕装备，打偷猎者应该没有问题。然后就按巨人弩对力量和敏捷的要求（力量 48，敏捷 106）加点。巨人弩在冰风谷有售，去冰风谷要 15 级以上，还要穿过勇者大陆才行。

四、游戏任务

1. 火龙王逆袭任务

此任务在 2：00、8：00、14：00、20：00 开始，火龙王会在仙踪林、勇者大陆、冰风谷 3 个地图随机出现或同时出现。火龙王具有强大的攻击力和防御力。火龙王掉落的物品一般为祝福宝石等或者金币。

2. 黄金部队的逆袭任务

黄金部队的逆袭任务也称“寻找黄金宝箱”任务。打倒黄金怪物可以得到黄金宝箱，扔出黄金宝箱可以得到不同等级装备或道具（根据怪物的等级而不同），卓越装备的掉宝率低。



黄金哥布尔部队每间隔 1 小时出现在仙踪林、勇者大陆。打败黄金哥布尔部队可获得的物品有 5 万金、玛雅之石、灵魂宝石、祝福宝石、守护天使、小恶魔、独角兽，＋5～＋7 的普通装备，以及卓越的装备。

黄金斗士部队、泰坦每隔 1 小时出现在冰风谷。打败黄金斗士部队、泰坦，有一定概率掉出卓越物品和生命宝石，包括 10 万金、玛雅之石、灵魂宝石、祝福宝石、生命宝石、守护天使、小恶魔，＋4～＋6 的普通的装备，以及卓越的装备。

黄金火龙王部队每隔 4 小时出现在勇者大陆、仙踪林、冰风谷。打败黄金火龙王部队可获得的物品有 15 万金、玛雅之石、灵魂宝石、祝福宝石、生命宝石，＋4～＋6 的普通的装备，以及卓越的装备。

黄金美人鱼和黄金巫师王每隔 2 小时就会袭击亚特兰蒂斯。打败黄金美人鱼和黄金巫师可获得的物品有 20 万金、玛雅之石、灵魂宝石、祝福宝石、生命宝石、＋4～＋5 的普通的装备，以及卓越的装备。

黄金铁轮战士和黄金破坏骑士每隔 2 小时逆袭死亡沙漠。打败黄金铁轮战士和黄金破坏骑士可获得的物品有 25 万金、玛雅之石、灵魂宝石、祝福宝石、生命宝石、＋4 的普通的装备，以及卓越的装备。

3. 挑战恶魔广场任务

恶魔广场分为 4 个不同等级限制的广场，角色只能进入与其等级相称的广场。要进入不同等级的广场需要不同等级的通行证，这些通行证需要不同等级的恶魔之眼、恶魔之钥加上玛雅之石及一定数量的金币合成后得到。最低等级的恶魔之眼与恶魔之钥在打树妖以上的怪物就会掉出，而高级别的恶魔之眼与恶魔之钥只有打败大巴哈姆特以上的怪物才会掉出。

广场	等级		怪物等级
	一般角色	魔剑士	
第一广场	10～99	7～66	47～64
第二广场	100～179	67～118	57～74
第三广场	180～249	119～166	57～78
第四广场	250 以上	167 以上	70～84

恶魔广场通行证可以通过仙踪林地区的玛雅合成得到：

恶魔之眼＋1、恶魔之钥＋1、玛雅之石和 1 万金可合成进入第一广场的恶魔广场通行证＋1；

恶魔之眼＋2、恶魔之钥＋2、玛雅之石和 2 万金可合成进入第二广场的恶魔广场通行证＋2；

恶魔之眼＋3、恶魔之钥＋3、玛雅之石和 4 万金可合成进入第三广场的恶魔广场通行证＋3；

恶魔之眼＋4、恶魔之钥＋4、玛雅之石和 7 万金可合成进入第四广场的恶魔广场通行证＋4；

进入恶魔广场相关的物品（恶魔之钥、恶魔之眼）都有＋1、＋2、＋3、＋4 之分，合成后的恶魔广场通行证也有＋1、＋2、＋3、＋4 之分。恶魔广场通行证的合成有一定的概率，不同等级的恶魔物品合成也是有不同的概率，合成以后在物品栏中用鼠标左键点击，例如“恶魔广场通行证＋3”可以看到进入恶魔广场的时间。掉出物品的怪物等级如下表。

物品名称	掉出等级	怪物
恶魔之钥＋1	15 级以上	树妖以上
恶魔之眼＋1	15 级以上	树妖以上
恶魔之钥＋2	40 级以上	地狱蜘蛛以上
恶魔之眼＋2	40 级以上	地狱蜘蛛以上
恶魔之钥＋3	54 级以上	牛魔王以上

续表

物品名称	掉出等级	怪物
恶魔之眼＋3	54级以上	牛魔王以上
恶魔之钥＋4	66级以上	大巴哈姆特以上
恶魔之眼＋4	66级以上	大巴哈姆特以上

要想进入恶魔广场，要有不同等级的“恶魔广场通行证”。在恶魔广场开始前5分钟与仙踪林的卡隆对话，将恶魔广场通行证交给卡隆，选择可以进入的广场即可进入。

进入恶魔广场前后都可以与别的玩家组队。恶魔广场会有大量的怪物，而且刷新速度比其他地方快。在恶魔广场打怪可以获得大量经验和金币。恶魔广场每次的开放时间为20分钟。当恶魔广场关闭时，恶魔广场里的所有角色都会被送回到原先角色所在的村庄。在恶魔广场里死亡的角色会被送回村庄，恶魔广场里没有提供药水及弓箭的商人。在恶魔广场里死亡不会减少经验值或金币，身上的装备也不会掉。恶魔广场内无法进行PK和交易。每个服务器以累积打怪数量计算分数进行独立的排名，并于适当的时候在网站上公布。



不同的恶魔广场有不同的怪物。第一广场的怪物有地狱猎犬怪（38级）、死灵巫师（44级）、暗黑骑士（48级）、剧毒鬼魅（50级）、冰后（52级）、牛魔王（57级）、魔王巴洛克（67级）。第二广场的怪物有魔鬼戈登（52级）、牛魔王（57级）、死神戈登（64级）、大巴哈姆特（66级）、假面弓手（70级）、假面武士（74级）、金属巴洛克（77级）。第三广场的怪物有大巴哈姆特（66级）、魔王巴洛克（67级）、假面弓手（70级）、假面武士（74级）、铁脊怪（76级）、巨齿兽（78级）、破坏骑士（82级）。第四广场的怪物有假面弓手（70级）、假面武士（74级）、铁脊怪（76级）、巨齿兽（78级）、铁轮战士（80级）、黑炎魔（84级）、诅咒之王（86级）。

4. 激情血色城堡任务

该任务要先通过打怪获得血灵之书、血灵之骷。以血灵之书和血灵之骷为材料，在仙踪林的玛雅哥布尔通过合成，可以获得透明披风。带着与角色等级相符的透明披风去找冰风谷（209，30）或（219，9）的大天使使者。血色城堡共有6个，每个城堡按照先后顺序每次最多可以进入15名角色。血色城堡每天开门24次，每小时的30分开门。不同等级的角色可进入不同等级的血色城堡，见下表。

血色城堡等级	普通角色等级	魔剑士等级
1	15～80	15～60
2	81～130	61～110
3	131～180	111～160
4	181～230	161～210
5	231～280	211～260
6	281级以上	261级以上

进入血色城堡后，装备栏中的相应透明披风消失。入场后可

以使用移动命令。在血色城堡开战后，打死一定数量怪物就可以攻打城门（画面提示剩余怪物数量）。攻破血色城门后，需要打死一定数量的骷灵巫师才能开始打开水晶灵柩（画面提示剩余怪物的数量）。需要打死的骷灵巫师数量（最多 10 只）＝血色城堡内的角色数量（攻破城门时）×2。限定的任务时间为 15 分钟，所有怪物消失，1 分钟后角色被送回冰风谷。在城堡里可以使用回城卷轴回到冰风谷，死亡后也回到冰风谷。死亡时不会损失经验值，不会损失金币，也不会掉出装备栏或身上的任何装备。在任务开始前角色不能离开安全区，在血色城堡内不能 PK。在安全区内角色可以使用如下技能：战神之力、守护之光、治疗、生命之光和守护之魂。

其他还有一些限定，例如在血色城堡内开战前 1 分钟不得进行交易，血色城堡内不能丢弃大天使之武器（含 3 种），在血色城堡内装备的小恶魔或守护天使生命值为“0”时，自动替换装备栏中的小恶魔或守护天使，等等。

此任务中能够掉出血灵之书、血灵之骷的怪物等级，＋1 的有等级 2（蜘蛛）以上，＋2 的有等级 32（幽灵）以上，＋3 的有等级 45（死亡美人鱼）以上，＋4 的有等级 57（牛魔王）以上，＋5 的有等级 68（银弓海怪）以上，＋6 的有等级 76（巨齿兽）以上。

透明披风的合成也有一定条件，合成材料之间等级不符合时不能合成，合成失败时所有的材料消失。＋1 级的要 80％血灵之书＋1、血灵之骷＋1 和 8000 金一起合成；＋2 级的要血灵之书＋2、血灵之骷＋2、玛雅之石和 20000 金；＋3 级的要血灵之书＋3、血灵之骷＋3、玛雅之石和 40000 金；＋4 级的要血灵之书＋4、血灵之骷＋4、玛雅之石和 80000 金；＋5 级的要血灵之书＋5、血灵之骷＋5、玛雅之石和 120000 金；＋6 级的要血灵之书＋6、血灵之骷＋6、玛雅之石和 160000 金。

根据任务完成的阶段计算奖励经验值。奖励经验值分“攻破血色城门”、“打开水晶灵柩”、“交还大天使之武器”等3个阶段，并根据完成任务的时间计算总的奖励经验值。未完成任务的队伍按完成的不同阶段给予一定的奖励，完成任务的队伍成员每人奖励1颗玛雅之石，完成任务的角色奖励2颗玛雅之石。

5. 勇士指环活动

MU帝国的始王Mulian死后，帝国繁荣时期的精灵族女王Lunedi，也经历了多次的战争与混乱的时期。小的战争虽然只会使大陆成为一片废墟，但失去未来希望的战士们开始四处逃亡，这会使新的战士感到恐惧。Lunedi为此找到始王Mulian，给指环赋予了魔力，然后送给新的战士们。战士们戴上指环，通过英勇地战斗，逐渐迎来了和平时期的到来。新的战士们称指环为“勇士指环”，在成为老练的战士后，可用指环换来适合自己能力的物品。



在“勇士指环”活动期间，创建新角色（等级1）时，该角色道具窗中自动生成一个勇士指环。当角色等级超过40级以后，把勇士指环丢到地上，有机会掉出+5～+9等级装备，可追加防御力、攻击力、魔法攻击力，幸运、技能等属性也随机产生。

掉出的武器类物品有东洋刀、极光刀、背叛者、天行者、骷髅杖、毒蛇杖、闪电杖、黄金石弩、巨人弩、黄金之虎，可能掉出的防具类物品有皮套装、青铜套装、翡翠套装、黄金套装、革套装、骷髅套装、魔王套装、藤套装、天蚕套装、风套装（随机掉出盔、铠、靴、护手、护腿中的1件）。

6. 白色魔法师的袭击

Kundun 的背叛者、奇迹大陆混乱的主要制造者 Laimulia 在把守护各城的战士都解散之后，开始实施他那侵袭帝国要塞的战略。Laimulia 通过祝福宝石得到咒术之力，召唤了赋予自己力量的白色魔法师和其分身的魔法戒指。魔法戒指是武士们制成的，赋予了破坏的力量，白色魔法师操纵他们侵袭帝国的每一个角落。帝国的战士们在受到武士部队侵袭时，Laimulia 可能还会让其他的白色魔法师来制造混乱，以便占领城的中心部。因此要在 Laimulia 占领城池之前，夺回操纵白色魔法师的祝福宝石和毁灭武士的魔法戒指，让他们消失。

Laimulia 不失败是不会停止侵袭的。在得到武士手中的魔法戒指后，它的力量可能会在一定时间内加倍，并且增强战士的力量。

白色魔法师袭击前 3 分钟有系统公告提示。每日 6 次，即 12 时、14 时、16 时、18 时、20 时、22 时会袭击勇者大陆、仙踪林、冰风谷。白色魔法师军团怪物包括 15 个毁灭武士、15 个毁灭弓手和 1 个白色魔法师。毁灭武士、毁灭弓手各有 50%概率掉出魔法戒指或 1 万金。白色魔法师有非常大的概率掉出祝福宝石。

魔法戒指可提升攻击力、魔法攻击力各 10%，提升攻击速度 10。一个角色不能装备多个（包括道具窗）魔法戒指。魔法戒指不能交易，不能放在仓库里，不能修理。当魔法戒指耐久度为“0”时，攻击力、魔法攻击力、攻击速度提升效果消失。如果卖给商店，价格为 1 万金。



《千年》是一款武侠风格的网络游戏，画风古朴优美，音乐柔婉悠扬，武功纷繁多样，在大陆运营几年来吸引了数百万的“英雄侠客”投入其中，纵情恣意地挥洒着热血与豪情。短短3年，《千年》就历经数次改版，从最初的《帝王陵》、《侠众道》演化到《极乐洞》、《太极剑门》，二级武功的开放使《千年》有了翻天覆地的变化，再到后来的《天赋炼章》和《门派之场》，加入了技能和掌风后，使这个武侠世界更加精彩纷呈。《千年II——重返王陵》又带回《千年》最古老的神秘领——地帝王陵中。在前几次《千年》的改版和各种场景的开放中，帝王陵在玩家中的地位似乎已经没落了，王陵神器属性已大不如后来开放的各种神器。这一次改版又重返帝王陵，首先是王陵三层的开放，增加了新的任务、道具，还将推出新的技能加工，王陵神器也将随帝王陵三层的开放，重拾往日的风采。

一、游戏介绍

1. 背景故事

大约在1000年前，中国结束了南北朝的分裂局面，建立了宋朝。在这种王朝变动的同时，中国在文化与武功等方面也处在转换的时期。在中原，虽然大小门派不断创建，但位于嵩山的少

林寺仍起着重要的作用。与此同时，朝鲜半岛随着新罗崩溃而被高句丽所统一，建立了高丽王朝。而这段时间，日本武士在日本本土兴起，建立了强大的幕府体制，日本武士进入全盛期，发展出日本特有的剑术与刀法、武功。《千年》的中心时代、背景即是以亚洲的这 3 个地区为主体。描述三地的高手各自走向修炼的路途。

2. **游戏场景**

《千年》目前有两张地图，如果不想迷路的话，可以将地图设成桌面，这样可以对照着地图玩游戏。地图的主要场景如下。

十方孤岛：海中的这块陆地在世外桃源的上方，可能有路到达，但最近进去的人从来没人生还，久而久之就被称为孤岛。传说在岛上住着一群忍者，他们的首领忍者王有无数手下，自己的功力更是深不可测。

紫金仙境：这个不受人打扰的净土位于千年村的右方，充满着一片祥和的气氛，听说内有高人和传说中的秘密商人。

达摩禅院：位于千年村的右下方，当初有 3 位邪僧入主此寺，因此寺庙的作风有异于一般寺庙，吃肉喝酒，强收香油钱，村民饱受其害。这三人据说曾是少林寺的和尚，后来因走火入魔而变为魔僧。这三大住持联手合击之术，恐怕没有人能在其手下生还。

鬼墓地：位于千年村的右方，可以说是要攻入黑皮山寨的前哨。内有一群妖僧利用墓中的死者来修炼自己的能力。如果有生人闯入，他们是不会放弃这个修炼的机会的——来者有去无回。

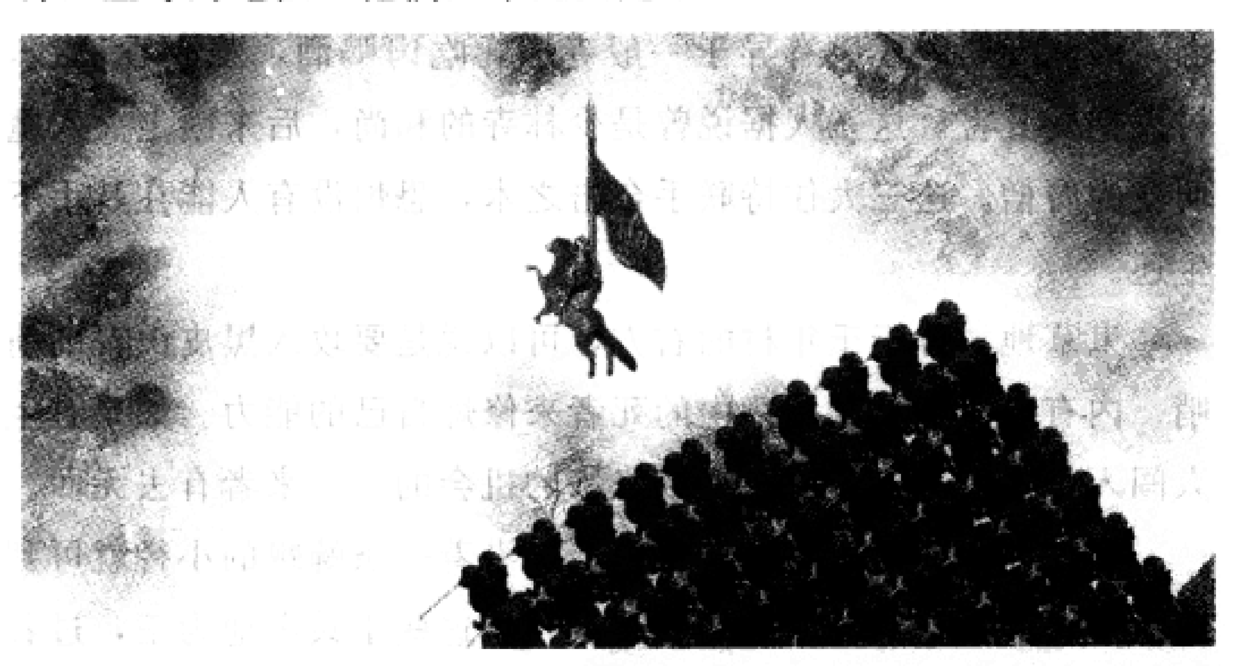
黑皮山寨：由鬼墓地再往里走，沿着一条蜿蜒的小径就可到达黑皮山寨，被一群战败的官兵占领。这些士兵占地为王，过着拦路打劫的生活，祸害往来的商旅。据说贼兵头子练有一身铁皮铜骨，一般的平庸之辈难伤他半根汗毛。

老侠客村：位于千年村的左方。当年村里曾有一个高人力抗贼寇来袭，因此以他命名村子。近年因无可与之匹敌的对手而云游四海，若有幸遇到他，千万别忘了跟他讨教一番。

白牙穴：位于老侠客村的左上方，终年阴暗潮湿。听说里面藏着难以估计的宝物。但穴内犹如迷宫一般，又有许多的猛兽，因此让人不敢一探究竟。

兽王庄：在书生村大陆上有位奇人，具有天生的神力，能和动物沟通。他定居于兽王庄，与群兽为伍，所用武学乃是根据万兽形象而创，有毁天灭地之力。兽王庄主和牛尊兄弟同为40多年前出生的三胞胎兄弟，对武功修炼同样痴狂，但牛尊两兄弟迷恋于至尊地位，导致魔性大发。兽王庄主为了顾及兄弟情谊，乃退出江湖定居于兽王庄，从此不再过问世事，以避免武林再次的腥风血雨。

高丽剑士宅：牛尊两兄弟从三缚峡谷中脱困，再次进军武林，进一步占据高丽剑士宅，身上所练武功乃是至刚至阳的魔功，至尊的地位，他俩兄弟是要定了。



庞山：光明世界中的一个黑暗角落，居住着不见天日的黑巨人与石巨人，终日漫游其上。在最可怕的角落，更藏匿着魔教的

圣兽——魔兽，可说是一个地狱，听说当年被魔教所夺走的绝世剑谱也藏匿其中。

太极剑门：太极剑门多年前乃为书生岛上一个极度繁华的村落，但却在多年前一场武林正道与牛尊两兄弟对决的战役中被摧毁，只留下了破瓦残屋。武林大派太极剑门也没落至今，留下太极门主孤单隐居于此，等待下一代有缘人到来，重建太极剑门当年的风光。

3. 人物属性

阳气和阴气：用来判断年龄的指标。

年龄：跟元气和活力有关，年龄越大，活力和别的数值就越高，当活力到 50 后，就能大喊了。

耐性：跟护体有关，耐性越高，防御力越强。

活力：也就是生命值，活力没了就得死亡。

再生：死亡后再生值就会增加，再生值越高，复活的时间就越长，所以再生值是越低越好。

攻击：攻击的速度越低越好。

恢复：即回击速度，表示被人打到后进行回击的速度，此值越低越好。

闪躲：闪躲别人的攻击，此值越高越好。

破坏力分身、头、手、脚 4 个部分，这些数值越高越好。

身：减活力，没了会死。

头：减第一个红条，没了就没办法换武功。

手：减第二个红条，没了就没办法攻击，显示“得不到经验值”或“攻击力太弱”等。

脚：减第三个红条。

防御力好分身、头、手、脚 4 个部分，这些数值也是越高越好。

4. 武功

《千年》是一款武侠游戏，因此练习武功也就成了游戏中最重要的一项内容。游戏中的武功可以分为以下四大种类。

无名武功：无名武功是一出生不用学就会的基本武功，这类武功的效果平均，只适宜游戏初期使用。当然如果有特殊练法，这也将会是游戏中最强的武功。

寻常武功：寻常武功是必须通过购买武功书籍，学习后掌握的武功。这类武功与无名武功相比，有更明显的杀伤效果，各种武功之间的相生相克关系也更厉害，寻常武功在整个游戏过程中都会使用到。

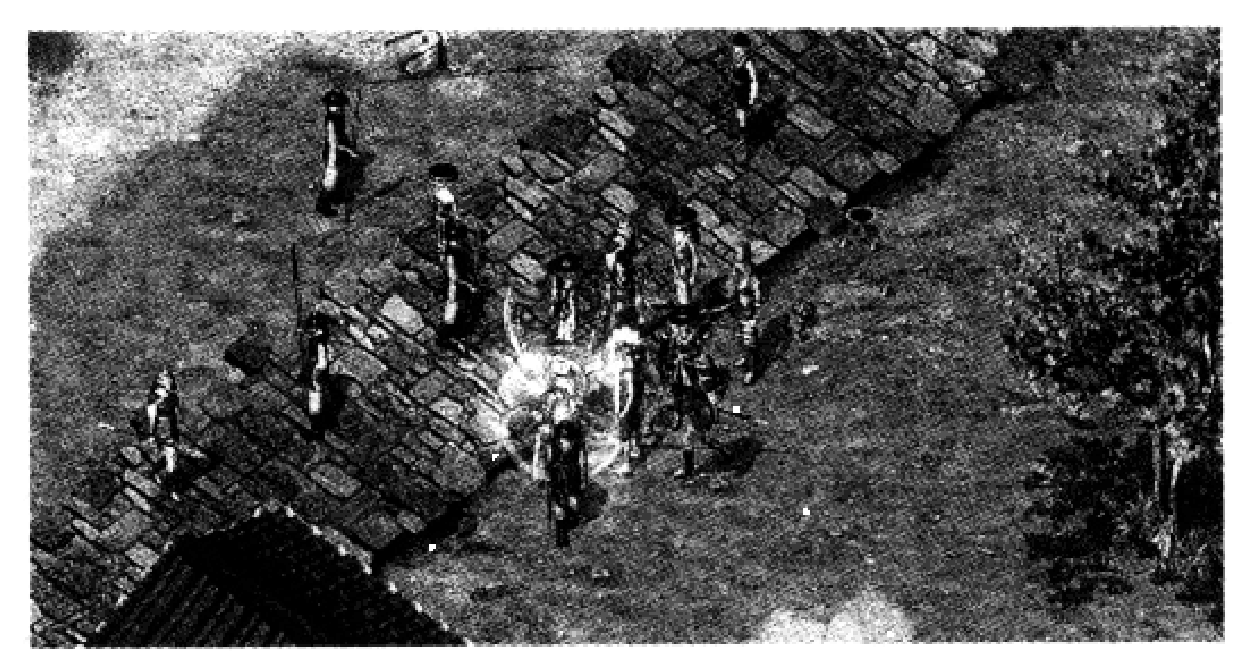
特殊武功：《千年》世界中散落着很多神奇的武功秘籍，虽然年代久远，已经很少有人知道这些秘籍的下落了。无数的江湖后人仍然锲而不舍地寻找着，因为学会这些神奇的武功，往往就能称霸江湖。特殊武功一般隐藏在各种任务谜题中，只有通过完成任务才能获得，属于游戏中的高级武功。

门派武功：门派成立后，门主就可以自创新武功并把它传给门派众弟子，这自然也成为一种新的武功。

在每一种类的武功中又具体划分 10 类不同的武功技能，如拳法类、箭法类、刀法类、枪法类、锤法类、投法类、弓法类、心法类、步法类和护体类。每一类又有很多不同名称的具体武功可以练习，因此可以根据需要，有选择地练习一种或多种武功技能。由于精于一技远比善于全技要来得好，建议最多每类功法只选择两门武功进行修炼。

使用武功时，先把操作界面切换到“基本魔法”窗口下。点击右下方的界面切换列上的“基本魔法”钮，在“基本魔法”窗口下，双击要使用的武功就可使用。特殊武功的使用方法和基本魔法相同，只需把界面切换到“武功”项目即可。

要学习特殊武功，先到指定的NPC处购买武功秘籍，然后在物品栏里双击秘籍就学会该项武功了，以后就只有通过使用特殊武功来提升等级了。



5. 装备品系

（1）一品装备

一品装备有无敌铁手、金鳞神剑、花郎吟、百济玉女枪、昆仑巨神斧、太极道袍、花郎道袍、金鳞裟、魔人道袍、太极道冠、百炼雨中客斗笠、太极鞋、太极护腕、花郎帽、花郎护腕、花郎靴、百炼雨中客道袍、魔人帽、魔人护腕、魔人战靴。

（2）二品装备

二品装备有霸王剑、雨中客斗笠、断铠手套、雨中客道袍、孤星爪、望月刀、天王刀、西域魔人枪、神锋、帝王锤、黑龙战甲、卧龙裟、帝王甲、紫云帽、海铜护腕、帝王护腕、龙云靴、耀阳宝剑、双界斧、望月刀。

（3）三品装备

三品装备有太极手套、罗汉金刚手、太极日剑、潼关剑、太极月刀、噬魂刀、太极神枪、鬼亡灵、太极斧、神龙斧、白龙战甲、昆仑袍、金鳞帽、至尊护腕、天蚕护腕、凤凰靴、金丝斗

甲、北海连环弓、护国神剑、百炼桂林竹枪、桂林大斧、百炼桂林弓服、凤凰裟。

(4) 四品装备

四品装备有青眼手、飞龙剑、风竺刀、梅花枪、百鬼煞、百神战甲、将军铠甲、天桃甲、龙云帽、百炼忍者剑、将军帽、龙爪护腕、将军护腕、青龙靴、将军战靴、百炼黄金护腕、百炼黄金手套、百炼黄金铠甲、百炼日本刀、百炼三叉戟、百炼木屐、百炼斗笠。

(5) 五品装备

五品装备有九法手套1、九法手套2、青龙手套、金刚爪、三飞剑2、将军剑、九魔密剑、裂天刃、九龙宝刀、罗汉竹枪1、罗汉竹枪2、背星棍1、背星棍2、背星棍3、破月枪、凤翅镜、锯齿大斧、风神斧、黄龙弓服、青龙战甲、梅花战袍、霸王战甲、流星帽、黄龙手套、青龙护腕、修罗护腕、黄龙鞋、齐步靴。

(6) 六品装备

六品装备有雕火龙套、白龙手套、黑龙手套、擒拿手、银狼破皇剑、新罗宝剑、白龙剑、冥狼剑、烈爪、黄龙斗甲、白龙刀、黑龙刀、无情双刀、龙根、桂林竹枪、白龙枪、黑龙枪、无根长枪、黄龙斧、盘龙斧、黑龙斧、白龙斧、流星锤、黄金铠甲、牛俊弓服、火王战甲、斗笠、龙角盔、黄金护腕、玄铁护腕、木屐、龙角靴、黄龙弓。

(7) 七品装备

七品装备有黄金手套、轰岩手套、忍者剑、流星剑、驱魔烈火弓、三叉戟、半月刀1、半月刀2、扬翼刀、双铁枪、军神锤2、铁狮斧、妖华袍、血纹战甲、青铁甲、桂林帽、半月护腕、利齿靴、流星靴、四季甲胄、日本刀、军神锤1、墨铁弓服。

(8) 八品装备

八品装备有狐狸手套、钩魂爪、龙光剑、乌木剑、月光刀、金丝九环刀、狼牙戟、赤峰枪、炎帝火灵斧、犀牛靴、桂林道袍、铜鹰战甲、四角帽、犀牛护腕。

(9) 九品装备

九品装备有铁钩爪、墨铁手套、松纹剑、鬼血刀、桂林靴、墨铁刀、神龙枪、墨铁矛、双面斧、墨铁锤、忍者弓服、龙云铠甲、墨铁战斗服、黄金头盔、铜鹰护腕。

(10) 十品装备

十品装备有钢铁手套、交锋剑、翔龙刀、火云枪、虎皮、铁制头盔、烈火靴、白金铠甲。

6. 王陵神器

(1) 王陵武器

王陵武器有黄金手套、忍者剑、三叉戟、日本刀、新罗宝剑、桂林竹枪、盘龙斧、百炼黄金手套、百炼忍者剑、百炼日本刀、三叉戟高级、护国神剑、百炼桂林竹枪、桂林大斧。

(2) 王陵装备

王陵装备有：黄金铠甲、斗笠、黄金护腕、木屐、桂林弓服、百炼黄金铠甲、百炼斗笠、百炼黄金护腕、百炼木屐、百炼桂林弓服、雨中客道袍、雨中客斗笠、百炼雨中客道袍、百炼雨中客斗笠。

(3) 王陵物品

王陵物品在王陵密室有王陵四大宝物，即王子宝剑、公主项链、王妃金冠、公主戒指。在王的寝宫有珍品玉玺、珍品新罗金冠、冰玉。在王陵三层有金刚石。另外还有如下几件。

玉仙无情双刀：可搜集 20 个黑马武士饰品跟老侠客换取；

雨中客的锦囊：可搜集 20 个疾风灵符跟雨中客换取；

融合石：制造上等属性物品时所需的物品，找药材商可获得；

王陵守护印：验证王陵守护者身份的图章，找先辈雨中客可获得；

火炬：用于点燃护卫武士房的火炬，找花郎可获得。

不灭的活力：最大活力增加 40，通过不灭任务可获取。



7. 技术

技术指的是制造和加工物品的能力。在游戏中有铸造师、炼丹师、工匠、裁缝 4 种职业，不同职业能制造出很多不同的物品。在 4 种职业中只能任选其中 1 种，比如说不能同时选择铸造师和裁缝。要想得到职业就要去找相关职业的师傅 NPC，支付 30000 千年币为拜师费用。铸造师找的师傅叫牛美，学习制作兵器（刀、枪、剑、斧、锤）类近身兵器；炼丹师的师傅叫神医，学习制作各类加强属性与成功率的试剂、强身护体药品；工匠师傅叫风兄，学习制作拳套、斗笠、头盔、护腕、靴子等附加装备；裁缝师傅是梅花夫人，学会制作战甲等防具。如果对所从事的职业不满意的话，可以选择转职，只要先前修炼的职业技能值达到 20.00 后，再加上 50000 千年币，就可找 NPC 申请转职。

当转职后原有职业技能就会变为初始值 1.00。

职业品级（简称职级）共分为初级工、技能工、熟练工、达人、名人、神工 6 级。6 级的区分为初级工（能力初级）1.00～19.99，技能工（能力 3 级）20.00～39.99，熟练工（能力 2 级）40.00～59.99，达人（能力 2 级）60.00～79.99，名人（能力 1 级）80.00～99.99，神工（能力特级）99.99，可完成“神工任务”。要想升级就要不断制造物品，以提高自己的技能。想达到最高职（神工），先要将技能提到 99.99，再到龙师傅处按照他的提示去完成“神工任务”。

制作出的物品共分为 10 个品级（10、9、8、7、6、5、4、3、2、1 品），如同古代官品一般，数字越大，等级越低。品级越低的物品越容易制作成功率，10 品的物品制作成功率约为 90%，品级越高成功率越低。随着职级的上升，制造工具也更新了，制造物品的成功率也会随着增加 10%～50%。

初级工（能力初级）能制作 10 品物品，技能工（能力 3 级）能制作 9 品、8 品、7 品物品，熟练工（能力 2 级）能制作 6 品、5 品物品，达人（能力 2 级）能制作 4 品、3 品物品，名人（能力 1 级）能制作 2 品物品，神工（能力特级）能制作 1 品物品。

在游戏中将原料组合造出新物品叫制造；将制造好的物品，利用其他辅助试剂提升物品性能称为加工。玩家职业所制造出物品的性能可以利用辅助试剂加工到三段。打任务（如狐狸洞等）和地图上的怪物，所获得的物品的性能可以加工到四段。

加工所需基本试剂，一段的为溶华素，二段为逐龙丹，三段为太极液，四段为归元丹。这些试剂是由炼丹师制造的。

武器类的物品有 7 种，即拳、剑、刀、枪、锤、弓、斗甲。一段的加工后，身体、头、臂、腿的破坏力、躲闪、准确度各增 20%；二段的加工后，各增 50%；三段的加工后各增 100%；四

段的加工后各增150%。

衣物类的物品有衣服、铠甲等。一段的加工后，身体、头、臂、腿的防御、躲闪、维持姿势等属性各增20%；二段的加工后各增50%；三段的加工后各增100%；四段的加工后各增150%。

附加装备类如头上的斗笠，臂上的斗甲，腿上的鞋。一段的加工后，头、臂、腿的防御、准确度、躲闪、维持等属性各增20%；二段的加工后各增50%；三段的加工后各增100%；四段的加工后各增150%。

8. 铸造师

在《千年》中，手握一件神兵利器是每位侠客所梦想的。在以往的《千年》中，狼牙、月光、新罗这些武器几乎统领了《千年》大部分的时期，但拥有这些武器的人毕竟只是少数，在《天赋炼章》中，选择铸造师这一职业就能自己制造出威力无比的兵器。在将这一技能修炼至顶点时，制造出的武器威力之大是现在兵器无法比拟的。

铸造师可制造出的武器很多，剑类的有交峰剑（10品）、松纹剑（9品）、乌木剑（8品）、流星剑（7品）、冥狼神剑（6品）、将军剑（5品）、飞龙剑（4品）、潼关剑（3品）、耀阳宝剑（2品）、百济金鳞剑（1品）；刀类的有翔龙刀（10品）、鬼血刀（9品）、金丝九环刀（8品）、扬翼刀（7品）、无情双刀（6品）、裂天刃（5品）、风竺刀（4品）、无铁宝刀（3品）、望月（2品）、花郎巨型刀（1品）；枪类的有烙彻枪（10品）、幕府枪（9品）、赤峰枪（8品）、双铁戟（7品）、无根铁戟（6品）、破月双戟（5品）、梅花枪（4品）、鬼亡灵（3品）、神风（2品）、百济玉女枪（1品）；锤斧类的有大斧（10品）、双刃锤（9品）、清风锤（8品）、铁狮锤（7品）、流星锤（6品）、风神

锤（5品）、百鬼煞（4品）、神龙斧（3品）、金刚斧（2品）、昆仑石斧（1品）。

9. 裁缝

有了强有力的兵器后，自然也需要一件好的铠甲来护身。在千年的最新版《天赋炼章》中，裁缝这个职业可以制作40件亮丽服饰，其中顶级的花郎道袍的防御力可以达到250，还有14点的躲闪，可以说是《千年》中最优秀的铠甲之一。其他各种漂亮的服装也为《千年》武侠世界添姿增彩。

裁缝可做的服装有虎皮服（10品）、白金铠甲（10品）、忍者弓服（9品）、北方铠甲（9品）、桂林道袍（8品）、侗鹰甲（8品）、僧服（7品）、乌铁甲（7品）、牛俊弓服（6品）、火王甲（6品）、梅花袍（5品）、霸王甲（5品）、血赦弓服（4品）、刀花甲（4品）、凤凰裟（3品）、昆仑袍（3品）、巨龙刀甲（2品）、卧龙裟（2品）、花郎道袍（1品）、金鳞裟（1品）。



10. 工匠

像帽子、护腕或靴子等其他装备的威力，也可以增加很强的实力。工匠则是制造这类装备的一个职业。工匠可以制造4种装备，除了上述3种之外，拳法所配的拳套也是由工匠来制作的。

工匠能够做的装备，拳套类的有钢铁手套（10品）、铁钩爪（9品）、勾魂爪（8品）、金龙手套（7品）、擒犄手（6品）、金刚爪（5品）、青眼手（4品）、罗汉金刚手（3品）、骷惺（2品）、无敌铁手（1品）；头盔类的有铁制头盔（10品）、黄金头盔（9品）、四角帽（8品）、桂林帽（7品）、触角盔（6品）、流星帽（5品）、北方帽（4品）、金鳞帽（3品）、八角帽（2品）、花郎帽（1品）；护腕类的有乌龙甲（10品）、桐鹰铁甲（9品）、犀牛护腕（8品）、半月护腕（7品）、无限铁护腕（6品）、修罗护腕（5品）、龙爪（4品）、十二护腕（3品）、海佟护腕（2品）、花郎护腕（1品）；靴类的有超域靴（10品）、桂林鞋（9品）、犀牛鞋（8品）、流星靴（7品）、角靴（6品）、齐步靴（5品）、青龙靴（4品）、凤凰靴（3品）、北方靴（2品）、花郎靴（1品）。

11. 炼丹师

炼丹师是《千年》中比较另类的职业。炼丹师虽然无法制造装备，但炼丹师制作的丹药拥有各种神奇效果，其战斗中作用一点也不亚于铸造师和裁缝制作的精良装备。炼丹师制作的药分为2类：一类是提升游戏角色自身属性的，其中有增加玩家活力最大值、攻击、防御、闪躲、命中等属性的药剂；另一类是用于加工物品所用的试剂，这些物品可以增加玩家加工装备成功率的概率。因此其余3个职业在加工装备时都是必须依赖炼丹师这个职业的。

在游戏中，炼丹师可制作的药剂有青盐精（内功/外功/武功恢复50%）、雨露丸（身体活力恢复50%）、阴阳丹（瞬间增加内功/外功/武功最大值的50%）、金玉水（瞬间增加最大活力值的30%）、中和汤（阳气/阴气5秒内恢复50%）、保身精（瞬间增加身体破坏力30%，持续10分钟）、绿涎汤（瞬间增加身体

防御30%，持续10分钟）、大丸丹（身体/头/臂/腿破坏力＋准确度增加50%，持续20分钟）、高丽红参（身体/头/臂/腿防御＋躲闪增加50%，持续20分钟）、千年山参（身体/头/臂/腿破坏力＋防御力＋准确度＋躲闪增加50%，持续30分钟）、溶化素（加工一段物品所需试剂）、逐龙丹（加工二段物品所需试剂）、太极液（加工三段物品所需试剂）、桂圆丹（加工四段物品所需试剂）、精华素、草佶丹和生死梦幻丹（增加加工成功率）。

12. 材料

要制造物品就要有制造用的材料。获取材料有两种渠道，打怪物获取或者是到矿山、铁矿、地下采石场开采矿物。开采矿物需要有十字镐。十字镐有3种，分别由青铜、钢铁、象牙制成，这些工具的耐用性和开采概率各不相同。十字镐要从铁匠NPC处购买。磨损的十字镐还能维修，工具的耐用性为“0”时，就会断裂，耐用性为“20”以下就要维修了，但就算维修后耐用性也不可能恢复到初始值。

十字镐类型	耐用性	购买价格	维修费用
青铜镐	12000回	10000千年币	500千年币
钢铁镐	16000回	22000千年币	650千年币
象牙镐	20000回	30000千年币	800千年币

许多物品可通过打怪物方法得到，也可以由采矿得到。

（1）打怪物获得

打怪物时，怪物身上会掉出物品。用这些物品能进行制造出别的物品。

药材类有：牛黄（牛、犀牛）、鹿角（鹿）、鹿茸（鹿）、熊胆（熊）、吸血根（吸血巨木）、千年蘑菇（火王变身）。

皮类有：木皮（猪、食人草）、熊皮（熊）、狐狸裘（白狐狸、白狐狸变身）、犀牛皮（犀牛皇后）狼皮（豺狼）、白老虎皮（白老虎）九尾狐皮（九尾狐变身）、金毛狮甲（金毛狮王）。

钙化类有：骨头（狗、马）、狐狸指甲（火狐狸）、老虎指甲（老虎）、犀牛角（犀牛王）、豺狼牙齿（豺狼）、蝎子尾巴（蝎子）、白老虎牙齿（白老虎）、骸骨（太极公子）。



（2）采矿获得

采矿可在3个地区进行，分别为矿山、铁矿、地下采石场。

矿山在长城以南，坐标为（630，400）。矿山共分为6层，能采到金属类、岩石类、宝石类3种矿物的原石。矿山一层能采到白金原石、黄金原石、砂金原石、黄铜原石、青铜原石；矿山二层能采到耀阳原石、玄石原石、月石原石、黑石原石、硅石原石；矿山三层能采到黑珍珠原石、白玉原石、黄玉原石、绿玉原石、青玉原石；矿山四层能采到千年水晶原石、黑珍珠原石、白玉原石、黄玉原石、绿玉原石、青玉原石；矿山五层能采到千年金刚石原石、耀阳原石、玄石原石、月石原石、黑石原石、硅石原石；矿山六层能采到千年纯金原石、白金原石、黄金原石、砂金原石、黄铜原石、青铜原石。

金属类：青铜原石（6级）、黄铜原石（5级）、砂金原石（4级）、黄金原石（3级）、白金原石（2级）、千年纯金原石（1级）。

岩石类：硅石原石（6级）、乌石原石（5级）、月石原石（4级）、玄石原石（3级）、耀阳石原石（2级）、千年金刚石原石（1级）。

宝石类：青玉原石（6级）、绿玉原石（5级）、黄玉原石（4级）、白玉原石（3级）、黑珍珠原石（2级）、千年水晶原石（1级）。

铁矿可到长城以南（189，315）开采。铁矿有2层，其中基本矿产是生铁。10个生铁能生成钢铁，10个钢铁生成墨铁，10个墨铁生成玄铁，10个玄铁生成熔岩铁，10个熔岩铁可生成千年衔铁。将一定数量的生铁提炼成更高级的铁产品，当然有时也能开采到高级的铁矿，但概率很小。所以，还是多采些生铁，进行提炼。

在铁矿一层可以开采到玄铁、墨铁、钢铁、生铁，在铁矿二层除能开采到铁矿一层的各种铁外，还能开采到熔岩铁。

地下采石场在长城以南（750，280），共分为两层。从地下采石场一层通往二层要完成通关任务。地下采石场二层（80，50）有霸王石，这里有被石巨人封起来的石大王，打碎岩石会解封，石大王就会出来。

地下采石场一层通往二层的跳点是（26，137），地下二层通往一层的跳点是（49，88）。

在地下一层可以开采到水石。水石类不像原石类那样有物品的等级，但它是制造所有物品所不可缺少的。在一层可采到吸着水石、矿泉水石、温泉水石、冷却水石、碳酸水石、普通水石、乌矿石；在二层可采到千年水石、爆裂水石、吸着水石、矿泉水

石、温泉水石、冷却水石、碳酸水石、普通水石。

玩家从矿山、铁矿、地下采石场所采的所有原石都要铁匠来提炼。如果有剩余的矿石还可以卖给 NPC，有些物品无需采集，直接到 NPC 处可以购买到。但是，NPC 只卖等级在 6～10 级的物品，更高等级的物品要通过玩家之间的交易进行买卖。

草药都长在长城以南（660，195），那里有出草药的石头。向这些出草药的石头扎去，即可得到草药。通常可以采到的草药有天然参、地种参、何首乌、沙参、甘草、葛根，有时还能采到红玫瑰和白玫瑰。

13. 加工体系

最新版《千年——重返王陵》在职业与加工体系做了进一步的提升，包括以下加工体系。

(1) 加工王陵神器

在王陵历险中，不但有机会打到全新的王陵神器，更可以通过自己的努力，将低级的王陵装备加工成高级王陵装备。加工王陵神器需要先在王陵中获得金刚石和冰玉，然后就可以进行加工了。加工王陵神器成功率是有概率的，如果成功会获得更好的属性，如果失败则物品会消失。可以进行加工的王陵神器有百炼黄金手套、百炼忍者剑等。

百炼黄金手套：工匠通过技术窗加工黄金手套和 1 个金刚石而制得（达人以上制造）。

百炼忍者剑：铸造师通过技能窗加工忍者剑和 1 个金刚石而制得（达人以上制造）。

百炼三叉戟：铸造师通过技能窗加工三叉戟和 1 个金刚石而制得（达人以上制造）。

百炼日本刀：铸造师通过技术窗加工日本刀和 1 个金刚石而制得（达人以上制造）。

百炼斗笠：工匠通过技能窗加工斗笠和1个金刚石而制得（达人以上制造）。

百炼木屐：工匠通过技能窗加工木屐和1个金刚石而制得（达人以上制造）。

百炼黄金护腕：工匠通过技能窗加工黄金护腕和1个金刚石而制得（达人以上制造）。

百炼黄金铠甲：裁缝通过技能窗加工黄金铠甲和2个金刚石而制得（达人以上制造）。

百炼桂林竹枪：铸造师通过技能窗加工桂林竹枪和4个金刚石而制得（达人以上制造）。

桂林大斧：铸造师通过技能窗加工盘龙斧和4个金刚石而制得（达人以上制造）。

护国神剑：铸造师通过技能窗加工新罗宝剑和4个金刚石而制得（达人以上制造）。

百炼桂林弓服：裁缝通过技术窗加工桂林服和8个金刚石而制得（达人以上制造）。



百炼雨中客斗笠。工匠通过技能窗加工雨中客斗笠和1个冰玉而制得（神工制造）。

百炼雨中客道袍：裁缝通过技能窗加工雨中客道袍和2个冰玉而制得（神工制造）。

注意，加工高级王陵装备时，带有段数的物品也可以制造成高级物品，但是制作后加工段数和属性都会被初始化。

（2）添加物品属性

除了王陵神器加工，还可以用在王陵任务中获取的其他道具对装备添加属性。给装备添加属性只限1次，添加过1次之后不能再添加，所以第一次添加时要慎重。加工时使用的材料越好，获得好属性的概率就越高。制造属性物品与技术的职业有关，级别越高受技能的影响越大，制造失败物品就会自动消失。

可以给装备增加属性的道具共有3类，每类都分为4个等级。

灵符：用于添加斗笠、鞋子类装备属性的物品，只有工匠可以制得。低级的疾风灵符可以从王陵3层的忍王处获得；中级的龙虎灵符可从完成雨中客任务后获得；高级的霸王灵符可用4个龙虎灵符、1个溶华素和1个融和石制造，熟练工以上制造；最高级的至尊灵符可及4个霸王灵符、1个逐龙丹和1个融和石制造，达人以上制造。

饰品：用于添加铠甲类属性的物品，只有裁缝可以制得。低级饰品的黑马武士可以在王陵3层获得；中级的青铜武士可以在完成玉仙任务后获取；高级的四臂金刚，用4个铜制武士、1个溶华素和1个熔合石经熟练工以上制造；最高级的溜金双龙由4个四臂金刚、1个逐龙丹和1个熔合石，经达人以上制造而得。

卷轴：用于添加武器类属性的物品，只有铸造师可以制得。低级的罗刹卷轴，是在NPC比武场中作为奖品发放的；中级的

巫女卷轴，可用10个罗刹卷轴制造（7品装备，技能工制造）；高级的侠客卷轴，可用4个巫女卷轴、1个溶华素和1个融和石，经熟练工以上制造；最高级的神合卷轴，由4个侠客卷轴、1个逐龙丹和1个融和石，经达人以上制造。

增加物品属性时，需要将加工物品和增加属性物品分别放在技能窗内点击加工。需要注意的是，不同品级的装备需要搭配的属性物品数量是不同的：装备品级6～10品的，属性物品所需个数为1个；装备品级4～5品的，属性物品所需个数为2个；装备品级3品的，属性物品所需个数为4个；装备品级2品的，属性物品所需个数为6个；装备品级1品的，属性物品所需个数为8个。

各种物品按照不同等级，所需属性物品的个数也都不同，谁都可以添加物品属性（与职业和技能无关）。添加属性不会改变物品的段数。

14. 染剂

丰富的染剂带来了一个多彩的《千年》世界。染剂在药材商那里购买，可选购你自己喜欢的色彩。把想染的物品从物品栏里拖到地上，然后把染剂拖到想染的物品上面，一样物品就染好了。

二、游戏操作

1. 游戏用键

F1：基本操作的说明，要取消操作说明，可用鼠标左键点击信息栏；

F2：进入战斗的状态，再按一下F2，就退出战斗状态；

F3：坐下，站起来可以按F2；

F4：鞠躬；

F5～F8：使用武功的快捷键，在定义快捷键时，可将鼠标置于要设定的武功上，按下 F5～F8 其中 1 键即可；

Shift：按住 Shift 键点击鼠标左键可以进行直接的攻击；

Alt＋X 或 Alt＋F4：退出游戏。

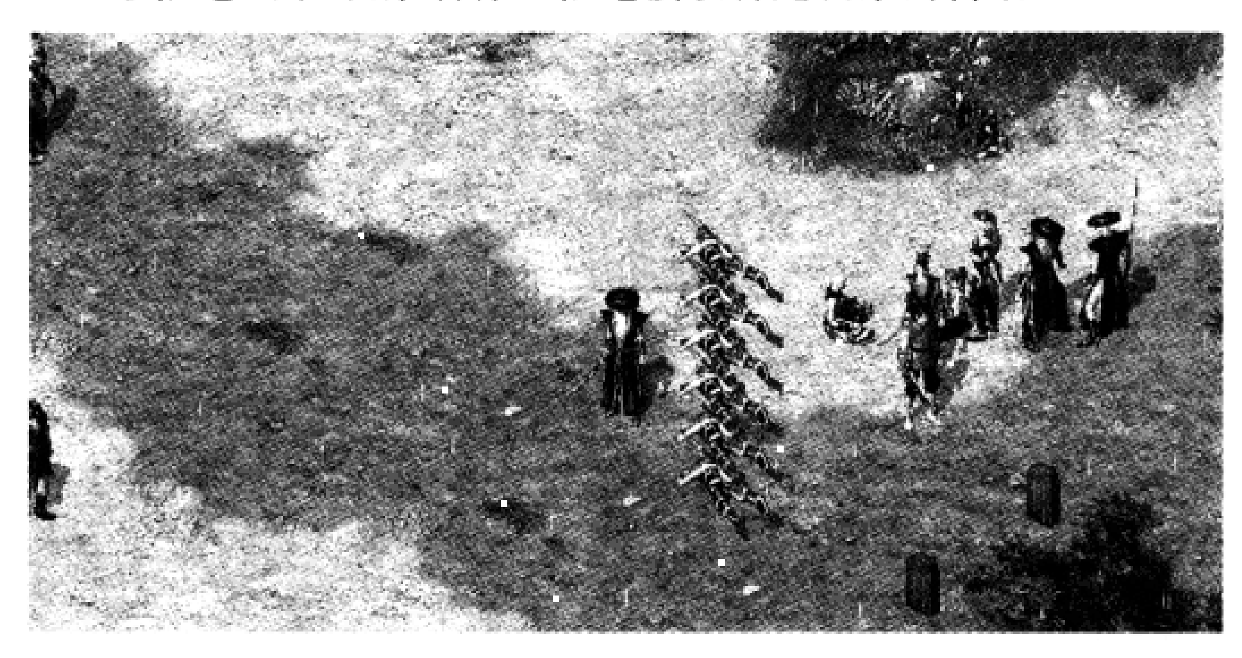
在游戏中可用纸条功能进行玩家双方之间传递悄悄话。

@纸条 玩家名称 传话内容：传话给某人；

@接收纸条：接收纸条信息；

@拒绝纸条：拒绝接收所有传话；

@拒绝纸条 玩家名称：拒绝接收特定玩家的传话。



2. **指令**

/哪里：查看当前所在的位置。

ALT＋M：可调用出微缩地图，图上的红点代表交易 NPC，蓝点代表玩家本人。

设置团队指令和解除团队指令：设置团队指令可以使同一团队的人互相攻击无效，应用于门派战争，集体闯王陵、狐狸洞等场景。同时还会在玩家名字的颜色上予以区别，体现了丰富的个性。例如，玩家 A 使用命令“@设定团队 845”，玩家 B 也使用

命令“@设定团队 845”，则他们的名字会变为同一颜色，而且无法互相攻击，风灵旋及灵动八方等辅助武功也不会对同团队的人造成伤害。进入王陵的玩家，约定统一设定一个团队号码。

@设定团队 XXXX：设定团队，指令中的 XXXX 可以是数字 100～9999，作为团队的编号，例如“@设定团队 845”。

@解除团队：解除团队。

@设定密码 xxxxx：这里 xxxxx 为 4～8 位数字的密码，此指令设定物品及武功窗口的密码指令。一旦设定密码，物品栏里的物品就不可与其他玩家进行交易，也不能放在地上，只可以使用或者与 NPC 进行正常交易。因此，平时在不需要与他人交易时，锁定物品及武功栏，可防止密码被盗造成的物品丢失及武功被删除，例如“@设定密码 12345”。

@解除密码 xxxxx：解除密码，此时要正确输入当初设定的密码，例如“@解除密码 12345”。

设定福袋密码指令和解除福袋密码指令：福袋是在新版本中所开放的新物品，对玩家储存物品很有帮助，玩家可以从药材商那里购买物品“福袋”，每使用 1 个福袋，玩家就可获得 10 个栏位的物品储藏空间。每个人物最多可以使用 4 个福袋，即最多得到 40 个物品储藏空间。玩家单击 NPC“药材商”即可打开本人物的物品保管窗。如果玩家设定了福袋密码，将提示玩家已设定了福袋密码，无法打开福袋，需要玩家解除福袋密码才可以使用福袋功能。在此特提醒玩家，养成习惯使用此功能，同时记牢你设定的密码，以免给你的正常游戏带来不必要的麻烦。

@设定福袋密码 xxxx：这里使用 4～8 位数字作为密码，指令与数字间要有空格。

@解除福袋密码 xxxx：解除密码时需要正确输入当初设定的密码，指令与数字间要有空格。

@确认属性值：可以直接看到自己各项数值。由于玩家比较关注自己的内功、外功、武功、活力等数值的总和，这个命令可以直接看到总和结果。

制造 XXXXX：制造物品的指令，针对交易用 NPC（如老板娘、药材商、女铁匠等），在制造物品使用，如“制造黄金手套”。

@物品 xxxxxx：如“@物品 男子长裤”。

不可以用制造的，又可分为向游戏中的 NPC 购买。

买 XXXX 个或卖 XXXX 个：买卖物品的指令，如“买 生药 100 个”。在游戏中，任何物品的计量单位都是“个”，如“长剑 1 个”、“金刚不坏 1 个”。

交换 XXXXX：交换物品指令，在和某些特殊任务 NPC（如雨中客、捕盗大将）时使用，如“交换磐龙斧”。

给予 XXXX:XXXX（两个以上用“:”号分开）：给予物品指令，在游戏中有些特殊任务会要求玩家给予某些物品，此时就可以使用这个指令，如“给予空白秘籍：龙涎草液”。

给别人物品：把你要给的物品从物品栏拉到要给的人身上，选择数量后确定。

3. 信息输入栏

在信息输入栏里可以输入命令、交谈，先将要说的话录入好，按 Enter 键即可。

当活力大于 50 时，在要说的话前加“!”，可让较远的人看到。若是加入门派的话，在前加两个“!”，则不管门人离多远都收得到。

4. 物品栏

点击物品栏可以看到身上所带的东西。

在使用装备时，在武器、防具上按住鼠标左键，并拉到物品栏上方的人物缩小图上，就可把武器、防具装备到身上。

不管被杀或退出游戏，物品栏内的东西都不会丢失。

5. 新手上路

登录游戏后，首先要创建一个人物。给自己取一个好听的名字，然后选择好性别，再选择一个出生地，点击“确定”，一位《千年》侠客就诞生了。目前的《千年》世界由两大地图组成，而且两大地图的核心分别是以书生村和侠客村来定义。选择出生地时，最好就选择书生村或侠客村。

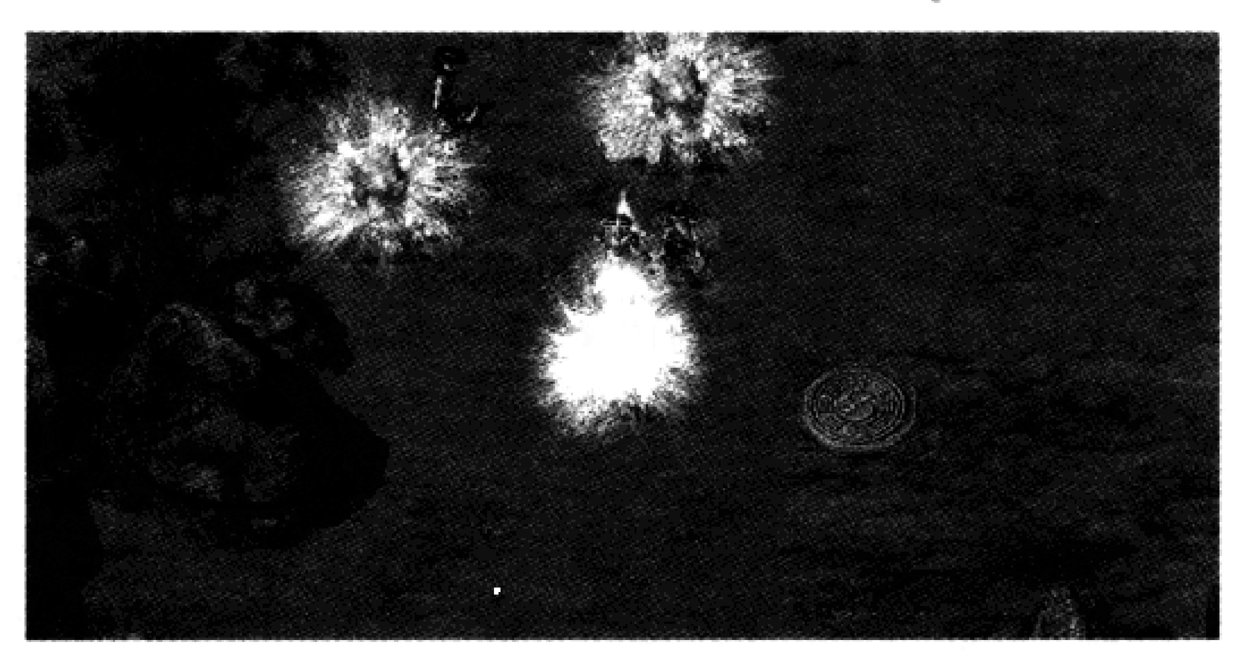
刚出生时并没有合身衣物，可在信息输入栏里输入命令“@物品 男子上衣”和“@物品 男子长裤”，可得到男子上衣和男子长裤（女子角色则输入“女子上衣”和“女子长裤”）。装备完毕后，就可以开始冒险了。

要行走时，就按住鼠标右键，移动鼠标到想去的地方。在屏幕的左下方可以看到你所在位置的坐标，利用坐标就不会迷路了。

新手一开始可以通过杀鸡来练级和赚钱。钱是很重要的，买药、买秘籍，甚至想要打扮一下都要用到钱。在游戏中想赚钱不外乎分成两种途径，一种是打猎，一种是打一些坏人。打猎可以得到肉、皮或是一些动物身上值钱的东西，转卖给老板娘，就可以换取金钱了。打坏人的话，会有钱币掉下来。

游戏里的武功秘籍都是由指定 NPC 出售的，一般的武功秘籍每本 1000 千年币，相当于 250 只鸡。如果在太极剑门出生，旁边就有许多鸡，不过人太多，鸡肉会被别人抢了；在不远处（600，543）也有一群鸡，这里的人相对少一点。

一开始杀鸡用无名拳法和无名强身，把鸡杀死后会留下 1 块肉，卖了 25 块肉就可以买把兵器，每种兵器都是 100 千年币，买剑或是刀都可以。装备上兵器后就可以杀鹿了。在侠客村里有很多鹿，杀鹿时会随机出现鹿茸，每个可卖 80 千年币。一般 3 只鹿里会出 1 个鹿茸，再加上鹿本身还有 2 块肉，很快能赚到第



一个 1000 千年币，一般只需 20 分钟。

游戏里面的所有动物（如狗、牛、鹿、犀牛、老虎）都可以供狩猎。当然，狩猎每种动物的风险是不同的，因为动物的反抗是有区别的。有些动物被捕杀后，除了肉以外，还可能获得其他特殊物品。比如捕杀鹿以后，有一定概率可以获得鹿茸；捕杀犀牛，可以获得犀牛角。这些特殊物品都可以卖给 NPC 换钱。获得钱后就可以从不同 NPC 身上买到衣服、鞋帽、装备、武功等。

6. 攻击敌人

攻击敌人的方法有两种：第一种按住 Shift 键，用鼠标左键双击欲攻击的对象，此种攻击方法是连续攻击，直至把目标攻击至死为止；另一种方法为按一下 F2 键，进入备战状态，再点击欲攻击的目标。

在攻击时会消耗内功、外功、武功、活力等值，当其中有一项消耗完后就不会攻击了。这时就需要使用心法来恢复这些值，在心法的按钮上双击就可使用心法。使用心法时，人物会盘坐在地上，当所有的值恢复满了，就自动站起。如果在使用心法时想站起来，可以按 F2 键。

武功中有一项叫强身的，在攻击中使用强身可增加人物的防

御力，也是双击强身的按钮上就可使用。

攻击动物至死时，会有一些肉和皮等物品掉下来，别忘了把这些东西捡起来。只要用鼠标左键按住掉在地方的物品，再拉到人物身上（出现你的姓名）就算捡取了。这些肉可以到村里卖给肉贩或屠夫。

7. 买卖物品

在游戏中最基本的生存条件就是学会如何买卖物品。在和货郎、女铁匠、老板娘等买卖商人处在同一屏幕内时，可以用下列指令买卖物品。

买什么：列出这个商人想购入的物品；

卖什么：列出这个商人想卖出的物品；

XX 多少钱：看一下 XX 物品要多少钱 1 个；

买 XX 1 个：购买 XX 物品 1 个；

卖 XX 1 个：卖掉 XX 物品 1 个。

等到有一定积蓄后，就可去购买其他武器、防具和武功秘籍。这时要考虑一下自己的发展方向，也就是想把角色培养成什么样的人，是刀客、剑侠还是射手，再针对需要去修炼武功。

在游戏中别忘了多和其他玩家交谈，多多留意 NPC 所透露的信息和所在坐标，这样可以迅速发展成为一代大侠。

8. 练功

在游戏里，不会武功的人就只好祈祷遇到的都是好人，否则也会被人打得灰头土脸，虽然不会损失什么，但面子总是不好看。游戏初期可以修炼的武功只有无名武功，也就是基本的武功，或许比不上有名字的武功，但也要好好练，也会有成功的一天。在战斗时记得先点选修炼的武功，包括护体的和攻击的，先和自己能力差不多的对打才升得快。级别差得过大，打起来一点好处也没有。

在村子里会有个通往新手修炼场的传送点，还没出师前可以去那里闭关修炼，这样不会遇到欺侮人的玩家。有了钱就买个高级点的秘籍来修炼。有些秘籍流落在外，就看有没有缘份拿到了。江湖中流散着失传已久的武功秘籍，只要能收集齐的话，就可以练到更高阶的武功了。游戏中的武功多种多样，其实每种武功都各有千秋，只要选择自己喜欢的类型，例如攻击速度快或回击速度快的。但有得就有失，因为武功是互相克制的。

9. 心法作用

在使用武功时就会消耗很多东西，心法就是用来补充你所消耗的武功、内功、外功和活力的。当然也可以通过吃药来补，但这需要很多钱。某些箱子是需要某种特定心法练到一定等级，才可以打开。心法的等级越高，作用越大，补得越快。

每个心法能补充的内容也是各不相同的，想要只练一种心法行走天下是不现实的。具体地说，雷电气功用于补充内功和活力，易筋经用于补充武功和活力，吐纳法用于补充内功和外功，太极气功用于补充内功和活力，爆发呼吸用于补充外功和武功，伏式气功用于补充活力。



10. 药物作用

在活力、内力、武功等消耗完时，可以用各类心法来补充，但是在PK时，或是打强一点的NPC，或是在王陵内时，恐怕就没补充的时间了。所以要了解各类药物的作用，了解其功用。

每种药都有主补项和辅补项，如汤药主要是补内功的，但多少也补一点活力，下面所列的是主补项。

生药：补活力；

汤药：补内功；

丸药：补外功；

丹药：补武功；

粒药：补三红条的第一条，即头部；

粉药：补三红条的第二条，即手部；

药水：补三红条的第三条，即腿部。

11. 门派

（1）申请门派

成立门派要先收罗门派弟子，并购买门派石。门派石需向捕盗大将购买，每个价值25万千年币。将门派石放在想放的地方，但不可放置于房屋内。不可放置门派石的地方你想放也放不上，并且不得放在妨碍其他玩家正常游戏的位置。放好门派石后，输入成立门派的指令。门派的掌门就是将门派石放在地上且取门派名的人。

门派成立1个星期后，人数应超过50人，否则门派会被取消。另外门派石耐久度大于“0”。

系统管理员在每周五停机时间检查所有门派，发现门派石耐久度小于“0”或门派人数小于50人，则删除该门派石。门派石删除后，该门派就被取消了。

门派创立时的几点限制：①被任命为门派副掌门的人，无法

成立门派；②与门派名称一样的 ID，无法加入门派；③门派石放在地上后，在输入门派名称之前结束登陆的话，不能成立门派；④门派之间要聊天的话，就在对话之前加两个“!”，例如“!! 你好”；⑤加入门派之后，必须要离线，重新登录才能正式进入门派。

（2） 成立门派的好处

成立门派的好处很多：①门派弟子间可以说悄悄话，可以用悄悄话向同门派的人要求帮忙；②同一门派的人登录时，会在同门派成员的信息视窗中显示信息；③可以设立门派卒兵，用来保护门派石免于受攻击；④申请门派武功。

12. 个人对战

为了增强《千年》游戏的趣味性，让玩家之间相互切磋、公平对战，游戏推出“千年个人对战场”。个人对战有以下几种玩法。

（1） 等级制

按加入游戏的时间长短分为不同的等级，只能与同一级别的玩家进行对战。

（2） 积分制

获胜方可以根据双方的比分差异得到相应的积分，再由积分决定你在这个等级的名次。

（3） 天下大战

所有服务器的玩家可以进入相同的房间进行对战。

（4） 对战场指令

@参加对战：进入对战场，这里要求活力、头部、手臂、腿部均为满值才可进人。进入对战房间后，双方按 F4 行礼后，方可开始对战。

@确认战绩：查看战绩。

@对战结束：停止对战的指令。如果无心对战，开战之前可以用该命令退出，但在互相行礼后，就无法退出了。而观战者可以随时使用“@对战结束”来退出该房间。

/谁：查看对战场内人数。

（5）对战规则

因为双方要按 F4 键互相行礼后才能开始对战，所以开战之前要做好对战准备；如果因一方不行礼问候，将在 20 秒后自动取消对战。

在对战中不能使用门派武功、投法、弓术，这些功能此时为不显示状态，退出对战场后会恢复正常。对战时可以随时变换武功。

一场对战的时间为 80 秒，在限定时间如果没有击倒对方，活力多的一方获胜。

对战是 3 局 2 胜制，每局结束后交换场地。

在对战练习场和新手练习场对战，将不列入排名积分中。

游戏年龄 1～30 岁的玩家可以在新手练习场进行对战。

对战练习场没有年龄限制。

每个年龄段有独自的排名。



每个年龄段有房间数量限制，当开设房间数已满时，无法创建新房间。

在对战场中无法服用任何药物。

积分由电脑内部进行统计，获胜方可根据双方的比分差异得到相应的积分，再由积分来决定你在这个等级的名次。

三、游戏任务

1. 绝世武功升级任务

到与各武功系列相关的 NPC 处，付给他一定金额就能移动到老侠客房，接受名人 NPC 的审核。不同的名人 NPC 对应不同的升级武功：捕盗大将为拳系列，黑捕教为剑系列，白捕教为刀系列，梅花夫人为枪系列，牛俊为锤系列。升级时要支付给 NPC 的钱。升 2 级的要付 60 千年币，升 3 级的要付 80 千年币。移至老侠客房与相应的 NPC 比武，比武获胜，升级任务就完成了。

2. 太极剑门任务

这是一个需要众多玩家齐心合力才能完成的任务，需要个人技术与团队的战术结合才能克敌制胜的一个关卡，也是《千年》发展至今难度最大的任务。由门外部的剑堂起一直到太极密室，关键是严密的配合、无私的精神。

太极剑门大致可分为太极剑门外部（剑堂），太极剑门内部（石棺洞）。在石棺洞入口有电柱堵着，杀死敖龙组可以获得火箭。

在游戏中年龄到达 40 岁时才能进到太极剑门的洞中。入洞时，射出火箭，将入口处的 5 个火炉点燃。向同一火炉连射 3 箭，火的强度达到 3 时，石门就会开启。火炉里的火过了一定时

间就会自动熄灭，所以要抓紧时间。

石棺洞分成 4 个部分，即陷阱地带、太极广场、机关区、太极密室。由陷阱地带通往太极广场的路被铁窗机关挡住，铁窗的机关要打碎几个特定的酒坛才会开启。这里的酒坛有 3 种，即电酒坛、爆破酒坛、钥匙酒坛。除帮助开启的指定几个酒坛外，其余的酒坛都会消耗角色的活力。攻克铁窗共有 5 个阶段，每个阶段都是打碎 5 个指定的酒坛后开启的。最后转移到太极广场。

太极广场上由青龙刺客和赦龙组把守，需要杀死所有的青龙刺客与赦龙组，拿到令牌并点燃广场上的 6 个蜡台，才能进入机关区。不把所有怪物全部除掉，是无法点燃全部蜡台的，最多只能点燃 4 个，只有杀光所有怪物才能点燃剩余的 2 座蜡台。如被怪物杀死，将退回剑堂。

在机关区会受到青龙刺客和赦龙组的袭击，要躲过滚石区的巨石攻击。通过机关区内所有机关的攻击后，将令牌交给太极老人，才可进入太极密室与太极公子单挑。

太极密室的比武有 2 分钟的时间限制，攻击要快。如果太极公子正与其他玩家交战，就要排队人场。无论是怎样的车轮战，太极公子的活力都不会有丝毫削减。只有点燃密室四处的火炉，太极公子才会受伤，所以到这里就要具备发射火箭的能力。输送玩家的太极老人会不停地灭火，要密切观察太极老人的动静。获胜了会得到多种物品，把其中的太极明珠交给太极老人，可交换到极品装备。

3. 极乐洞任务

许多年以前，有位得道高人创建了极乐寺。后来有一群破戒僧占据了这里。他们利用各种手段鱼肉乡民，整间寺庙充满了邪恶与罪孽。而极乐寺幸存的高行僧一空带着绝世武功秘籍到了极乐洞，没有落入恶人之手。

在极乐寺的井内藏有一条通往极乐洞的密道，为防止堕落的破戒僧侵入，此通道建成迷宫式的通道，需要通过重重关卡后才能到达极乐洞的最终点。

极乐洞内藏有武林人士朝思暮想的神兵利器与武功秘籍，这里还有多种二级武功，武林人士无不想尽办法探其究竟。但此地结构多变，多层地道更是构成了迷宫，其中还藏有不计其数的怪兽与魔物，是危险系数极高的一个关卡。

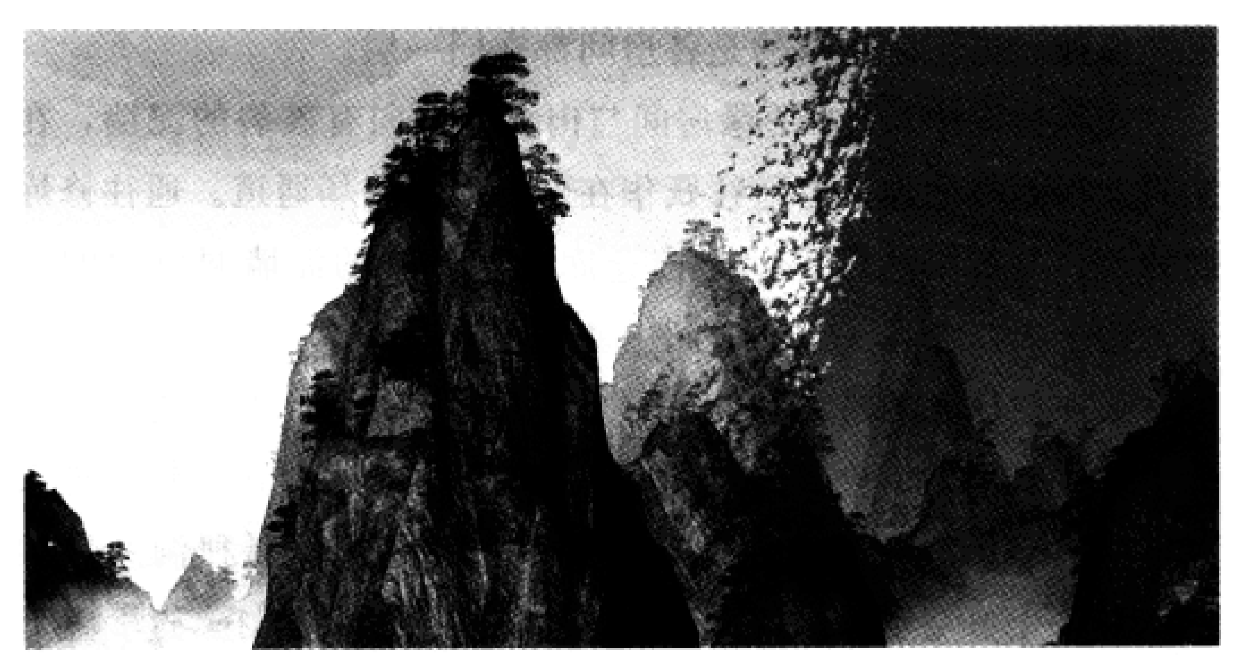
极乐洞可由两个入口进入：一个是极乐洞洞口（338，100），（541，771），进入时游戏年龄为 30 岁以上；另一个是极乐寺井口（541，771），进入后可直接到达地下迷宫 3 层，距离本馆较近，进入时游戏年龄为 40 岁以上，必须用 3000 千年币向书札僧购买书札 1 本。

在极乐洞三层，每个 NPC 死后复活的时间是 5 分钟。这里共有 18 个 NPC，其中九法僧 9 个，青铜火炉 9 个。每个房间有 2 个 NPC，在两个相邻房间的中间位置有 2 个 NPC，正中间有 2 个 NPC，共 18 个。可以通过跳点在房间之间穿梭寻找。

先把 9 个九法僧都引到（120，60），把他们都砍到没血但不要砍死，然后分头出去找 9 个青铜火炉，找到了火炉也不要打死，也是砍去它的血，每个火炉旁留守 1 人，其他人回到九法僧处。一声令下大家起动手，处理炉子速度比较快，处理完尽快回来帮忙。从第一个 NPC 被杀到他复苏只有 5 分钟时间。全部杀完后快速从（103，45）这个门进入参善堂。

进去参善堂以后要走到下面的角上，将敌人一个一个地引下来打死。打极乐僧最少需要 4 个人，将其堵住方可歼灭。把里面的 8 个极乐僧都消灭后，再打死中间的青铜火炉。火炉下面的黑洞就是去本馆的跳点。

到了本馆后要迅速移动到右上角的位置，消灭这里的 1 个极



乐僧。本馆的冰柱打了会出现好多双头蛇，尽量不要碰它们。

把火王引出来，群而攻之。火王死了以后的“变身”与火王一模一样，只是多了灵动八方。火王移动的速度与犀牛王后相同，没有什么危险，打败他只是时间问题。

本任务中的几个跳点：一层到二层为（191，113）、（131，208），二层到三层为（102，32），三层到参善堂为（103，45），三层到一层为（131，208），一层到极乐洞入口为（102，32），极乐洞一馆由二层（117，221）进入，极乐洞二馆由三层（40，142）进入，条件与进参善堂相同。

4. 狐狸洞任务

从前有一群想要成为人类的狐狸精与白狐狸，因受尽人类的欺凌而放弃所有的希望，并且退化成只要看到有生命的东西就抓来吃掉的魔物。他们所居住的洞穴就叫做狐狸洞。这些狐狸几十年、几百年都没有来到村庄里杀害过家畜或是村民。但是，这些狐狸始终怀有对人类报复与憎恨之心，他们在狐狸洞里度过了安静又灰暗的岁月。

狐狸洞内部主要分成 3 个部分，即中央入口、肉仓库、集会广场。内部全景的中央是狐狸集会的场所兼小广场，这里通常有

很多狐狸。与王陵不同的是各房间都在同一层。

在狐狸洞中，2个边缘房间与肉仓库方向有破裂的泥墙，在泥墙上很隐蔽的地方有通往妖华在修炼的修炼场通道。通往修炼洞的入口是2个边缘房间与肉仓库之间破裂的泥墙洞口中的一个，这个入口会在一定的时间内变更位置。

狐狸洞任务的最终目的是为得到狐狸洞装备。开始先找阴阳师，再找妖华，用火石点燃修炼洞中的4盏灯，并用骨钥匙进入修炼洞内部。打败死狼女虚像，使用骨钥匙进入狐狸洞一层内部。打败死狼女实像，用火石点燃修炼洞中的2盏灯。这2盏灯用透视符可看到。

火石可在杀死火狐狸、白狐狸后得到。杀死火狐狸、白狐狸可得到狐狸骨头，拿2个狐狸骨头让风兄、牛美打造骨钥匙。打败死狼女实像，可取得潜行术。用潜行术与阴阳师交换透视符。杀死死狼女实像可取得玫瑰脱色药。用骨钥匙进入狐狸洞一层内部，打败死狼女虚像得到红玫瑰。交给妖华5个仙豆，得到妖华尾巴。用玫瑰脱色药脱色红玫瑰，得到白玫瑰。用99朵白玫瑰＋妖华尾巴与九尾狐酒母交换狐狸内丹。将狐狸内丹交给妖华，换得狐狸装备。

在完成这个任务的时候，如果被死狼女实像攻击致死，会随机掉物品栏内一格物品，即一个物品栏位内物品全部丢失在人物死亡地点，大部分情况下会被死狼女实体取走。也有一定机会留在死亡地点，而被其他玩家捡走。

与妖华换取物品时，只要将狐狸内丹拖放至妖华身上即可，1个内丹可以换1件物品。每次可换取多件物品。换取的都是妖华神器。交换妖华尾巴时，只要拖动仙豆5个至妖华身上，此时不使用文字命令。

5. 帝王陵任务

帝王陵是一个古代新罗国王的墓地（705，680），据传此处陪葬着无数的稀世珍宝。想一窥内部奇妙的人马，多年来不曾间断过，但也还没听说有人从中生还，其中到底藏着多少秘密，众说纷纭。帝王陵的入口由忠心的守护者雨中客把守，他给予来犯的敌人最凶猛的反击。

帝王陵任务为闯关制的关卡。进入帝王陵时间的限制为1小时，时间结束时所有在帝王陵内的人都会被退到陵外。每个小时只有前5分钟可以进入，如果错过了就要等下一次。不是所有人都可以进入帝王陵，进入帝王陵要先取得进入帝王陵的物品。首先是游戏年龄满40岁（50岁以上的可以自由进出帝王陵），但由于40岁以上到50岁之间的人还不够老练，还需要一些道具证明你的能力。这些道具包括5个熊胆、5个老虎指甲，然后向帝王陵入口处的守护人雨中客交换1把青铜钥匙。有了青铜钥匙还不够，还要随身携带驱妖避邪的桂林符。桂林符用1个犀牛角、20个千年币找到捕盗大将换得。捕盗大将的位置在地图一的（582，268）。

虽然这样就可以进入帝王陵了，但最好还是收集到上乘的武功秘籍，再进入帝王陵才好。护体术可以使用金钟罩，能让人不至于速死。辅助武术可以选用灵动八方或风灵旋，让四面八方攻击来的敌人被你一次摞倒。帝王陵任务是要求歼灭所有的暗黑忍者军团，获得最终的秘密神剑。

进入帝王陵后，会在对话窗里显示剩下的时间。在室内不允许叫喊或门派交谈。只有在王陵内部的人听得到用命令语“!!传话内容”（王陵里可以传纸条）的内容。

怪物一旦被杀死或已打开过的盒子，在1个小时内不会再出现。二层的宝盒打了10次就会开启。



攻打帝王陵最好是找到很多朋友，有使飞刀的、有射弓箭的、有打拳的、有斗剑的……近身战斗的站在前排，后面的人则带上几千颗生药，不停地为前排的伙伴补给。最后面的伙伴则是不停地发射飞刀和弓箭，让敌方发飞刀的忍者变成蜂窝。这样团结合作，就一定可以闯过关。

帝王陵是一个地下两层的大型建筑物。帝王陵的地板上面放有很多火盆，用以照亮帝王陵内部，四壁是阴暗潮湿的石壁。从一层进入后，有个长廊，长廊的周边放置着火盆，尽头处是一个鬼面门，地址在（66，37）。这个鬼面门要受到直接攻击才会打开，使用飞刀和弓箭的人是无法让它开启的，要让使刀剑和拳术的上去攻击才行。不过最好是让使飞刀的在门外先射杀一些门后面的分身忍者，再去闯鬼面门。

鬼面门的宽度看起来可以容纳2名玩家过去，但实际上却只能容纳一人穿过。所以这里常常因为有人挡住后面的路而闯关失败。最好是让能力强的杀出血路，后面再跟上才是上策。

过了鬼面门之后，建议分个类：让使飞刀的都不戴斗笠，近身攻击的都戴上斗笠，然后整理队形。近身作战的往前冲，射飞刀的在后掩护。进入内部后有许多小路，如果人数够多，可分散

开，将帝王陵地下一楼的所有怪物扫光，才可进入地下二层。在打得差不多的时候，要细细搜索现场。所有的宝箱也要一个一个打过，因为只要宝箱一打，往往还会出现新的忍者。

如果半途想退出帝王陵，可在（175，118）退出。

把所有忍者都消灭后，可来到一层通往二层的楼梯（34，169）。如果没有杀光所有的忍者，这时会出现还有多少只忍者活着的信息，二层就下不去了。可以用灵动八方和风灵旋这种武功到处扫地皮，就会扫到该死而没死的忍者（例如隐影者）。

将一层敌人全部消灭后就可以下到地下二层了。通过二层的时间越快越好，最快大概也要 30 分钟左右。

地下一层和地下二层之间以石梯相连，然后是更多的细长孔道和弯曲路线。在地下二层最深处的核心地带，有个类似图书馆的地方（54，54），那是老侠客守护新罗宝剑之地。在地下二层，会掉下日本刀的忍王也是不可忽视的强敌。日本刀是很好的武器，只是掉下来的概率不高。忍王身上有黄金拳套的制作手册，还有可能打出金矿来。忍王有好几个，分散在帝王陵地下二层的各个角落。忍王的攻击方式和隐影者有点像，他会突然出现在你面前。如果没有好的护体功夫，很可能一下就被打掉很多血。

地下二层的宝物除新罗宝剑之外，还有桂林竹枪（91，22）、新罗玉玺（167，169）和黄金手套（88，160）等。要打这种东西也有技巧，除了杀敌人外，还要眼捷手快，如果眼睛不够尖，宝物一定会被别人拿走。

其实，新罗宝剑和其他宝物不是看到了就去打开，而应该以一定顺序才可以取得。最好是把第二层的所有怪物都打死，再去开那些宝箱，这样才会有真正的宝物出来。

6. 王陵任务

《千年 II：重返王陵》开放了王陵三层。王陵三层的任务体

系也和以往《千年》的任务有很大差别，任务不只是简单地寻宝和杀怪，而且把《千年》之前开放的技能和加工融合了进去。

（1）替雨中狂客扫除地下迷宫的忍王部队

从王陵三层的雨中狂客处领取任务，取得雨中客锦囊，然后去王陵三层寻找忍王的部队。消灭忍王部队后得到疾风灵符，取得20个疾风灵符回到雨中客那里，用雨中客锦囊和20个疾风灵符换取龙虎灵符。疾风灵符和龙虎灵符都是提高头盔、靴子和护腕类装备的道具。

（2）帮助玉仙寻找新罗遗物

首先必须持有竹筒。在王陵迷宫入口，将装有水的竹筒递给晕倒的玉仙，得到玉仙的无情双刀。玉仙委托你找回被忍王盗取的新罗的遗物。必须在王陵三层中寻找忍王的部队，杀死他们就可以获得黑马武士饰品。最后用20个黑马武士饰品和无情双刀，与老侠客换得青铜武士饰品。黑马武士饰品和青铜武士饰品都是用于提高铠甲类装备的道具。

（3）擂台比武

《门派之场》中出现的新人村擂台给游戏带来了诸多乐趣，新人可以通过自己的努力来获取华丽的天桃甲。不过很多高等级玩家因为没能和新手村的NPC切磋过而抱有遗憾，这次改版在游戏主地图中也开放了一个大型擂台。《千年》中最有代表性的15个NPC都会在此恭候大家挑战，其中有捕盗大将、老侠客、石大王、太极公子、东天王、北霸王和西域魔女等。

要挑战这些NPC，必须先拥有太极药水，太极药水可以从怪物身上获得。如比赛中获得胜利，就有机会得到特殊物品的奖励，其中用于提高武器类装备的罗刹卷轴就是在这里获得的。

（4）王陵四大宝物

相传在帝王陵中隐藏着4件珍贵的宝藏，分别是王子的宝



剑、王妃的金冠、公主的戒指和公主的项链。这些宝物散落在王陵三层的 4 个迷宫内，如果收集到这 4 样宝物，并交还给先辈雨中客，就可以得到雨中客斗笠。

（5）盗取王陵密室

在王陵三层的任务中可以自行选择善恶的路线。王陵密室中的宝物具有很强的诱惑力，其中像雨中客道袍、冰玉、护国神剑都会出现在王陵密室中。如果经受不起神器的诱惑，也可以选择盗取王陵密室。当然，盗取也要面对强大的护卫与先辈雨中客，他们会死守王陵密室，绝不会让你轻易得手。

（6）不灭的活力

在完成帝王陵任务后，会分别获得侠客指环和牌王 2 个戒指，这 2 个戒指会增加 30 点最大的活力。这 30 点额外生命值会给玩家很大的帮助。不过，戒指是会磨损的，不少玩家在戒指磨损后不得不重新进行任务，不灭的活力就能消除这一烦恼。要获得不灭的活力，要先找到珍品新罗金冠和珍品玉玺，再加上侠客指环和牌王，才能换取到。不灭的活力可以增加玩家最大生命力 40 点，而且不会有磨损。



这是一款由四川华义开发的武侠类网络游戏，由北京华义公司代理，已开始公开测试。这款带着中国水墨风格的游戏画面，给人以身临其境的感觉；略带灰暗的色调给玩家一种急迫感，多少符合游戏本身所讲述的故事。

《天下无双》以2D画面来表现，角色有丰富的动作（技能的组合不同，角色的动作不同），使得玩家很快就接受了这款游戏。这款带神话的武侠游戏以中国水墨风格的画面，可算别具特色。在音乐方面，《天下无双》做得也不错，每个场景都有不同的音乐。例如，在新手所在的桃花村，以轻松欢快的音乐为主；而在游戏的中心城市帝释天，音乐的恢弘给人以激情。音效逼真，系统根据怪物的不同而有不同的音效，例如打人类怪物时，怪物死时会发出惨叫，而树精死时所发出的声音却是木材散架的声音。

游戏的角色分为4个职业，还分男女，那么共有8个角色供选择，但是目前游戏只开放了其中的3个职业，每个职业只有一种性别可选，一男二女，使游戏中性别不平衡，男多于女。角色建立时可选择五行属性（金、木、水、火、土）。

角色的升级也是打怪升级得属性点数，系统会根据玩家职业的不同给玩家自动加上2点属性，而留出3点属性让玩家自己分配。游戏中设定的洗点功能也是众多玩家所希望的。游戏中设定

了一个调点的任务，玩家只要达成任务就可以自己再重新分配不合理点数，能使角色更有特色。

《天下无双》的操作也基本是靠一个鼠标搞定，很容易上手。

游戏的 PK 设定是各款网游中限制最苛刻、最严厉的，杀一个人，红名要挂 24 小时或者被 PK 死一次才能消掉红名。红名的玩家在游戏中会被任何非红名玩家攻击。PK 的设定也有不合理的地方，如 PK 者死了要掉 5%的经验，而被 PK 者死了也要掉 5%的经验。游戏中设定开了 PK 开关才能 PK，但是不论其他玩家是否打开 PK 开关都会攻击到红名玩家，这给不喜欢 PK 的玩家也造成极大不便。

《天下无双》还有很大一部分功能未开放，如武器的入魂、高级装备的制作、新的地图、新的职业等等。这些功能的开放可能会使这一节目在以后网络游戏竞争中具有竞争力。

一、游戏介绍

1. 背景故事

传说每千万劫才出现一次的神界八神器，是神界诸神最关注的大事。因为神器出现后，必须立即传给其中 8 位最具武德兼备的天神，借以修成正果。修成正果的天神就被称为“剑神”，是诸神们视为至高无上的修炼境界。不但如此，传闻只有 8 位天神手上的天书结合 8 样神器，才能开启神界之石的奥秘，得到月光宝盒的祝福。

神界原有 13 位天神分别镇守于十三天，其中掌管天外天第十二天“欲魔天”，是诸神之中负责掌管邪恶力量的天神。

为了能够争取这千载难逢的机会，也因为这至高无上的神器代表着天神们所能追求的最高荣誉与力量，欲魔天苦等千劫，一

心想要成为“剑神”，没有想到自己不仅未被授记八神器，而且在诸神之中的排名还在最后……

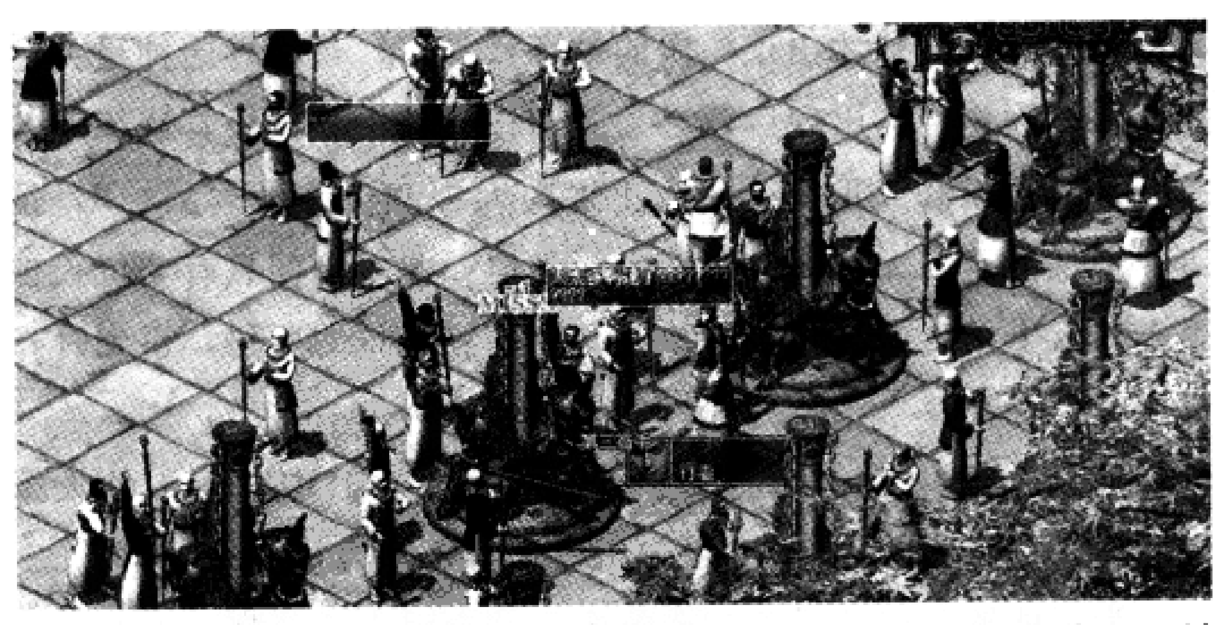
欲魔天盛怒之下，发誓自此与神界断绝关系，并且打算强夺八神器消灭诸神。从此，欲魔天成为一代天魔，掀起了神魔纷乱的开端。

从此，欲魔天掌管的天外天不再从属于神界而堕入魔道。为了向诸神复仇，欲魔天率领魔众进攻神界，神界与魔界展开了永无休止的正邪之战。

神界世纪2000年，神界诸神以8种神器授记八天神，并在东方创造天空净土，名为娑婆。八天神各取自身血肉与神器融为神界之石，赐以神通。神界之石于是进入娑婆，分取木、火、土、金、水五行而生天人之形。

天人为感谢众神创造神州，建了8座神殿来奉祀天神，这就是娑婆神界中的八天神殿。神殿建立以后，神界之石为八天神所守护，防止魔众夺取。娑婆神界繁荣昌盛，进入黄金时期。

神界世纪3000年，娑婆神界千年之后，天人行欢作乐，终日沉迷堕落，不知神界之石已遭魔界垂涎已久。



天外天魔界十二天魔见天人堕落日久，已经逐渐不受八天神

力所护念，乃号召魔界八部众进攻神州，意图立刻夺取神界之石。

神界与魔众血战800多年后，八天神殿血流成河。诸神虽然全力抵抗群魔，但最后终于焚城自尽，魂魄化为8颗天珠散落到各处，神界之石也碎裂失散。从此娑婆神界天崩地落，一分为五，化为恶浊的三界五洲大陆，连同神界净地，一并消失在大陆之中……

2. 游戏场景

游戏场景以古代敦煌为整个环境参考蓝本。由于俱摩罗王朝历代社稷宗祠与陵墓皆建于此地，也是以往皇室祭祖的盛典之地。此后，皇室大兴土木建造地下王陵，并在神泉岗附近建造温泉行宫，每年盛夏供皇室子孙祭祖避暑，经年累月逐渐汇集人潮形成此地的风俗文化。此地原以繁密的白杨林与奇异的三色花石为主要景观。值得一提的是本地的愿望湖一带，因为水质奇特，长出各种奇花异草可制成特殊药材。由于药材资源特别丰富，吸引了各地医者、采药者到此采集研究，所以这里医药特别发达，药材交易特别活跃。鬼道六波罗入侵造成诸魔之乱后，大地久旱不雨，寸草不生，神泉消失，愿望湖与王陵被鬼道盘踞，如今只剩干裂的大地与死寂的风化石平原……

（1）多闻天城

多闻天城是蓬莱中土医药最为发达的城市，城中居民多以采药维生。此地绝望之泉附近的稀有药材，是居民赖以生存的天然资源。这里不仅有丰富的药材，就连医术也远近驰名，城内建有各种医馆与药材行，例如针灸、接骨馆、研究药草的医学堂。城市周围只有少量绿地与白杨木，是本地惟一绿洲型的城市。这个仰赖采药业的城市，对于采药、制药的技术特别擅长，城内除了医馆外还有许多依赖采药的民家与捣药炼药的民宅工坊，常有外

地的行商人与行医者前来采购药材与学习医术。城中有棵月老树，该树有公告版功能，可以为玩家提供求婚告白。城中的英雄榜广场则是现在武斗场的英雄排名。

（2）悲竹村

悲竹村是居住在竹林的平原村落，住屋间以竹林做篱笆隔开。整个村落呈圆弧形，村内村外都有竹林。村内女多男少，是个经济衰落之村。诸魔之乱前原本宁静的小村，现因男丁皆死于六波罗之手，因此农田荒芜，女人们改以手工陶艺维生。在这里，经常可以听到由远处传来村女们孤寂哀伤的旋律，和着竹林的沙沙声，悲竹村之名由此而来。村民擅长土陶器、陶俑技术，因为参与地下王陵陶俑的制造，陶艺技术因此声名远播；村内有许多以彩绘土陶维生的民家与陶俑坊。

（3）琉璃村

琉璃村位居七宝山深处，村落的结构呈Y形。附近野果林茂密，住屋间以经幡结界为墙、法铃幢幔为门。该村历史悠久，王朝前便已存在。琉璃村人清净而身材修长，多修行者。村民多不言语，以禁语为主；种植简单农作物维生，自耕自食，几乎不与城民往来。诸魔之乱时地处偏僻，未遭横祸。据说村内的古文碑为七天神所立，为镇村之宝。

（4）神兽村

神兽村是在白石山山脚的吉祥之村，村落的结构呈葫芦状，土地以麦田为主，住屋以神兽雕像为柱、五色彩绳为篱。昔日神兽村主食为稻与小麦，仰赖牦牛群运输小麦到其他的城市交易。相传数百年前天国山出现白色神兽，口吐火球，焚林七日七夜，而后神兽出没此地，遂生沃田肥土，神兽离去后大家在此建立家园，为感神兽造村，故命名为神兽村。村人称该兽为“神印”，即“神之印记”的意思。

(5) 神泉岗

神泉岗是位于死火山上的温泉之村，村落的结构呈环状。村中有硫磺泉，附近有青默林与枫叶林交织，是仰赖观光收入的村落。由于山上的气候较寒冷，天空中时常飘着小雪，山壁、地面上都覆盖着些许的白雪。住屋以青默林当围墙，朱砂红漆的房门，家家户户门口悬挂着大白灯笼。诸魔之乱前，相传天女降临，为传火天神之音。从此妇女信奉天神，并且出现神泉，众女亦信之。诸魔之乱时，天魔欲取神泉而与天火神信众大战，信众惨败，而神泉亦被夺取。从此神泉岗男多女少，如今村中仅有神泉遗迹。



(6) 三难村

三难村是位于石化林的丘陵村落，村落的结构呈圆形。广场中央尚有一处地下泉，名为幸福泉，水质清凉甘甜，源源不绝，使村内培育出奇特硕大的西瓜。广场中央幸福泉边立有三难石碑，上书“难难难”，此村故名三难村。该村村民好吃懒做，畏苦怕难，凡事皆有三难，因此该村成为蓬莱中土最破落的一个村，又谑称为懒人之村。住屋为扎竹、草顶、低土墙的形式。

3. 职业介绍

（1）幻道

幻道的一般攻击招式很弱，主要是以特有的咒术来进行攻击。咒术由咒文组合而成，可自行研究不同的组合方式，以产生更强威力与效果。推荐属性如下。

狠：增强招式的威力；

准：提升招式的命中率；

稳：适量的追加稳属性可使近战型的角色有一定的安全保障。

幻道擅长使用法术攻击，华丽的法术加上威力强大的攻击力量，往往达到一击必杀的效果。若有人身陷怪物群而无法脱身，幻道就是最佳战友，三下五去二就可拯救大众脱离魔爪。不过虚弱的体质是幻道最大的致命伤。在战斗中，幻道可以使用强大的元素法术，大大地弥补本身物理攻击能力差的不足。由于这个原因，在 4 种职业里面，幻道被认为是最强的法术攻击者。

幻道的一般攻击招式很弱，主要是以特有的咒术来进行攻击。咒术由基本的咒文组合而成，玩家可自行研究创造出不同的组合方式，让法术发挥到更强的威力与效果。对于幻道来说，智力的属性十分重要，还有提高咒术的命中率，而敏捷度则用来弥补防御力的不足。剑宗与戟门有招式组合系统，幻道也有真言咒术组合系统。在学会几种咒术之后，就可以任意组合多种咒术，咒术的不同组合会产生意想不到的效果。当达到一定的等级后，还可以自己为这个自组的咒术组合命名。

幻道的防御能力比较弱，最好以群体作战为主。这一职业在元素系的法术攻击上，堪称为所有职业里面最强的一个。同样地，幻道在能力数值上所着重的也是在“智”上，毕竟他最主要的攻击还是以法术为主，所以法术攻击力的增加最为重要。

幻道在法术方面的应用非常多样化，从辅助咒、状态咒到攻击咒，每一个法术都有使用的价值。比如，辅助咒中的“治疗咒”、“续命咒”可以为队友加血或复活，状态咒给敌方增加异常状态，而攻击咒从火到冰，从土到木，很有效地针对敌人加以施放。在辅助防御咒与辅助攻击咒中还包括“泥沼池”、“火炎壁”以及“无影残形”这些咒法。“泥沼池”可以使踏入的敌人行动变缓；“火炎壁”不但可以挡住敌人的攻击，亦可在阻挡的同时加以攻击；而“无影残形”就更厉害了，它相当于一个无形的结界，可以使躲在其中的玩家，在一定时效内呈无敌状态。

（2）诡流

诡流拥有自己独特的作战体系，属于战术型角色，武器为镗。诡流的镗为远距离攻击武器，也可以进行近身搏斗。由于诡流是轻装备的角色，最好还是远离敌人发动攻击。玩家可利用镗的招式属性给予敌人针对性的重创，发出十分威猛之招式，常常能起到十步一杀之效果。推荐属性如下。

狠：增强招式的威力；

准：提升招式的命中率；

快：提升闪避的能力以补轻装防御力低的不足。



诡流天生就是暗杀专家，利用镗的远距离攻击能力和以风水之术造成的状态攻击，更是堪称所有职业之冠。诡流的真正可怕之处在于附在陷阱之上的风水之术，利用强大的自然控制力给敌人以伤害。风水之术能针对不同的战术需要，不同的敌人种族及属性，实现各种状态攻击。例如，悄悄地在敌人的前进路上施下“噩梦”和“影缝”的陷阱，眼看着敌人一步步走入你的陷阱，先是被造成大伤害，而后不能动弹。当然，除了“噩梦”之类的术法外，还有更多的风水之术可以发挥运用。

如果想真正达到诡流那种无往不胜的境界，就需要在配点方面多加注意。一般来说，配点地多注重敏捷度，提升闪避的能力来弥补防御力的不足。镗这种武器本身的威力发挥靠的就是“准”这项基本属性，而其相关招式也皆如此。但风水术却大部分要利用诡流的“智”这项属性来引发，所以孰重孰轻，还要靠自己量身定制。

(3) 剑宗

剑宗招式种类最多，变化性为所有职业之最。要习得众多的招式并将其搭配好，将是此职业的最大乐趣。由于较少长距离或大范围的招式，大半时间必须与敌人面对面地肉搏。推荐属性如下。

狠：增强招式的威力；

准：提升招式的命中率；

稳：适量地追加稳属性可使近战型的角色有一定的安全保障。

(4) 戟门

戟门的招式范围很广，可一次对付多名敌人。招式的组合变化虽不能和剑宗相比，但强大的单招破坏力和重型的装备，在近身战斗却相当强悍。推荐属性如下。

狠：发挥其破坏力的特色；

稳：重装型的角色再加上稳属性将使得防御有如铁壁一般；

智：适量加强智属性，以配合大招式对真气的消耗需求。

4. 武功招式

(1) 幻道招式

幻道招式有：击（等级 1）、灵弹（等级 6）、木突（等级 10）、地鬼（等级 10）、裂土爪（等级 20）、怒炎冲（等级 20）、冰刺突（等级 20）、爆炎狂炙（等级 30）、冻冰寒破（等级 30）、雷光电闪（等级 30）、龙卷飞残叶（等级 45）、破天雷爆袭（等级 45）、太极门（土属性，等级 35）、赤炎壁（火属性，等级 30）。

(2) 诡流招式

诡流招式有：牙（等级 1）、鹤啄（等级 10）、雁扑（等级 10）、鹰冲（等级 20）、虎袭（等级 20）、龙盘（等级 30）、巨龙卷（等级 30）、狂鹫落（等级 30）、凶雕爪（等级 45）、红莲凰舞（等级 45）、赤雕（等级 45）、烈雁行（等级 35）。

(3) 剑宗招式

剑宗招式有：松（等级 1）、桑（等级 10）、枫（等级 10）、竹（等级 10）、柳摆（等级 15）、莲开（等级 15）、桑枫连（等级 15）、苍松（等级 20）、桑折（等级 20）、枫舞（等级 20）、樱飞（等级 25）、竹裂（等级 25）、松涛（等级 25）、樱散（等级 25）、柳枝点水（等级 30）、狂松怒涛（等级 30）、怒松横断（等级 35）、华樱散（等级 40）、红莲绚烂（等级 45）、桑叶开（等级 30）、红莲舞（等级 35）。

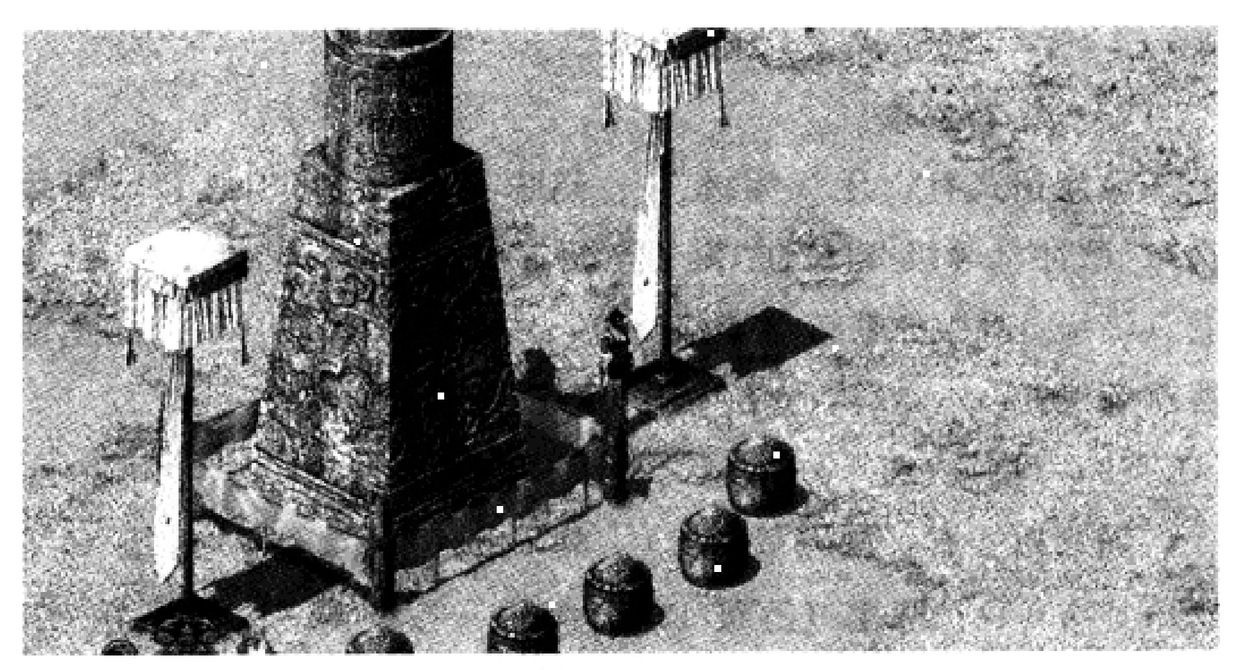
(4) 戟门招式

戟门招式有：雨（等级 1）、小雪（等级 10）、雷鸣（等级 10）、霜降（等级 10）、落雷（等级 15）、雾散（等级 15）、旋风

（等级 15）、卷浪（等级 20）、谷雨（等级 20）、连旋风（等级 25）、大雪（等级 25）、怒雷鸣（等级 25）、狂雷落（等级 25）、开云破雾（等级 30）、暴雨（等级 30）、旋风焰（等级 30）、狂雷惊蛰（等级 35）、冰霜破（等级 35）、巨浪狂卷（等级 40）、旋风四门焰（等级 45）、冰雾暴袭（等级 35）、暴雷卷（等级 30）。

5. 招式组合

游戏中可以让玩家自行创造武功，提供“枫”、“松”、“桑”、“雾散”、“雨”、“雷鸣”等数十种基本招式供玩家选择。玩家习得基本招以后，可以自行设计出连续的招式。



某些招式具有五行属性，在战斗中如果招式属性正好能克对方属性的话，那么该招式的威力就会得到加强。所以在战斗中选择合适的招式，往往会取得更好的效果。相生相克的情况大致可分为以下几种。

①自身属性与对手属性相克：追加 50%伤害力，即为（自身攻击力一对方防御力）×（1+50%）。

②招式属性与对手属性相克：如果自身属性和对手属性并未相克，但所使用的招式是可以相克的，则追加 25%伤害力，即

为（自身攻击力一对方防御力）×（1+25%）。

③自身属性与招式皆与对手属性相克：也就是上述两种情况同时出现，两种加成都计算（相乘）。

④招式和招式之间的属性相生：如②所述，自己所使用的招式可以克对手属性。如果此招在连续招式之中，且前一招和此招的属性是相生关系，则每次连续会累加25%的伤害力，即为（自身攻击力一对方防御力）×［（1+25%）×连招次数］。

6. 武器

（1）幻道武器

杖类：杖（等级1、狠15），蛇头杖（等级15、狠25），九环金杖（等级27、狠40），摄魂（等级45、狠60），冰封杖（等级30、狠145），摄月，破阵子，双蛇杖，魔破。

（2）诡流武器

圆头镗类：八角铁镗（等级1、狠35），日月镗，乾坤，万刃（等级18、狠81），圆头镗类（等级30、狠145），灵镜，天焱。

一字镗类：一字铁镗，黔月，流星（等级1、狠60），赶月（等级30、狠131），飞火，绝影（等级45、狠186），疾电。

十字镗类：十字铁镗，蛇牙十字镗，搜魂（等级18、狠68），司命（等级30、狠159），墨羽，吞龙贯，天坠（等级45、狠202）。

（3）剑宗武器

长剑类：钢剑（等级1、狠25），青锋剑（等级1、狠39），真武剑（等级18、狠55），白虹剑（等级18、狠70），日剑（等级30、狠85），含光（等级30、狠100），皓月（等级45、狠130），宵炼（等级45、狠150）。

重剑类：重剑（等级1、狠25），青铜剑（等级1、狠50），

阔刃剑（等级18、狠72），无极（等级18、狠94），巨阙（等级30、狠115），黄泉（等级45、狠120），玄冰（等级45、狠138），诛仙（等级45、狠160）。

柔剑类：柔剑（等级1、狠18），落英剑（等级1、狠42），凌霄剑（等级18、狠73），凝霜（等级30、狠90），天刑（等级45、狠121）。

合成武器：梅花剑（等级30、狠105），玄铁剑（等级30、狠120），碧水剑（等级30、狠90）。

（4）戟门武器

戟类：精钢戟（等级1、狠30），三尖两刃戟（等级1、狠51），夜叉戟（等级18、狠75），皓月（等级30、狠112），溟冷（等级45、狠147），寂灭（等级45、狠160）。

长刀类：长刀（等级1、狠28），斩马，金背（等级1、狠44），蓼叶（等级1、狠60），鬼噬（等级18、狠84），雷鸣（等级30、狠104），龙脊（等级30、狠124），长空（等级45、狠185），苦竹。

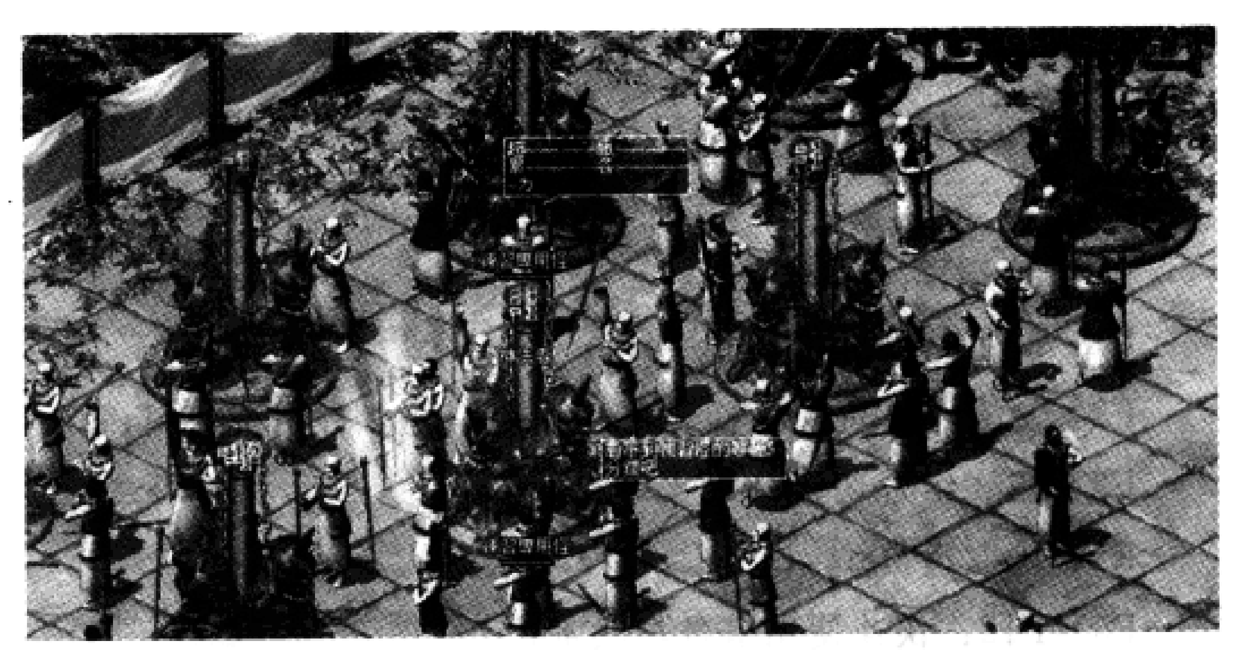
长矛类：衮银枪（等级18、狠65、准3），贯甲锥（等级18、狠90、准3），金蛇战矛（等级30、狠116、准5），吞龙贯（等级30、狠133、准5），疾铩（等级45、狠151、准5）。

合成武器：赤血（等级30、狠117），龙王（等级30、狠129），追日（等级30、狠100）。

7. **帮会**

在等级达到15时，就可以建立帮会了。建立帮会时可以以6个汉字来命名帮会，帮主可以上传自己的帮会徽标。建立帮会后就可以使用帮会频道进行聊天。只有等级10的玩家才可加入帮会。

帮主可以任命副帮主，也可以传位给同帮会的帮众。帮主有



帮会特殊技能（风、林、火、山）。帮主可以授予帮众称号，也可以开除帮众或解散帮会。帮主可以宣战，可以议和、投降，可以调整税率、收取税金，雇佣守卫（占领据点后）。帮会之间可以结盟，由发起结盟的帮会为盟主。

8. 怪物

《天下无双》之怪物种类繁多，从体型娇小的狐狸至巨大无比的树魔，无奇不有。怪物除了在体型上有差异之外，等级、种族、相性和属性也有所不同。

以体型上分，怪物有巨大、大、中、小之分。例如，牛头兽王为巨型怪物，山尤为大型怪物，蜘蛛精为中型怪物，狐狸为小型怪物。

以种族分，可分为人、兽、虫、鬼、怪、妖、精、魔 8 种。例如，野盗、蛮盗为人，狐狸、野猪为兽，苍蝇、巨蚊为虫，骷髅、亡魂为灵，赤鬼、松鬼、九尾狐为怪，山鬼、蜘蛛精为精，各头目为魔。

以相性分，有恶、中立、善之分。例如，骷髅、鬼僧为恶，狐狸、老鼠为中立，卫兵为善良。

以属性分，有金、木、水、火、土五行属性再加上无属性。

二、游戏操作

1. 操作指南

F1：线上帮助的打开和关闭；

F2：玩家名称资料切换，可切换玩家的 4 种名称资料；

F3：招式组合切换；

F4：捡取道具；

F5～F12：快速使用道具与法术；

Ctrl＋鼠标左键：点击目标玩家即可与其 PK；

按住 shift：复数道具分解；

Shift＋鼠标左键：点击玩家即可跟随；

＋、－：调整买卖物品的数量；

Alt：查看地面道具名称；

Alt＋1～8：快速对话；

Ctrl＋F：功能窗口的打开和关闭；

Ctrl＋1～3：仪态动作；

Ctrl＋S：技能、法术窗口的打开和关闭；

Ctrl＋C：状态属性窗口的打开和关闭；

Ctrl＋M：虚拟地图的打开和关闭；

Ctrl＋T：快速对话设定窗口的打开和关闭；

Ctrl＋E：短信息窗口的打开和关闭；

Ctrl＋P：人际关系；

Ctrl＋L：信件；

Esc：开启退出游戏的窗口；

PgUp、PgDn：对话信息卷动；

Tab：物品装备窗口的打开和关闭；

鼠标左键：移动，点击后开始走路（跑步），走到目标点停下来；鼠标左键点击怪物（或红名玩家）后即可攻击；同时，锁定目标也生效，当目标走离原地或更换目标时锁定才解除；用鼠标左键点击道具可捡取道具，或是走到道具邻近一格处以及道具上面时，按 F4 键即可捡取；在 NPC 上点击鼠标左键，可与 NPC 对话。

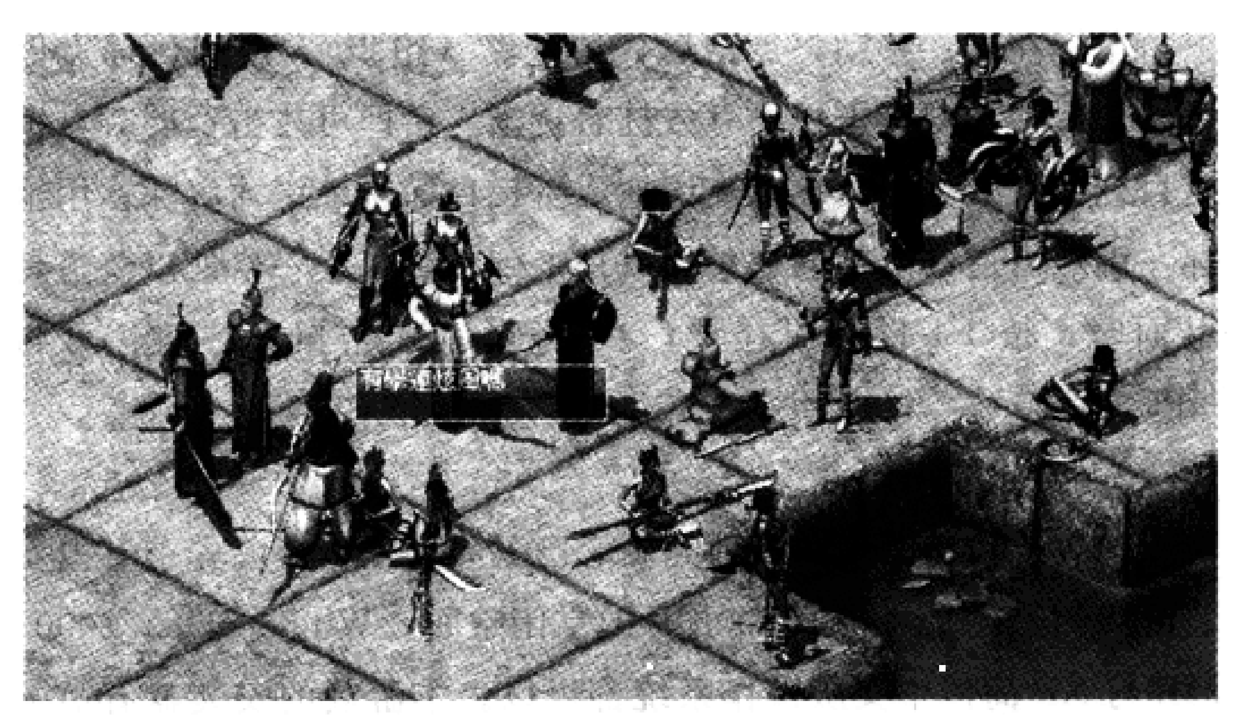
2. 游戏的安装

安装或启动游戏前，请先确定已关闭其他程序。先查看拟安装游戏的磁盘是否足够 800MB 的空闲空间，Windows98、2000、ME 与 XP 简体中文版操作系统都可以。本游戏的安装盘有 AutoRun 功能，玩家将游戏光盘插入光驱中即可自动跳出安装界面。也可用开启文件的方式来安装，即用鼠标双击光盘路径下的 Setup. exe 就开始安装。按照安装程序提示的步骤执行，就可以轻松完成整个安装过程。如需改变游戏程序默认安装路径，请点击“Browse”，并选择目标路径。之后，建立并确认文件所在的程序文件夹名称。安装完毕后，桌面会自动生成“Elysium. exe”图标。点击“Elysium. exe”图标可启动游戏，更新程序会自动检查玩家的游戏程序是否为最新版本。若玩家计算机上的资料需要更新，只要按下更新程序上的“更新”按钮，即可自动更新玩家计算机上的资料，将游戏更新至最新版本。

3. 进入游戏

输入账号、密码后，即可进入游戏。在服务器选择界面选择目标服务器。如果是第一次游戏，则要先要建立一个新人物。

《天下无双》一共有 4 种职业，分别是剑宗、戟门、诡道和幻道。选好职业后，可选择所建人物的头像、姓名、别号、五行属性、头部和身体的颜色。如果在该服务器上已建立了人物，那么选择人物就可进入游戏。每个账号可建立 4 个人物。可以在选



择人物界面中点击“删除”来删除旧的角色。在点击“删除”时，系统会提示输入账号的密码，以防止误删。选择完人物后点击“确定”，就可以开始《天下无双》的旅程了。

每个职业的出生地都是不同的，一开始掌门人会给你一个无属性的基本招式。首先经过一段步道来到了新手战技场，这边有绑在木桩上的怪物让你练习战技的熟练度，打越久招式就越熟练，熟练度高了，招式也会跟着升级，同时还可以赚到等级。当等级超过 5 时，就可以下山去闯江湖了。

等级超过 5 时从练武场中出来，第一个村庄就是桃花村，里面除了有让新手可以在这边添置武器装备的店铺之外，还有一些视觉不错的景点，如波光粼粼的溪流、随风飘落的花瓣及翩翩起舞的少女。休息过后，体力恢复了，又可以到村外去练功赚钱。

再让车夫大人载我们去帝释天城看看吧！帝释天城除了有宏伟的大门和巨大石雕像的中国古城外，还有小桥流水的亭台楼阁。与桃花谷相比之下，多了一分市集的味道，当然这边所卖的物品也比桃花谷贵了许多。

打怪除了要买黄罗粉之外，也要顾及自己的体力，为避免被

一堆怪物围殴而无法还手，赶紧买点吃的东西补补体力吧。

这边的东西对新手来说通常都是天价，不过其中的回城符是可以瞬间回到传送点的符咒，对于懒得走来走去的人来说，是很方便的工具。

三、新手练级

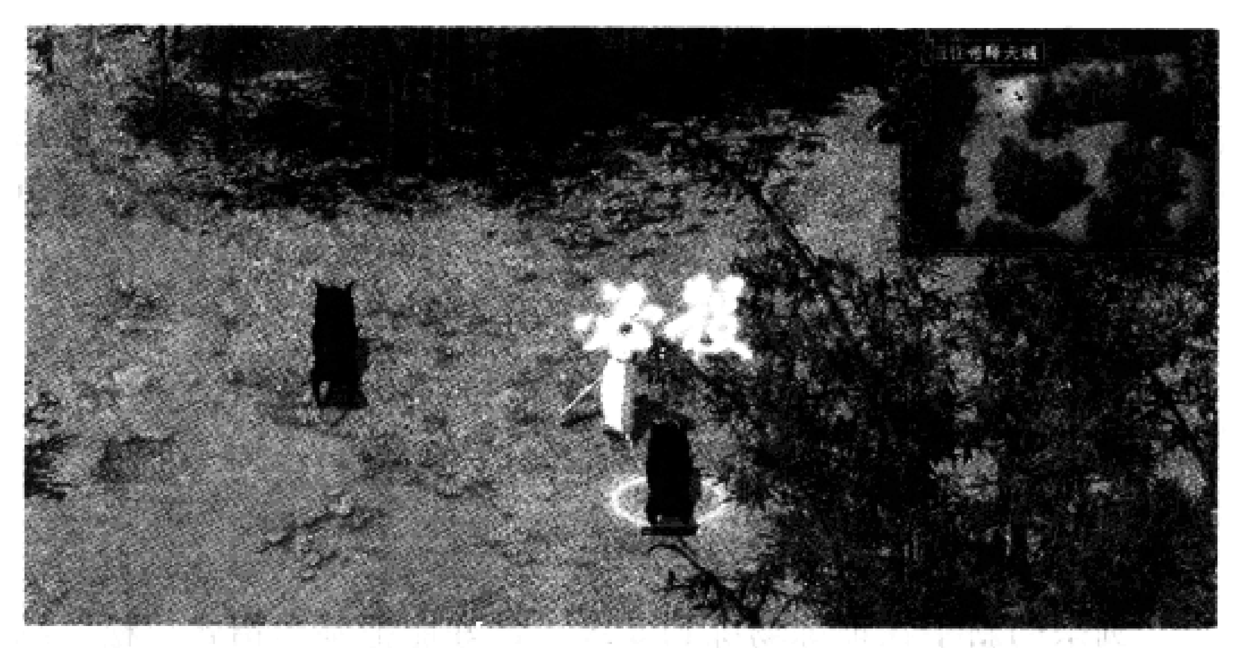
1. 剑宗练级

剑宗的新手在训练场练到 5 级。最好能把基本招式“松”练到 3，这样去桃花村升级的话，就比较容易一些。到了桃花村，可向别人要把清锋剑。练到 18 级后，应该也有点钱了，去各村商店买 1 套最好的装备和 1 把无极剑。然后用“竹”在帝城外打野道练级。途中可以去打熊，不过要小心蛮道。练到 31 级时再到妖林砍树，这时最好把所练的“竹”用属性符改为金属性。砍树可砍到 51 级。在 35 级左右可以练“竹裂”。竹裂的价格不高，大概 10 万～20 万金，运气好的话可以自己在妖林里得到。

想要练级练得快，可排出连招，例如桑＋枫＋竹＋柳摆＋竹裂，然后排属性。可以把克怪物的属性放在竹裂上，前面的 4 招运用五行相生的方式排出。以打黑山尤为例，属性的排法如下：桑（土）＋枫（金）＋竹（水）＋柳摆（木）＋竹裂（火），威力不小。

2. 戟门快速练级

可以不在练武场升到 5 级就直接到桃花村外练，不仅前 5 级升得很快，还可赚点小钱。期间可以去完成寒地套装任务，但不建议做狐狸精任务。因为白狐精出来不到 5 秒就没了，以戟门的攻击力和攻击速度，很难抢到任务物品。9 级就可以去杀虎了。在 18 级之前在谷道信道内和桃花村徘徊。18 级时可以通过这段



时间累计的资金，换上 30 级前戟门武器鬼蚀，再花 14000 金把它升级到 7，狠＋107，准＋1。

18 至 30 级可在各村外打野盗、蛮盗、熊、兽鬼、松鬼，目的还是累计资金，争取在 25 级前换上戟门最好的装备，像脊、钢熟盔甲、流金头盔、治漓锁金鞋等等。30 级以后再进妖之林打树精，直到 40 级。

戟门是目前开放的 3 个职业中练级最慢的，因为命中低、攻击慢，严重影响了练级速度。不过花费 30 小时左右还是可练到 40 级。

在练级过程中，因为戟的攻击速度和命中率太差，要有很好的耐性。还要想法和别人一起打，别人打什么你也打，虽然东西不是你的，但经验还是有的，等级还是升得比较快。

戟门的技能书，初期在桃花村就能买到 2 本，10 级时就可以练了。后期要的技能书在帝释天城都能买到，但重要技能却都要靠打怪才能得到。而怪物出书的概率很低，因此初期技能除了雨之外就练 2 本，一是旋风，一是小雪，二者最好要练满其中 1 个。25 级之前最好能打到大雪和连旋风技能。价钱最高不能超过 20 万金，这两个技能在后期抢怪时可在拿物品中占有优势。

目前能买到最好的装备分别在乱木村、日藏村、月藏村和帝释天城，总共需要 89000 金＋50000 金＋20000 金＋27000 金。技能书在帝释天城能买到 20 级以前的，20 级以后的大雪打兽鬼可以得到，在妖之林入口处打那 3 个兽鬼就可以得到。

四、游戏任务

1. 新手任务

刚从练武场中出来，第一个村庄就是桃花村。要想办法努力赚钱才能购得好装备，方法就是努力打怪。不过别急着打怪赚钱，先到处逛逛，认识一下药铺、铁铺还有仓库总管等主要的 NPC，以防后患。多跟桃花村中的村民聊聊，也常常可以得到意想不到的好消息。

先去铁铺换把比较合适的武器和装备，再把剩下的钱去药铺补充黄罗粉。准备妥当之后，要出征去讨伐白狐精了。去找武门师傅，得知白狐洞好像是在桃花林中。于是前往桃共红楼梦，果真有好多白狐狸。打着打着就到白狐洞了，终于解决了白狐精，得到如意珠，交给武门师傅可换得神武护符，可加 6 点的点数。

2. 剑宗新手任务

在桃花村找辰风，搜集到钢剑 1 把、野猪牙 6 只、兽骨 2 根、蜘蛛血 1 碗，交给他可得到水纹 1 把。

在桃花村找水纹，搜集狐狸兽骨 5 根，可换得水纹战盔。

在桃花村找火云，搜集肉 20 块，可换得水纹战靴。

在桃花村找寒地，给他蜘蛛皮 3 张、兽角 20 个、火龙草 10 枝、白狐皮 1 张，可换得水纹战袍 1 件。

3. 戟门新手任务

在桃花村找辰风，将精钢戟 1 把、野猪牙 6 只、兽骨 2 根、

白狐血1碗给他，可换得寒地1把。

在桃花村找水纹，搜集蜘蛛爪5个，可换得寒地冠。

在桃花村找火云，搜集兽掌20个，可换得寒地履。

在桃花村找寒地，搜集野猪皮4张、狐狸毛21根、火龙草7枝、白狐皮2张，可换得寒地战甲1件。

4. 幻道新手任务

在桃花村找辰风，搜集杖1把、野猪牙6只、兽骨2根、山鬼血1碗，可换得火云1把。

在桃花村找水纹，搜集山鬼胆5个，可换得火云帽。

在桃花村找火云，搜集兽角20个，可换得火云鞋。

在桃花村找寒地，搜集狐狸皮18张、松鬼毛15根、水悠草10枝、白狐皮1张，可换得火云法衣1件。



5. 诡流新手任务

在桃花村找辰风，给他十字铁镗1把、野猪牙6只、兽骨2根、松鬼血1碗，可以去找辰风1把。

在桃花村找水纹，给她松鬼掌5个，可得到辰风头巾。

在桃花村找火云，给她兽血20碗，可得到辰风云靴。

在桃花村找寒地，用山鬼皮16张、野猪鬃18个、水悠草8

根、白狐皮 2 张，可换得辰风云衣 1 件。

6. 调点任务

调点任务等级需求是 51 级，需要的物品是傀儡骨、忘魂汤、还魂丹、无忧草。

先在乱葬岗打白骷髅，得到忘魂汤。然后去玄阳买玄阳红米 2 份，在日藏买日葬红莲 2 个，在月藏买月葬白莲 2 个，在妖之林打树精，得到香木 4 个和还魂丹。在月藏村右上角的小路（51，76）上找秘密商人，花 20 万金买 1 棵无忧草。再去打普通蜘蛛精，得到傀儡骨。拿了这些东西以后去玄阳村，找游方术士（20，121）就可以调点了。

7. 无双其他任务

除上述任务之外，简要叙述一些任务的地点和要求。

在桃花村找莫客，要求等级在 15 级以上，搜集熊掌 100 个，得到 2100 经验值、4000 金、金之宝石 1 个。

在帝释天找禁军统领，要求等级在 25 级以上，搜集树精原石 20 个，可换得 1600 经验值、3000 金。

在月藏村找无相，要求等级在 30 级以上，以新招式秘籍上卷和下卷，换得完整秘籍 1 本。

在帝释天找工驼，要求等级在 35 级以上，搜集蛛网结 30 个，可换得 4200 经验值、8000 金。

在乱木村找镜隐道人，要求等级在 45 级以上，搜集灵符碎片 40 个，可换得 9800 经验值、18000 金。

在帝释天找阿剑，要求等级在 55 级以上，搜集山尤项链 20 个、血戒指 20 个，可换得 20000 经验值、40000 金。

在玄阳村找宝月，要求等级在 55 级以上，搜集水晶 70 个，可换得 35000 经验值、70000 金。

在月藏村找熊邑，要求等级在 75 级以上，搜集玛瑙石 120

个，换得 50000 经验值、100000 金。

在日藏村找夏谊，要求等级在 85 级以上，搜集九凤之胆 100 个、猪鬼眼 100 个，可换得 90000 经验值、180000 金。

在无生村找老妪（夜晚才会出现），要求等级在 51 级以上（接下游方术士任务之后），搜集玄阳红米 2 个、日藏红莲 2 个、月藏白莲 2 个、香木 4 个，可换得忘魂汤 1 个。

在多闻天城找净修，搜集玄阳米 200 个，可换得 17000 经验值、70000 金。

在悲竹村找贾贵，要求等级在 30 级以上，搜集沙鬼之证 40 个，可得到 3000 经验值、5600 金。

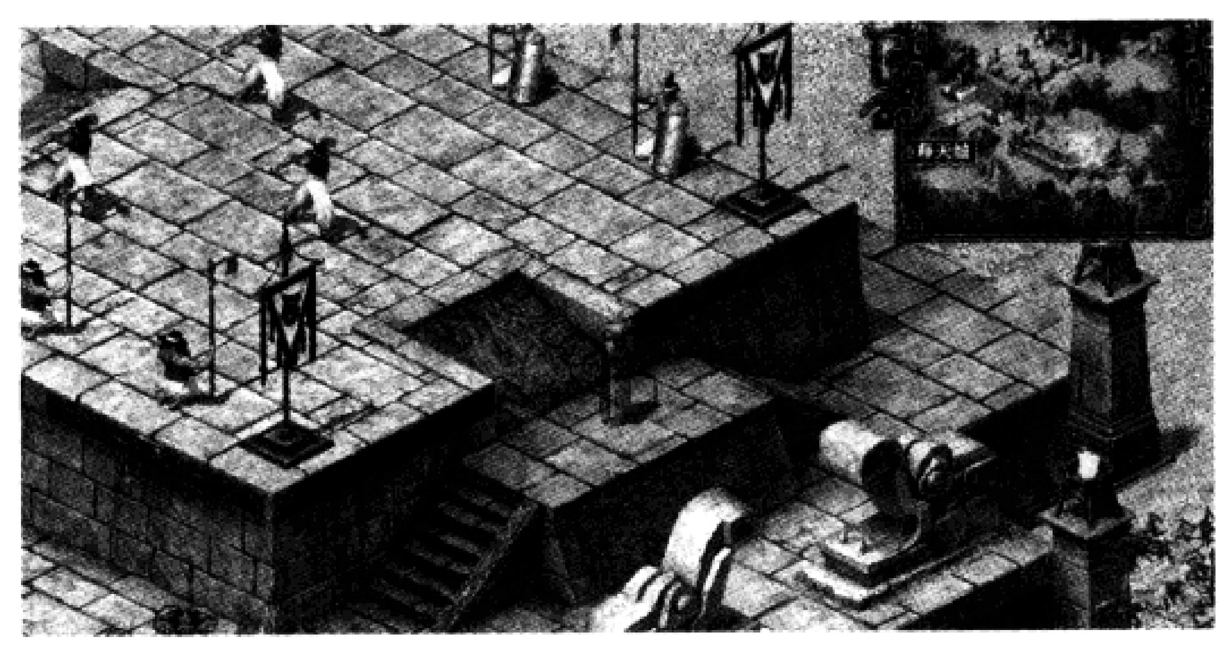
在琉璃村找乞丐，要求等级在 30 级以上，搜集 4000 银、石碑地图及鬼卫心脏 4 个。此时根据玩家职业的不同，剑宗可得到《桑叶开》上卷，戟门可得到《暴雨卷》上卷，诡流可得到《赤雕》上卷，幻道可是到《赤炎壁》上卷。

在多闻天城找富贵，要求等级在 30 级以上，搜集厌鬼头皮 40 个。此时根据玩家职业不同，剑宗可得到《桑叶开》下卷，戟门可得到《暴雨卷》下卷，诡流可得到《赤雕》下卷，幻道可得到《赤炎壁》下卷。

在多闻天城找陆移，要求等级在 35 级以上，搜集陆移家书、陆移口信、陆母平安信、鬼姬血 4 个、水之宝石、吴逝委托信、头巾 1 个、发束 1 个、方士之信。此时根据玩家职业不同，剑宗可得到《红莲舞》，戟门可得到《冰雾暴袭》，诡流可得到《烈雁行》，幻道可得到《太极门》。

在神兽村找仁叔，要求等级在 40 级以上，搜集鬼蜥鳞片 70 个，可得到 6000 经验值、11000 金。

在琉璃村找谭舒，要求等级在 50 级以上，搜集玉笏 100 个，可得到 10000 经验值、18000 金。



在多闻天城找刘姥，要求等级在60级以上，搜集诅咒枯骨130个，可得到22000经验值、40000金。

在神泉岗找温泉女侍，要求等级在70级以上，搜集石符160个，可得到40000经验值、70000金。

在三难村找离恨，要求等级在80级以上，搜集鬼耳朵250个，可得到70000经验值、130000金。



《仙侣奇缘》是一款以中国古代武侠及神话传说为背景的大型网络游戏。这款游戏采用了目前非常流行的即时战斗模式，并且在战斗中融合了具有中国特色的武功和神话仙术。

《仙侣奇缘》的游戏世界庞大，分人间、天宫、地府三大部分。其中人间有六大正派、六大邪派、七大野外、八大城镇；天宫有二十六宫；地府分十层。已推出 1000 多个游戏场景，全部采用三维制作，背景画面清晰精致。

游戏设置了丰富多彩的情节和任务，尤其突出言情路线，情侣任务、情侣技能、情侣物品相互关联，贯穿着整个游戏。每位玩家角色降生到人间时，都会有一块刻着自己生辰的玉石，在游戏中有机会找到和自己最般配的人。在系统设置中，同性组队和异性组队会有所不同，修炼同一种武功的效果也有所不同；在游戏的婚姻系统中，仙和妖、仙和人、人和妖都可以结合，但是要历经磨难，冲破层层障碍，最终才可结合。

游戏的正邪属性设置也别具特色。玩家除了选择职业以外，还要选择自己未来正邪的发展方向。从出生起就会有一个道德值伴随着成长，如果滥杀无辜、打家劫舍、残害正派人士，道德值会是负值，此后只能拜师于邪派；反之如果斩妖除魔、伸张正义、铲除邪派，那么道德值就是正的，就可以拜名门正派为师。道德值的正负决定了玩家来生转世的地点和职业，或天宫或地

府，或成仙或成妖。

《仙侣奇缘》的职业系统分为攻击系、法术系、诅咒系、祝福系，共有六大正派、六大邪派和七大野外。其中正派已开放攻击系的少林派和青城派，法术系的武当派和峨嵋派，诅咒系的昆仑派和莲花派；邪派已开放了攻击系的恨天教和百花教，法术系的幽冥教和销魂教，诅咒系的血神教和五毒教。玩家可以根据自己的喜好来选择不同的教派，亦正亦邪，亦可正邪兼修，学尽天下武功。游戏不仅提供了转职服务，并且转职后原系武功法术均予以保留。此外，过够了漂泊生活时亦可自立一派，在七大野外安营扎寨，独霸一方。

游戏中出场角色有 500 多种，其中玩家造型有 70 种。游戏中的武器装备有 1000 多种，随着玩家武器装备的更换，形象也会随之改变。而且，普通的 NPC 也具有表情丰富的头像。游戏中的有 500 多种形象各异的头像供玩家挑选，有些头像会随着剧情的变化产生不同的表情。玩家可以根据自己的形象、性格和喜好来选择适合自己的头像，以体现了玩家的风格与个性。在游戏中，玩家的头像不仅会显示在和 NPC 的对话中，还会显示在玩家相互对话的头顶对话框中。游戏中可以根据自己的需要选择是否显示头像，或者是否显示头顶对话。

游戏采用装备随机生成系统。每一件装备的属性都会有所不同，相同的一件装备在属性上也会有所差异。相同的师父锻造出来相同的一把剑，也会有所差异的设定，因此游戏中每一种装备的属性虽然是随机的，出现极品也有一定概率。这样，每位玩家得到的装备都是独一无二的，相同的装备也有好坏之分，增加了寻宝的趣味性。

游戏在程序技术方面有了很大的突破。通过原金山软件西山居游戏工作室的主程序王炜先生的精心设计，《仙侣奇缘》的引

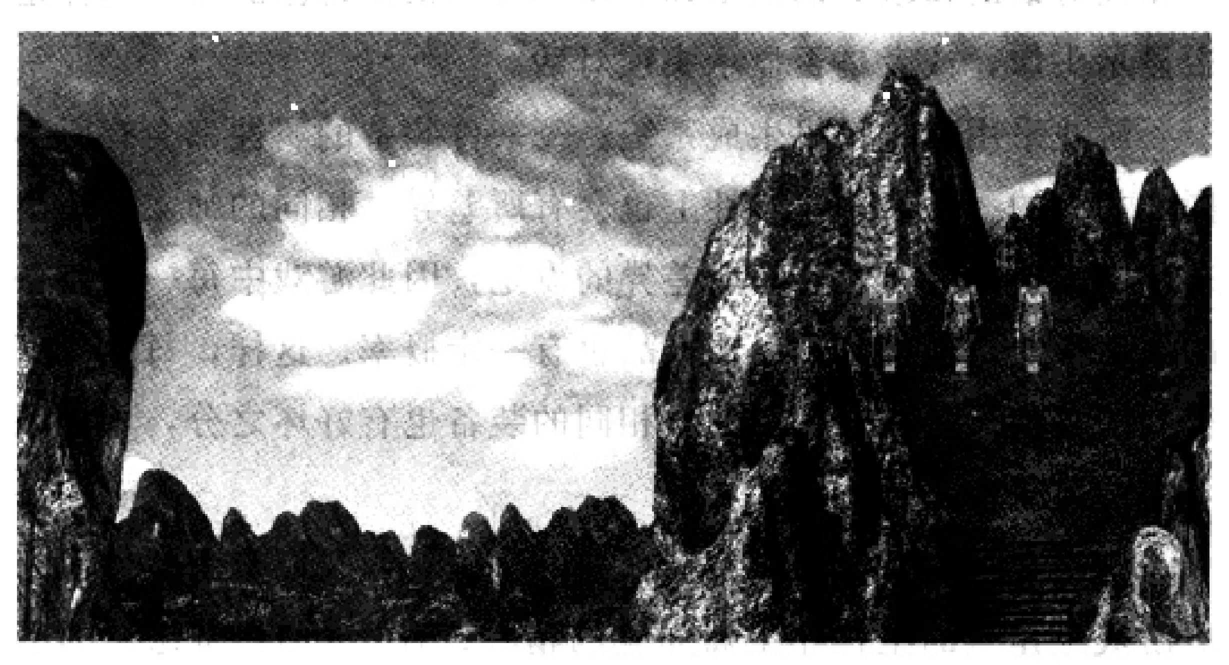
擎不仅克服了国内网络游戏联线人数过多时存在的延迟现象，而且还杜绝了国内网络游戏普遍存在的外挂作弊现象。

一、游戏介绍

1. 背景故事

相传天宫西王母有七个女儿，自七仙女下凡私订终生嫁给董永之后，西王母对几个女儿的管教就更加严格了。西王母的二女儿月奴在七个女儿当中是性情最温和的一位，她不仅貌美并且气质独特。而玉帝身边的大将皓月，经常陪同玉帝去看望七位仙女，因此恋上了月奴。这一日皓月巧遇月奴，皓月鼓起勇气向她表达了自己的爱慕之情，想不到月奴也一直对他情有独钟，两人私订终生。很快有人将这事告到了玉帝那里。玉帝大怒，将皓月抓了起来，并把月奴关进月清宫。西王母心疼爱女便向玉帝求情，说当年女娲补天采集的石头中有 4 块石头修成情缘之石，如果皓月对月奴是真心的，就让他去寻找情缘之石吧！

玉帝见此状不好再说什么了，但限定在 3 日之内找到情缘之石。天上三天人间三年，于是皓月前往人间寻找情缘之石。



2. 修道者的故事

（1）修道者——男

500年前“凡明仙使”还只是一位小仙时便遇到过她——一只初为人型的白色小貂，凶狠毒辣。心下一动，便在她额前按下慈悲石，希望自己的气息能够影响她不再为非作歹，积些善德。500年后又遇到了她，想带着她走，希望化了她的怨气，她却偏偏爱上了他。他明明是不会动情的，可是在她为他挡了两刀后，心中居然有了隐隐的痛。

“上穷碧落下黄泉”，终于找到了她，却是在生死轮回之外，只是孤魂一抹。冒险将她送出地冥之城，自己却被留在了城中。城主感动，手下容情，终又放回到人世，于是开始寻找那带着石头印记的人儿。

（2）修道者——女

天宫的后花园里种着各色奇葩，在众多美艳的花丛中盛开着素美的莲花。花童静箫每天精心浇灌，尤其对那株白色的莲花更是备爱有加。

一日灵月仙子来后花园游玩，见到那朵盛开的白莲花十分喜爱，便想采摘回去，静箫上前阻拦。水灵仙子便将静箫告到了玉帝那里，从此静箫被贬入凡间，不知所踪。那株白色的莲花为了报答静箫的救命之恩，吸取日月之精华，化为一位美丽的姑娘，来到人间找寻静箫的下落。

可经过轮回的静箫早已变为凡人，记不起前世的往事，莲花姑娘为了让他想起自己，开始在人间收集所有的并蒂莲，因为传说只要找到99朵并蒂莲送给自己的爱人，就可以得到他的心。不论能不能让他记起从前，只要可以和他在一起她就很满足了。

凌降凡间，来到了河口村开始了她人间的旅程。

3. 武术师的故事

(1) 武术师——男

天宫的碧霞元君身边有一婢女名叫玄月，此女集美貌与智慧一身，深得碧霞元君喜爱。天将风凌与云霄都对玄月爱慕已久，玄月钟情于风凌，二人终因禁不住诱惑偷尝禁果。云霄由爱转恨，向碧霞元君告发了此事。碧霞元君大怒，将玄月贬入凡尘，风凌沦为云霄的侍卫。虽遭罚戒但风凌依然深爱着玄月，他几次偷降凡尘寻找玄月都无终而归。

一日风凌又偷偷下凡来到花溪村，见一女子和所爱之人一模一样，激动得上前呼唤。谁知玄月堕入凡尘后已忘却前生之事，茫然回头不知所叫何人，便匆匆离去。风凌眼看爱人就要远去，急忙追赶，正在此时云霄突然出现，要将风凌抓回天宫，风凌与云霄展开了一场大战，最终云霄大败逃回天宫。风凌再去寻找玄月已不见踪影，从此风凌弃仙为人，在人间寻找玄月。

(2) 武术师——女

温婉淑雅的寒雪本是成都一大户人家的小姐，针线女红、琴棋书画无一不精，为人又很和善，知书达理。一次偶然的机会，她被府上新来的一位叫步尘的护院所吸引，从此情根深种。但是步尘却不知小姐对他情有所钟。平时寡言少语的步尘也让寒雪不敢靠近。

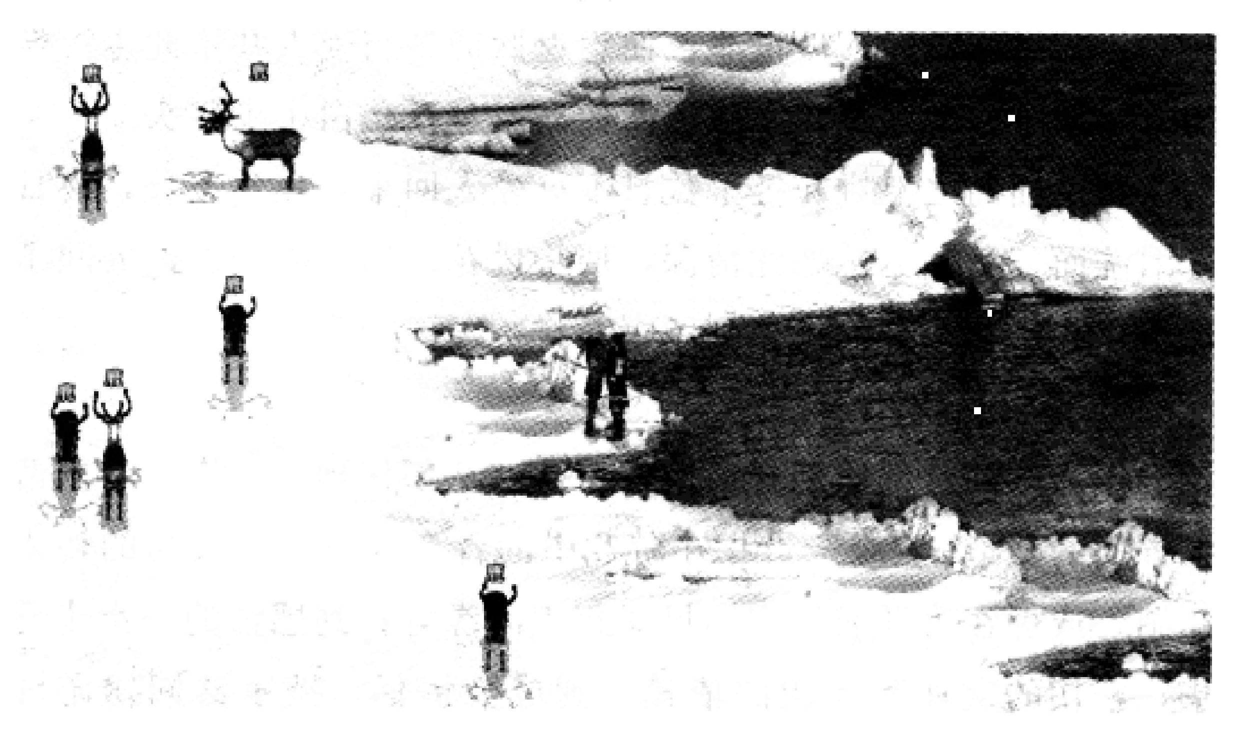
一次机缘巧合，寒雪被人指引，有缘习武，想借此来走近步尘。三年光阴过去了，寒雪终于出师了。当她习武归来之时，却得知步尘在她离家习武的第二天，便不知所踪，寒雪因此更加确认步尘来当护院是为了自己。于是，寒雪留下一封书信给父母，说自己要出去闯荡江湖，去寻找那个三年来让她念念不忘的步尘。追寻着步尘留下的一些线索，寒雪来到了步尘的家乡花溪村，开始了她的江湖之行。

4. 炼气士的故事

(1) 炼气士——男

青石村大户冯员外的小女儿名唤水灵儿，此女年方二八，长得沉鱼落雁，面若桃花，而且知书达理，琴棋书画无一不精。

此女因父亲过去做官时攀下一门婚事，必将嫁给一个痴呆之人。虽此人贵为当朝兵部侍郎之子，但水灵儿几经思量，终于离家而去，想到莲花观出家。当她来到深山，迷失方向，并遭猛兽围攻，恰遇一公子相救方才脱险。此公子带着她游历了各地的名山大川，两人朝夕相处日久生情，但水灵儿却一直不知他的姓名和来处，更不知他家中是否有妻室。



水灵儿终于鼓起勇气想弄个明白。岂料公子所说让她无法相信。公子说他乃南极仙翁的弟子云鹤，奉仙翁之命来到凡间，现已耽搁了数日必须返回。水灵儿还没有从打击中警醒过来，就看着自己深爱的人即将离他而去。在云鹤走的那一瞬间，水灵儿才意识到他对于自己是多么的重要。她快步追过去，大声地喊着："我在青石村等你，永远等着你！"

云鹤回到仙岛后无法忘记水灵儿，每天看到的都是她的笑

靥。于是他做出决定，放弃做仙，回到人间与水灵儿做一对眷侣。他毅然踏上了去青石村的路。

（2）炼气士——女

青石村张秀才满腹经纶，写得一手好字，远近闻名。桃源镇王员外六十大寿，请张秀才到场题诗助兴。张秀才次日乘船赶往桃源镇，岂料路上遇到海难，被遗弃在荒岛。该荒岛乃一世外仙岛，仙岛岛主对张秀才盛情款待，留张秀才久居下来。岛主有一婢女名曰桃花，与张秀才日久生情，彼此情定三生。时间飞快，张秀才在岛上已三载有余，思乡情绪与日俱增，桃花便劝他回乡探亲，住些时日再返仙岛。张秀才回到家乡，才知岛上一日，人间一年，一切已经人故世非，便想返回仙岛与爱人共了此生。谁知他忘却了回去之路，无法返回仙岛，一夜愁白了少年头。

再说仙岛之上桃花等了数日不见爱人回来，焦急万分，终日以泪洗面，岛主见她如此情深，便将桃花逐出仙岛，返回人间了却情怨。桃花离开仙岛来到了青石村。

5. 情侣系统

作为中国首部原创言情武侠游戏，从创作理念上讲，着重情缘方面的塑造，“缘”贯穿在游戏中的各个环节。从最初的初入江湖，或远在天涯或近在咫尺，相识的缘分；到感情的一步步升华，密切的交往和互相的依赖；到成为情侣，携手共同飘游江湖，惩恶扬善；到最后步入婚姻的礼堂，喜结连理，相约白发，笑傲江湖，完全体验神仙眷侣的感觉。这样的经历，让人真实感受到感情的来之不易和一步步升华，体会缘定今生，情绕心头。

在实际操作中，要集齐 99 朵象征表白的并蒂莲（可通过多种方式收集），然后交给 NPC。NPC 将玩家的心意转达给需要表白的人，在征得对方同意后，正式确立了情侣的关系。

对于感情产生的转变，两人已经貌合神离。这样也要玩家集

齐 99 朵忘情花，交由 NPC，让 NPC 向你的恋人转达。在一定时间过后，你们的情侣关系将解除。

在成为情侣后，随着时间的流逝，感情越久越醇，越久越浓。在达到一定的条件后，可以与心爱的恋人登上更高的高度，在月老的证明下，相约白发。婚后将拥有情侣时候的所有功能，还会专门加上给夫妻使用的一些功能，比如爱情的小巢等等。

游戏会逐渐开放情侣套装、情侣地图、情侣武器等，如果情侣之间使用了一套情侣武器，会有意想不到的效果。除此之外，游戏还制作了情侣场景，比如月宫、姻缘岛等等。



6. **装备系统**

在游戏中，获得装备的方式有很多种，或是杀怪，或是从 NPC 那里购买，或是从玩家手里购买。在其他游戏中，从 NPC 或者玩家手里买来的东西永远都是一样的，而在《仙侣奇缘》中，每一次购买的装备，其属性都是不同的。多买几件装备，可能会有一件是满意的。

怪物被杀死后，总会随机地掉落一些武器装备，从武器、衣服、头盔、护腕、鞋到戒指、宝石，要有应有。所有的装备都和玩家的属性分配息息相关。

力量决定了攻击能力和防御能力。自身的能力增加了，装备也会有相应的改变。不同的力量、敏捷、体质、精力，决定了不同的装备数值。因此，属性不同的玩家，看同一件装备也就不一样了。

决定一个玩家是否真正能拥有这件装备，除了等级限制以外，还有一个非常重要的概念——元神。元神关系到很多因素，但是元神大多数是靠杀怪物得来的，每杀死一个怪物就会得到一定元神，只有达到装备元神的要求时，才可以穿上属于自己的装备。当然，装备上的元神要求也是随机的。

因此，游戏中的装备不会有完全相同的两件，真正的极品装备可能就在你身上。

7. 门派系统

门派是武侠文化的特色，不同的门派决定了不同的武功，不同的武功又决定了角色人物的不同发展方向。门派系统是东方武侠文化和西方奇幻文化之间最直观的区别。目前的游戏中已经开放 3 种职业，即武术师、练气士和修道者。3 种职业各具特色，向 3 个截然不同的方向发展。一般说来，武术家是体格健壮，专精于近身战斗的强者；练气士是代表化无形真气为有形，飞花摘叶皆可伤人的世外高人；修道者则是潜心修炼，以悟道为目的，掌握了很多奇门法术的隐士。

因为游戏以情缘为主线，选择性别是很重要的。不过，游戏中的师傅们都是老顽固，绝对不会收异性徒弟，因此选好门派时也要同时选好性别。

根据职业不同，出生地也不相同。进入游戏后，拿起初始武器，先去接任务。有很多任务会根据你完成的方式来决定你的道德值，而道德决定了以后可以加人哪个门派。如果一向乐善好施，助人为乐，好人做到底，就能成为一代大侠。假如你看腻了

那些所谓仁人志士的虚伪嘴脸，也可以选做恶人。在新手村有几个与道德有关的任务，要做好人或做坏人就由此开始。在经历练功升级的过程，到了 10 级后就可以进入门派了。

游戏目前开放了正邪共 12 个门派，正邪男女可入门派资料如下表。

正派	出生地	男	女
武术家	花溪村	少林派	青城派
练气士	青石村	武当派	峨嵋派
修道者	河口村	昆仑派	莲花派
邪派	出生地	男	女
武术家	花溪村	恨天教	百花教
练气士	青石村	幽冥教	销魂教
修道者	河口村	血神教	五毒教

选择加入门派以后，可以学习本职业特有的技能。技能分为几种类型，如心法、增强、诅咒、自身、医疗、攻击等等，根据职业和门派各不相同。技能的学习跟人物等级有一定的关系，10 级入门的时候可以学习第一技能，20 级学习第二技能，以此类推，60 级学习第六技能。目前每个门派有 6 个技能，还会陆续增加新技能。门派技能名称及需求见下表。

门派	10 级	20 级	30 级	40 级	50 级	60 级
武当派	武当八卦掌	武当心法	氤氲紫气	武当剑气诀	太极神功	太乙逍遥功
少林派	混云一气功	慈悲刀法	分身化影	真佛降临	如来诀	苍龙出水
昆仑派	浩然正气	神光普照	寒冰刺骨	玄门正宗	夕照无影	降妖神咒
青城派	白云清唱	长歌映月	纤云弄巧	孤月玄音	兰心诀	移星转影
峨嵋派	冰凝指	清心普善	圣光咒	漫天飞雪	烟消云散	雪满天山
莲花派	天道轮回	清莲梵心	流霞缚影	玄玉心法	六神无主	渡魔圣音
恨天教	浑然天际	悲燃怒气	形若流云	凝神聚气	血罡诀	夺命幻影
幽冥教	幽冥鬼火	幽冥心法	疯魔咒	炼狱狂风	幽冥鬼影	残魔绝杀
血神教	魍然毒煞	滴血化形	鬼魅附体	妖邪真言	鬼哭狼嚎	化血魔咒
百花教	冰心雪莲	花雨斩	移花挪影	冰吻残心	齐花绽放	碎步拈花
销魂教	销魂指	归魂咒	酷骨残魂	蚀魂摄魄	离魂咒	魂飞魄散
五毒教	毒袖乱舞	吐清纳浊	毒蟒缠身	五毒心法	昏天暗地	万毒穿心

8. 道具

游戏中的道具纷繁，种类丰富，既有各式各样的传统兵器，也有神话传说中才得一见的神兵利器；既有朴实无华的布履毡帽，亦有绚烂多姿的绫罗绸缎；既有珠光宝气的金银首饰，也有背负仇恨诅咒的宝石。其中武器主要分为刀、剑、杖三大类；防具包括了衣服类、帽子类、鞋类、护腕类、戒指类，可用来增加人物的防御能力、体力、闪避等多项能力；宝石的加入使道具的变化更为多样化，自己试试便知。



二、游戏操作

1. 热键一览

F1：人物状态；

F2：物品装备；

F3：玩家交易；

F4：技能法术；

F5：聊天窗口；

F6：附近玩家；

F7：好友列表；

F8：队友列表；

F9：游戏选项；

F10：小地图；

Enter：聊天发送；

Enter：聊天输入；

ALT＋1：公共频道；

ALT＋2：区域频道；

ALT＋3：队伍频道；

ALT＋4：好友频道；

ALT＋5：系统频道；

ALT＋6：私聊频道。

2. 游戏界面

在基本界面上有3个长方形条状槽，红色代表生命，蓝色代表法力，绿色代表体力。在左右两侧分别显示着当前的等级和升级所需要的经验百分比。再向两侧，左面是物品的5个快捷栏，右面是法术的5个快捷栏。在下面最长的那个部分是聊天输入框，前方是要私聊的对象名字的添加处，再前面的是聊天的频道选择，前面的数字表示想看到的屏幕显示聊天字幕有几行。在聊天输入框的后面有7个按钮分别代表人物属性、物品、交易、技能、聊天记录、附近玩家和PK开关。在游戏中按住Ctrl键用鼠标右键点击其他玩家会显示一个快捷菜单。

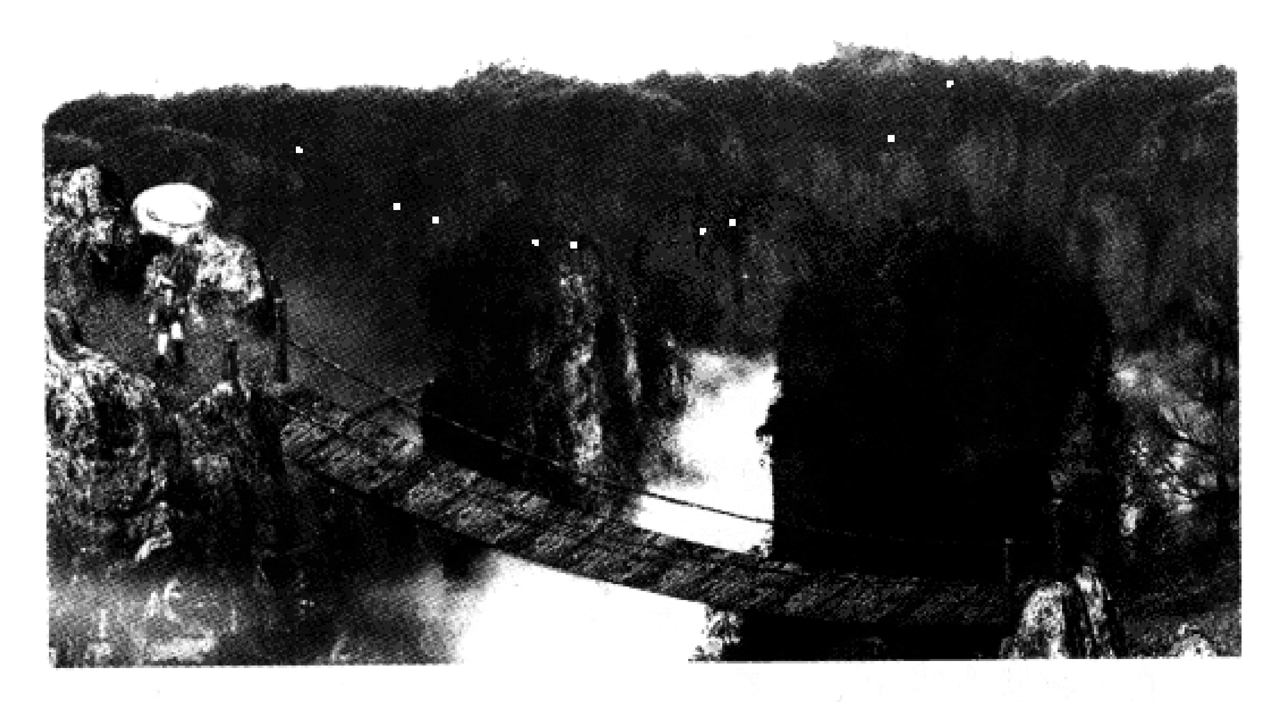
物品装备栏有上下两个部分，上半部分是装备物品，下半部分是存储物品。在上半部分装备物品栏中，可对自己拥有的物品进行装备，将各种武器或防具放到相对应的位置便完成装备；在下半部分存储物品栏中，可放置所拥有的物品或将其丢弃。

在人物状态栏中，可看到自己的等级以及升级所需要的点

数、当前各方面的能力数值。在人物升级后，状态栏中会出现4个加号，可以点击加号将状态栏中升级所获得的点数添加到力量、体质、敏捷、精神4个不同的属性上。状态栏中还有元神这一属性，这个数值对将来拜师学艺起到关键性的作用。人物状态栏中还有配偶、情侣的体现。另外，门派和道德显示的是所加入的门派和当前的正邪值。

在法术技能栏中，可看到当前所学到的所有技能。将光标移到法术图标上方，可以看到当前法术的属性；点击鼠标右键，可将法术放置到修炼栏内，开始修炼此法术。使用法术时，以光标将法术拖到下方法术快捷栏，在法术图标上点击鼠标右键或使用相应的快捷键，即可发出法术。

交易窗口分上下两个部分，上半部分是和你进行交易的玩家的物品栏，下半部是你要交易的物品栏。将要交易的物品放在下半部的物品栏中，查看对方所要交易的物品，双方确定后按锁定按钮，再按对号按钮即可进行交易。交易可以以物易物，也可输入金钱进行交易，点击金子按钮，输入金钱数量，按“确定”便可以看到你所要交易的金钱数量，之后再进行锁定交易即可。



在设置栏中，可以调整透明状态、玩家互伤 PK 开关、跑步开关、聊天开关、背景音乐和聊天字体等一系列开关。透明状态打开后，在游戏中挡住人物的所有物品呈半透明状态；跑步开关打开后，平常在游戏中将一直处于跑步状态；聊天开关打开后，将在游戏画面中看到自己所说的话。

3. 新手上手

运行游戏后，从游戏的主菜单选择开始游戏。从服务器列表里选择想登录的服务器，然后点击连接按钮。在登陆界面输入正确的游戏账号和密码。正确登陆后，会显示玩家角色的当前状态，这时点击进入游戏按钮，就可以进入《仙侣奇缘》的游戏世界，继续以前的旅程了。

如果你是第一次登陆，必须先创建自己的游戏角色，单击新建角色便可进入新建角色界面。如果对当前角色不满意，可以选择“删除角色”来删除当前的游戏角色。进入新建角色界面，选好自己的性别、肖像、类别后，按确定即可。进入游戏后的一些基本操作如下。

角色移动：在地图上任意空地上点击鼠标左键，角色便会移动到点击地点，持续按住鼠标左键，角色会按照鼠标所指方向持续移动。

人物对话：当光标移到任意一个 NPC 的身上时，点击鼠标左键即可与 NPC 交谈。

捡取物品：按住 Alt 键便可看到当前场景中可以捡起的所有物品，将光标移动到地面的物品处或者名字处，点击鼠标左键便可以捡起物品。

拖动物品：只要用鼠标点击该物品并按住左键拖动，就可将物品栏中的物品拿起，药品可放置在游戏的快捷菜单里。

丢弃物品：将物品装备界面中要丢弃的物品拖到地面。

武器装备：将所要装备的武器或防具，放在物品装备栏里相对应的地方。

使用药品：在物品上点击鼠标右键便可使用，或者使用快捷键 1、2、3、4、5 或者字母键 A、S、D、F、G，每键分别对应快捷菜单里从左至右摆放的各种药品。

功能界面：在游戏的主界面上点击各个功能界面按钮，即可打开或关闭各界面；也可按 F1～F10 打开各个功能界面，按 Esc 键也可关闭界面。

聊天功能：按回车键输入所说的话，再按回车键即可发送。聊天窗口分 5 个频道。世界频道，在这里所说的话将会被所有玩家看到；地图频道，在这里所说的话当前场景中的所有玩家可以看到；队伍频道，在这里所说的话当前队伍中的所有玩家可以看到；好友频道，在聊天窗口前方输入你想聊天的对象，便可和聊天对象进行秘密交谈。也可以按 F6、F8 点击此人名字进行密谈，用右键点击名字可以加为好友或者屏蔽此人。打开聊天开关，可以控制在游戏画面中是否显示你的对话。打开头像开关可以控制聊天窗口是否显示头像。

物品买卖：找到买卖对象，点击 NPC 交谈会弹出两个物品界面，一面是 NPC 所要卖的东西，一面是当前玩家的物品界面。点击鼠标左键便可买到物品，点击右键可以选择购买的数量。只要点击该物品金钱数就会随之变化，如果将物品又放回了 NPC 的界面，即是又卖给 NPC。如果要卖东西，将自己物品栏中的物品拖到 NPC 的界面里即可，卖东西价钱会折成一半。

物品交易：点击功能按钮打开物品交易界面，也可按 F4 打开。按住 Alt 键点击你所要交易的对象，即可在交易界面中看到和你交易的人的名字，将要交易的物品放进交易界面中的物品栏，查看对方物品栏中的物品，决定交易后按锁定按钮，双方都

锁定后按对号按钮便可完成交易。

法术技能：点击功能按钮或按 F3 键打开法术技能界面，可以查看当前学会的所有技能和每一个技能的属性。可以将法术图标拖到快捷法术栏里，使用数字键 6、7、8、9、0 或者字母键 Z、X、C、V、B 来使用法术。

存放物品：交易栏中可以存放物品，但如果玩家退出，交易栏中的物品将会丢失。

玩家互伤：双方都打开 PK 开关后，玩家可以互伤。

普通攻击：游戏采用即时（ARPG）战斗模式。所有人物都可攻击。玩家只需在敌人身上点击鼠标左键，便可以对敌人进行攻击。强制攻击按 Ctrl 键。



法术攻击：将法术图标拖到快捷法术栏里，使用数字键 6、7、8、9、0 或者字母键 Z、X、C、V、B 来使用法术。点击鼠标右键可默认上次选择的法术进行攻击。

死亡惩罚：玩家如果被 NPC 所杀，将会扣一定的经验和金钱。因此，去练级前最好把钱存放起来，这样被其他玩家杀死就不会有损失。

三、游戏任务

1. 花溪村任务

（1）鸿雁传情

在花溪村闲逛时遇到了愁眉不展的李大哥。原来李大哥喜欢上了朱府的丫鬟小青，每天夜不能寐，却又不敢直接告诉她，要你帮他捎个口信去。到朱府找到小青，小青虽然有些意思，但是她早已经卖身于朱府，身不由己了。小青最终还是选择了李大哥，希望他能帮助自己用100两银子赎身。回到李大哥那里，照实告诉了李大哥关于小青需要赎身的事情。选择帮助凑钱，道德值可增加10；选择嘲笑李大哥，道德值降低10。

（2）强抢润玉杯

正在客栈觅食果腹时，遇见穿着入时的徐公子。他说村后赵二有个祖传的润玉杯，美酒经此杯入口，感觉更佳。但赵二无论如何不肯卖出润玉杯，想让你去抢村后赵二的润玉杯。于是来到村后赵二家中，借润玉杯观赏一下。趁赵二拿出润玉杯，你拿过转身便走，赵二想拦却拦不住。回到客栈，把杯子递给了徐公子。任务完成后道德值减少10。

（3）协捕逃犯

在客栈遇到孙捕头，得知他押送囚犯回成都，路过花溪村前百兽谷，囚犯竟然被逃脱。问清情况后，离开客栈奔往百兽谷。百兽谷的怪物非常厉害，在路上浪费了不少的时间。囚犯就躲在百兽谷内的树林中，进行了一番搏斗后，将囚犯杀死。带上他的人头回到客栈，交给孙捕头，道德值增加10。

（4）跑腿

阿猫娘在布店后的庭院中陪阿猫玩游戏。阿猫向李货郎买了

个风车，还没给钱，阿猫娘托你把钱带给李货郎。来到客栈前找到李货郎，把钱给了李货郎后，再回阿猫娘处告诉她一声。得到任务奖励是 4 级草鞋 1 双，鸡蛋、苹果各 1 个。

（5）捎口信

本来想去布店买些缎子做身好行头，偏偏已经卖完。而布店的小红让你帮她通知花溪村后的赵燕一声，她要的布匹已经到了。到村后赵家找到赵燕，将口信转给她，她听到后立即准备去布店取布料，还顺手把一个她不能用的头巾送给了你。你先回到了布店，告诉小红赵燕很快来取布的事情。完成任务得到 4 级衣服 1 件。

（6）痴情男女

有一天，你买通门卒进了朱府后花园的朱小姐房中，看到她正在为表哥许玉林的事叹气。原来许玉林要立志修仙学道，远渡海外，寻找他的爹娘去。朱小姐让你劝他留下来。走到隔壁的房间，许玉林正在收拾行李。和他谈了朱小姐对他的爱，希望他能留下。但许玉林去意已决，希望你传话给朱小姐，不要再等候他了。此时得到大还丹 2 颗。回到朱小姐房中，把许玉林的话转告她，朱小姐表示要等到老。这样又得到铁戒指 1 只。



2. 河口村任务

（1）捎口信任务

在村口的牌坊附近遇到正在发愁的李小源，他约了赵家小翠今天见面，不过把约会的地点给忘了，请你转告小翠。转遍整个村子，好容易在小河边的柳树下找到赵小翠。对话后有两个选择：骗骗她，道德值降 10；告诉她李小源的正确地点，道德值加 10，男的角色还可以得到草帽，女的得到头巾。再回去和李小源对话，道德值加 10。

（2）砒霜任务

在河口村的中央位置，见到纨绔子弟贾二公子。贾二公子看上了一个姑娘，不过她已嫁人，让你帮他传个话。有两个选择：①“这点小事包在我身上”，道德值降 10；②“我才不会做这卑鄙的勾当”。

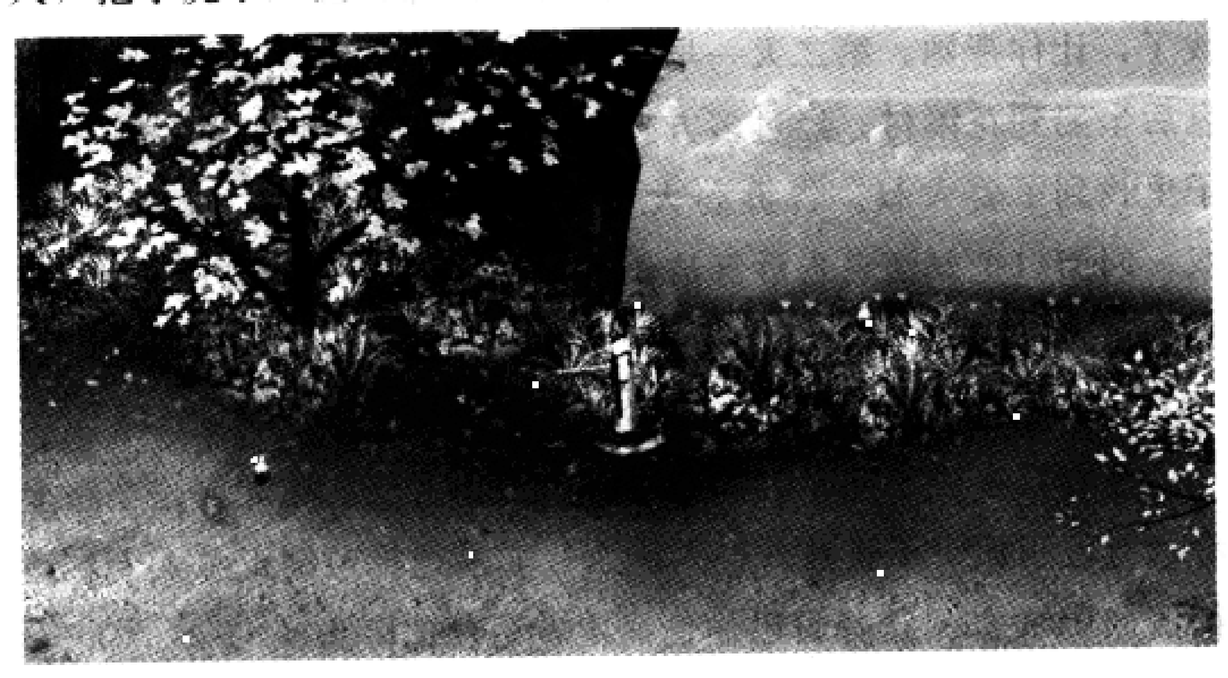
选择①后来到河口客栈隔壁与水仙对话，水仙让你帮她准备一些砒霜。回去同贾二公子对话，贾二公子知道她肯定是要毒杀曹一阳，并给你 400 金准备砒霜。在城内找到不法奸商桃半仙，以 500 金买了 1 包砒霜。将砒霜交给水仙，又有两个选择：①“你到底用这些砒霜干什么?”，②“果然最毒女人心”。想知道水仙要砒霜药的目的选①。从水仙家出来再回去和贾二对话，道德值降 10。

（3）惩恶锄奸任务

在河口村的铁匠铺旁边遇到菜贩蔡篮子，他说朱尚谦吃他的蔬菜不给钱，还毁了房屋又夺田。于是去河口村郊外找到朱尚谦，有两种选择：①“替蔡篮子找你谈谈”，②“我是来教训教训你的”。选择①则用语言长篇大论劝导他，结果还是要大战一场，用武力来解决；选择②在你威胁之下朱尚谦答应支付蔡篮子 1000 金做补偿。回去找蔡篮子，道德值可加 10。

(4) 寻找小虎

在河口村布店附近的农家院子见到陈夫人，让你帮她把小虎找回来。有两个选择：①“我帮你找他回来”，②“我怎能在鸡毛蒜皮的小事上耽误时间”。选择①后在菜市中间找到陈小虎，他正玩得高兴，等一会儿才回去，先给你1个包子。回去见陈夫人，把小虎学刀法的情况告诉她，得到4级的衣服1件。



(5) 捎口信

穿过热闹的菜市，途经繁华的河口客栈，最后来到一家大户人家的门口。这是村子里惟一的秀才周员外的府邸。在周府大院右上的厢房，也就是老夫人的居室里见到丫鬟如意。如意已与吉祥哥约好一起出去玩，现在又要陪老夫人去上香，不能赴约，让你告诉吉祥哥一声。此时有两个选择：①“帮你去告诉他”，②“我还有事，不能帮你”。选①后在药店旁见到了在那里傻等的吉祥，把口信捎给他，得到苹果。

(6) 拿鞋子

回河口客栈休息时，在一间客房里有位武士栗刚身体不适，托你去拿放在铁匠铺的东西。在铁匠铺内找到店铺伙计，店铺伙计让你转交书信。他送给你4级草鞋1双。把书信交给客栈的栗

刚，他将以前用的佩剑（4级武器）和400金送给你。

(7) 寻找失散丈夫

帮栗刚取回书信后，回到自己的客房，忽然听到隔壁房间传来一女子低低的哭泣声，于是到隔壁见到舒洁。她8年前和丈夫被洪水冲散，前些天遇到了以前的乡亲，说在花溪村有一人与她丈夫十分相似，因此过来相寻。但身单体薄，已经不能再四处寻找了，让你帮她。第二天一早坐上去成都的客船，在成都稍作休息后坐船到花溪村。经过多方打听，在花溪药铺后面的一间小屋子里找到了姜大叔。告诉姜大叔，得到动力靴（16级鞋子）1双。回河口把好消息告诉舒洁，得到金钗（12级宝石）1件。

3. 青石镇任务

(1) 抉择

在青石客栈小憩时，偶遇正派人士魏大侠。魏大侠说在路上看到有位正派弟子正被一群人追杀。如果选择帮助正派人士，道德值加10；如果选择自己偷偷溜走，道德值降10。

(2) 失散的仆人

在青石村通往郊外的路口旁，遇到了正在寻找仆人的潇潇，让你帮助寻找她那4个失散了的仆人魑、魅、魍、魉。此时有两个选项：①“好吧，我帮你去找”，②“算了，我可找不到”。选择①后，在药店后面找到魑，在冯府门口的马车旁边找到魅，在布店后面潇潇对面的池塘旁边找到魍，最后在铁匠铺旁边找到梁小姐，她是魉伪装的。回去通知潇潇，道德值加10。在这个任务中，要按照名字顺序去找魑、魅、魍、魉，否则完不成任务。

(3) 借刀杀人

在去药店买药时遇到采药人吴丹。他与药店的收药人有宿仇。此时有2个选择：①“我去帮你把他杀了吧”，②“杀人是

要犯法的，快别想了”。选择①后进入药店，和收药人对话，然后杀了收药人（收药人等级 10），再去找吴丹，吴丹却有些后怕。完成任务后道德值降 10。



（4） 巧牵姻缘

在客栈二楼见到愁容满面的书生。他在上次灯会上见过一女子，但人家没有任何表示。此时有两项选择，即帮忙或不帮忙。选择帮忙后，得知书生的梦中情人姓尹，住在不远处。书生托你转交一封书信给尹小姐。拿着书信到客栈旁边的民居中，把信交给了尹小姐，再返回客栈将回话告诉书生。虽然尹小姐并没有完全接受书生，但是书生还是给你 4 级衣服 1 件。

（5） 寻找芳芳

布店门口的王大婶的女儿芳芳不知跑到哪里玩，饭熟了都不回来。此时有两个选项，即帮忙或不帮忙。选择帮忙后，得知芳芳可能在村外玩。依照指示到村外渡口，见到正在跳格子的芳芳，让她回去吃饭。再回到村中告诉王大婶，得到 4 级竹杖 1 枝。

（6） 传话

药店门口的李三让你传话给周大哥，要他留点好菜，一会儿

过去拿。在布店旁找到卖菜的周赴依，并实情转告。回到李三处，得到鸡蛋10个、苹果10个。



《佣兵传说》类似于SRPG的叙事方式，将一段勇士临危而起、拯救即将灭亡的王国的使命，用一场场战役的形式娓娓道来。剧情与其他网络游戏不同之处在于：它的任务不以传统形式平铺直叙，也不是多数网络游戏采用的独立任务体系，而是将任务与整个故事交织在一起，形成网状的结构，在任务中锻炼自己的能力，在推动游戏进程的同时获得珍贵物品，彻底抛开了重复练功、打怪带来的无聊感。

与其他RPG有所不同，《佣兵传说》采用的是一种类似于“梦幻模拟战”那样庞大的战斗系统。为了适应网络RPG的节奏，又做了改进，把回合制改为半即时制未尝不是一种创举。随着游戏的逐渐深入，在熟练掌握这种战斗方式之后，会越来越被它的魅力所吸引。在不同职业、不同兵种的配合之中，在使用各种绚丽魔法、多样战术的战斗里，大家一定会获得更大的乐趣。

在《佣兵传说》里，玩家不仅仅是控制、培养自己的一名角色，而是增加了副指挥官，最多可以拥有3名副指挥官，并可以随时切换，自由度相当高。

角色的外形也不再是一副模样到底，而是随着级别的上升，职位的升高，外形也会发生巨大的变化。

一、游戏介绍

1. 背景故事

天地混沌的时候，黑暗之神霍曼创造了第一个女神玛德斯之后，又用堕落、疾病、嫉妒、虚伪和憎恨，创造了女神伦娜与娜依德。他又渴望抛开所有的欲望，将自己的身心融合为一个绝对完美体。

然而在想拥有绝对完美体的同时，他却不幸爱上了已经是他女儿的玛德斯，因无法在纯粹与爱情之间做出抉择，霍曼深陷人苦恼之中。同样由他创造的伦娜，也同时爱上了已经是父亲的霍曼。面对霍曼的痛苦，伦娜无法回避，并开始对玛德斯产生嫉妒。

而女神娜依德承袭了霍曼赋予的虚伪与憎恨，出生伊始便渴望拥有比霍曼更强的能力。为了达成自己的梦想，她开始利用霍曼、玛德斯与伦娜之间微妙的感情关系，从中作梗。渐渐地，伦娜用娜依德赠予的欺骗，在玛德斯面前开始散布谎言，而被娜依德的虚伪所感染的玛德斯，在轻信了这些谎言之后，慢慢地与霍曼疏远了。

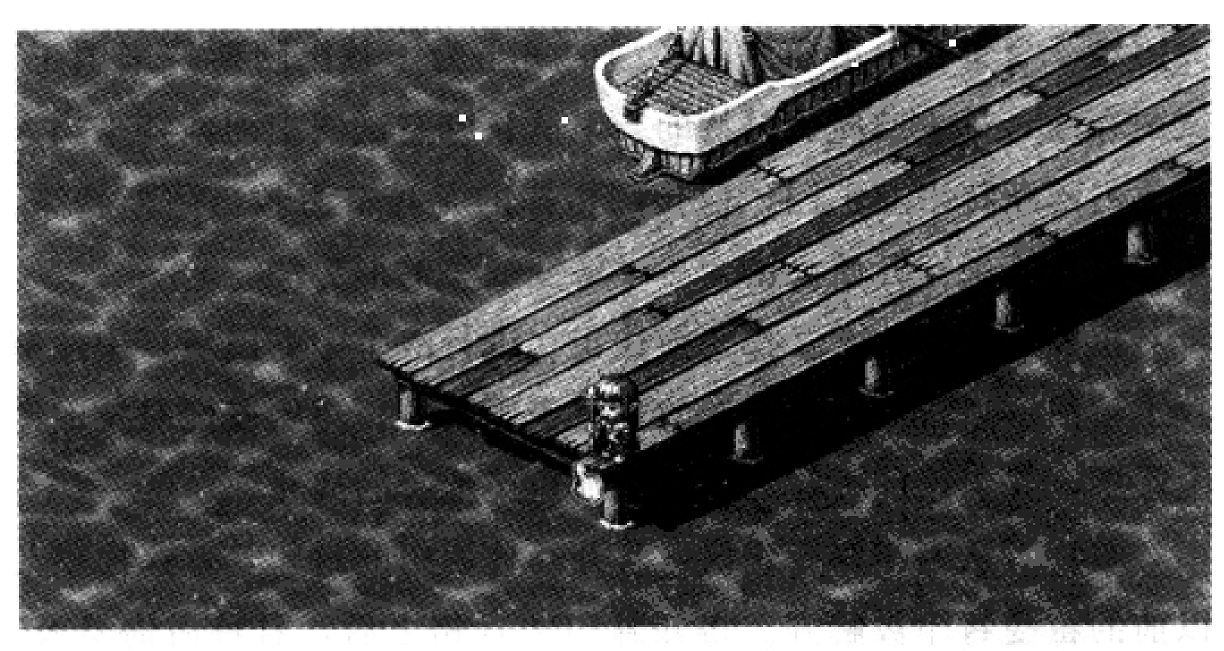
因霍曼对玛德斯的爱太深了，他逐渐丧失了自己的力量与智慧，并开始嫉妒玛德斯所创造的人类。

狡猾的娜依德告诉霍曼说，玛德斯爱上了自己创造的人类，并生出了人类之子。这时已被嫉妒的怒火蒙蔽了双眼的霍曼，确信玛德斯背叛了自己，于是将自己的仇恨与愤怒全部降临在玛德斯深爱的人类身上，从此人类有了堕落、疾病、嫉妒、虚伪与欺骗。玛德斯得知霍曼所做的一切之后，为人类创造了真实之神阿雅、顺从之神索萨、奉献之神麦德、纯真之神阿莫莱塔，让他们

对抗霍曼降下的灾难，并用霍曼身体中善良的一部分，创造了她们的儿子卡尔利特。此时的霍曼已经变成了一个失去理性的怪物……

几百年后终于真相大白，在得知了所有的一切之后，玛德斯开始警惕邪恶的娜依德，并命令卡尔利特不要再干涉人间的任何事情。卡尔利特这时已经深深地爱上了人间女子，他不顾玛德斯的命令，带着玛德斯为封印霍曼而创造的宝剑私下人间，并在临走之前封印了霍曼和霍曼的创造物，然而他却未能封印住娜依德和伦娜。玛德斯得知此事后，担心逃走的娜依德和伦娜会再度危害人类，于是将自己的儿子卡尔利特下降到人间成为凡人，与凡人一样生老病死，并命令他的子子孙孙要好好保护人类。

在人间，平静安详的柏林哈特大陆上正孕育着一场巨大的阴谋，拉尔沙漠游牧民族伊克列的族人阿拉坎，正是这场密谋的策划者。后来，伊克列民族在阿拉坎的带领下迅速将周边部落统合起来，建立了强大的泊罗斯帝国。在王国诞生不久，阿拉坎就露出了狰狞的面孔。他们攻陷了相邻的美丽而古老的魔法文明王国夏岸，杀害了夏岸国王，并利用利安三世建立了傀儡政权。至此，伟大的夏岸王国名存实亡。



而阿拉坎的真正野心远不止于此。阿斯特来亚王国与其他国家早已看出了他们试图统治整个大陆的野心，他们组成了同盟，共同抵御黑暗泊罗斯帝国的侵略。

阿拉坎继续进攻朗安王国，拉开了第一次大陆战争的帷幕。在 10 年的战争中，战火从伊斯特平原一直燃烧到波利塔尼亚，终于连阿拉坎自己也战死了，这场战争终于以阿斯特来亚联盟的胜利而告终。虽然阿斯特来亚获得胜利，但因战争失去三分之二的国力，还需要援助大陆南部的朗安和其他同盟国家，于是放弃进攻。

阿拉坎的儿子君特上任之后，泊罗斯帝国重新扩张自己的军事力。泊罗斯帝国具有 10 年以前双倍的军事力，并以 10 年前的战败为借鉴，大力发展夏岸的魔法知识。于是，君特协同邪恶魔法师麻齐一起再次发起了战争。很快，泊罗斯帝国的铁骑将阿斯特来亚最雄伟的城堡——布日古斯团团围住，阿斯特来国王被敌人抓走并监禁起来。阿斯特来亚整个同盟军瞬间陷入了被动的局面之中。

阿斯特来亚王国与各国的同盟军、勇士相结合，重新逆转形势，但因阿斯特来亚王国的国王阿斯特来的监禁，给他们带来很大困难。聚集在卡奥斯城的各国的勇士为了救出阿斯特来国王，试图夺回布日古斯城。君特的亲卫队长麻左试图把阿斯特来当人质攻击阿斯特来亚王国，但拉阁指挥的龙兵奋力救出阿斯特来。从此阿斯特来亚开始反击，一举转变战争的形势。

拉阁受阿斯特来之托，前往正在进行战争中的国境，中途解救了被泊罗斯帝国散兵绑架的玛丽安妮公主。玛丽安妮对拉阁产生好感，并与拉阁一起去国境参加边境地带的战斗。

君特听从宰相麻齐建议，解开了传说中的封印，就这样很久以前的霍曼封印被解开。得知封印的真相之后，君特后悔莫及。

拉阁为此去了不归之城西西里奥岛，打退那里的所有魔怪，在传说中的阿曼特城见到君特，但君特已变成连自己都控制不了的怪物。拉阁虽打退君特，但君特留下的最后遗言，使他陷入苦恼之中。

2. 角色能力值

（1） 能力值关系

力量（Str）：与攻击力有关；

敏捷性（Dex）：与命中率和回避率有关；

耐久力（Con）：与体力有关；

智力（Int）：与魔法攻击力有关；

智慧（Wis）：与魔法力有关；

魔法抵抗（Reg）：与魔法防御有关；

（2） 角色属性

级别（LV）：角色的级别；

经验值（EXP）：角色按故事情节和活动进行中获得的数值，如果达到一定数值就可以升级；

职业（Class）：表示角色特性，共有 10 种特性，各职业都有互相有关联；

体力（HP）：决定角色生命的数值；

攻击力（At）：角色基本的打击攻击值；

攻击调整（At+）：因物品或魔法可以调整攻击力的数值；

防御力（AC）：角色防御其他职业攻击力的防御数值；

防御调整（AC+）：用物品或魔法可调整防御力的数值；

行动限制一敏捷力（AGR）：战斗时角色行动恢复的速度；

PK 率（Critical）：表示 PK 率，PK 率越高杀伤概率也跟着提高（以一定概率提高两倍攻击力）；

命中率（Hit Percent）：打击类攻击的命中概率数值；

回避率（Elude Percent）：表示打击类攻击的回避率；

移动距离（MOV）：角色在战斗时能移动的最大距离；

魔法力（MP）：魔法能量值，数值越高使用高等级魔法的次数越多；

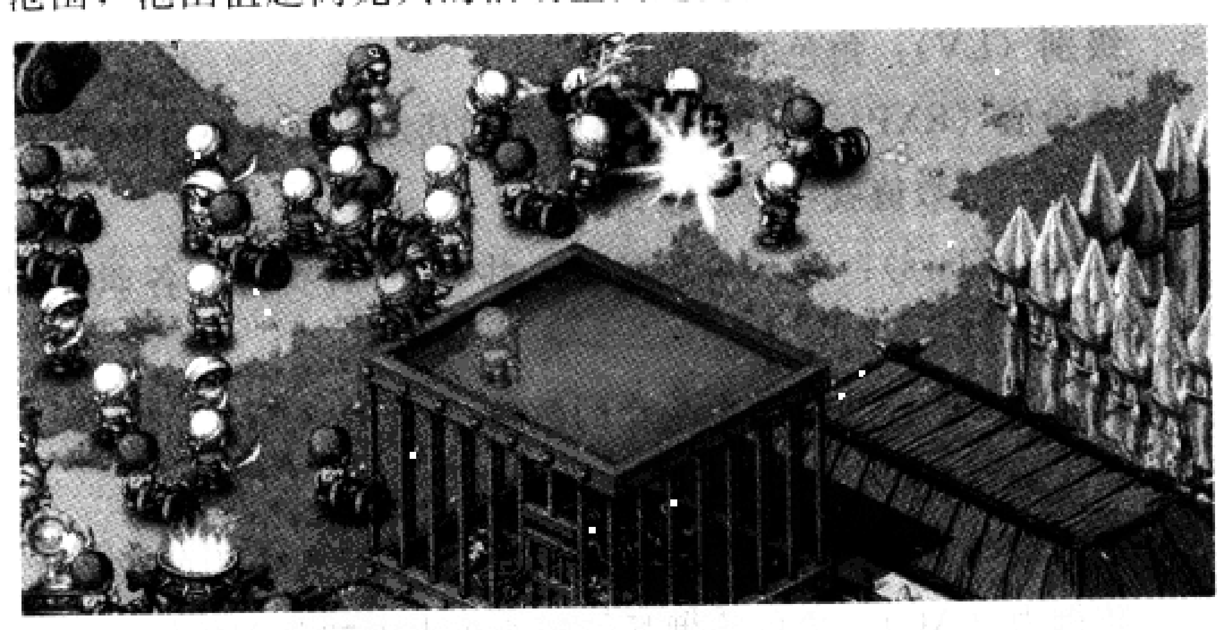
魔法攻击（Magic Attack）：角色魔法攻击伤害值。数值越高使用魔法时添加的伤害值越高；

魔法防御（Magic Defence）：减少敌人魔法攻击伤害的数值，此数值越高，所受伤害就减少；

魔法命中（Magic Hit）：提高魔法命中率；

魔法抵抗（Magic Resistance）：提高躲避魔法攻击概率的值；

指挥范围（Command Ability）：表示指挥自己龙兵的最大范围，范围值越高龙兵的活动空间越宽阔。



3. 家族与联盟系统

家族是玩家自己生成、管理、发展的组织，各家族的所有运营工作都是由玩家自己做主。有些家族还可以得到属于自己的房子、城堡、战斗领域等。

联盟系统直接引用中世纪实际存在的军团的概念。与家族系统不同的是，按策划人在事前做出的计划产生联盟，通过 NPC

和玩家的互动生成特殊的任务，各联盟会依据自己的特性来进行不同的运作，也可以在比较低的级别上参加各种活动和任务。

4. 雇佣兵系统

游戏时，在酒吧、佣兵屋可雇佣到属于自己的佣兵，各种类型的龙兵可以组成强大的士兵团，即便是一个攻击力很差的牧师，也可以通过雇佣攻击力强大的佣兵来进攻敌人并保护自己。在战斗中，大家各自率领自己的同盟军进行战斗，有时就能达到百人大战的场面。

各指挥官在自己的能力范围内，都能雇佣一定数量的龙兵（雇佣兵）。按指挥官的能力、级别和钱数，可以雇佣不同类型的龙兵。使用龙兵时经验值不会提升，只能参加使用武器的战斗，不能使用魔法。指挥官的级别提升后，可以雇佣更强的龙兵，龙兵也有自己的属性。龙兵的这种属性可以影响战斗，直接反映在战斗结果。

步兵使用的武器为剑，开始时称为士兵，然后经过铜兵、银兵再升级到金兵。步兵、水兵、枪兵、弓兵、牧师、神官都可雇佣步兵。

骑兵使用的武器为枪，开始时为骑士，经过白金骑士、黄金骑士再升级到金刚骑士。雇主职业为步兵、飞兵、骑兵、魔法师、黑魔法师。

标枪兵使用的武器为枪，从枪兵、铁枪兵再升级到钢铁枪兵。可雇佣标枪兵的职业有骑兵、枪兵、魔法师。

飞兵使用的武器为枪，可从蝴蝶兵、鹰身兵再升级到鹰狮兵。雇主职业为飞兵。

圣兵使用的武器为剑，从开始的神兵、铜神兵、银神兵再升级到金神兵。雇主职业为牧师、神官。

水兵使用的武器为剑，从人鱼兵、精灵兵再升级到水神兵。

雇主职业为水兵。

弓兵使用的武器为弓。一开始为短弓兵，然后升级成长弓兵和石弓兵。雇主职业为弓兵、牧师、神官、黑魔法师。

5. 原石细工与宝石加工

装备升级时需要很多宝石，通过采集和打猎可以得到这些宝石。原石细工是把原石加工成宝石的过程，原石是装备升级系统的基础物品。在游戏中，原石是通过打怪物或在矿山中采矿得到的，也可以通过与其他玩家的交易而获得。目前在游戏中可以获得的原石共有 8 种，收集相同种类的 10 个原石才能细工 1 个宝石。

原石细工地点是村庄内的装饰品商店。在装饰品店内，将宝石和天使祝福放在一起加工，可以获得宝石的结晶。宝石结晶是具有宝石特性－2～＋3 的效果（有时会获得相反效果）。利用结晶物品升级时的成功概率跟宝石的成功概率相同。



原石名	数量	宝石名	数量	宝石能力
绿宝石原石	10	绿宝石	1	魔法攻击力上升
翡翠原石	10	翡翠	1	物品耐久力上升
白金原石	10	白金	1	魔法防御力上升

续表

原石名	数量	宝石名	数量	宝石能力
蓝宝石原石	10	蓝宝石	1	魔法力上升
玉原石	10	玉	1	体力上升
钻石原石	10	钻石	1	攻击力上升
珍珠原石	10	珍珠	1	防御力上升
水晶原石	10	水晶	1	提高宠物状态值

6. 装备升级系统

物品除拥有的基本能力以外，还可通过宝石使物品发挥拥有的最大潜力。整修过程是通过采矿或打怪物而获得的原石，通过原石加工系统升级为宝石，通过各宝石拥有的能力升级物品，并以宝石种类分配新的能力值。

在村庄的武器修理店利用宝石或结晶升级物品，通过各种宝石拥有的能力物品，其能力值也会相应升级。物品升级成功，其能力向上增加，但是如果升级失败，物品也可能会粉碎。使用更多的宝石效果更明显。

对于稀有物品，系统专门做了处理。那些很难打造出来的物品在游戏中都有标记，可防止复制或物品消失。

7. 职业介绍

游戏中共有 10 种职业供选择，包括英勇的斗士、威风凛凛的骑士、充满智慧的魔法师和仪态庄重的牧师……

各种不同职业的角色达到一定等级后，形态都会发生变化，这就是进阶。比如初期的飞兵只是手持飞鹰的小人，而晋级后就会骑上漂亮的飞马，成为神龙司令时就是身穿红色盔甲坐骑红色飞龙威风凛凛的大将军了。

（1） 步兵

步兵职业的角色以强壮的体力为依据，熟练地使用较重的剑和护盾，在近距离战斗中占优势，但使用魔法的攻击能力或对魔

法抵抗力、防御力都较低。物理攻击时不允许跟踪，所以在近距离战斗中胜利的机会比较多。魔法抵抗力较低的缺点通过与圣兵或神官同盟可以得到弥补。

一级步兵为战士,刚进入游戏就穿着皮甲衣,拿着短剑,虽然也使用其他武器,但使剑最多,而不能使用魔法。所有战斗都是使用以体力为主的角色。不使用魔法,通过修炼来锻炼自己的身体。

二级步兵是高级战士，以使用力量为主。以多次决斗和战斗来锻炼身体，熟练使用自己的剑。

三级步兵为战士队长，通过多次战争锻炼后，身上有多处伤痕也有了许多战斗经验，使他更容易打败敌人。

四级步兵为战士首领，在近距离战斗中发挥得十分出色。

五级步兵为战士指挥官，具有多种多样的战斗技术，在小规模步兵部队中能出色地指挥。盔甲虽然华丽但较轻，使用的武器是剑，手里拿着防御敌人攻击的护盾。

六级步兵为战士司令，能指挥小规模部队。身穿着华丽的盔甲，以巨大的护盾保护自己，披着很厚的斗篷，手里拿着的坚固结实的剑。

七级步兵是战士皇帝，具有指挥大规模部队的能力和超强的预见性，能看清战斗态势，统帅一切战斗。用坚固华丽的盔甲和护盾来防御自己，披着厚厚的斗篷，手里拿着长剑。

(2) 飞兵

飞兵使用长矛和标枪。利用风的属性进行中距离打击,使用风的魔法扰乱敌人。飞兵的敏捷性很高,移动距离长,不受地形的影响。为了加快速度,盔甲、武器防具都是用较轻的材料制作。

一级飞兵为飞鹰兵，战斗时具有鹰的敏捷性。不受地形的影响，移动距离长，敏捷性高，但攻击力和防御力较弱。防具是基本道具，主要使用长矛。

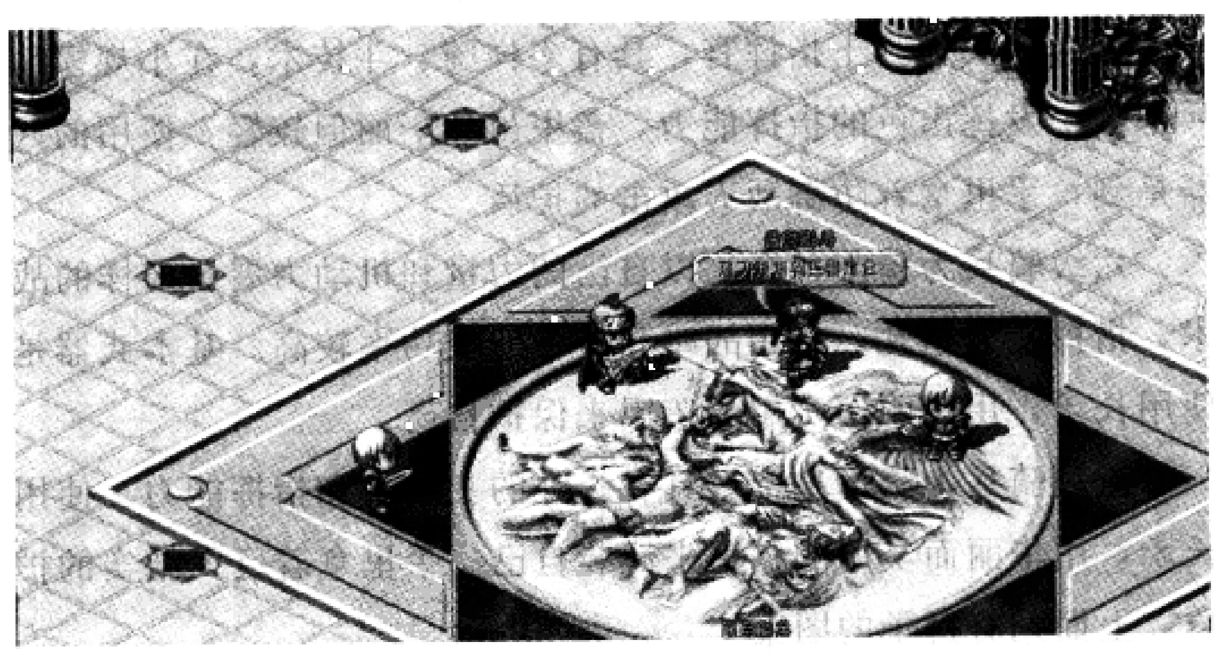
二级飞兵为神马兵，骑着神马用长枪威胁敌人。可以飞来飞去，不限地区移动，行动敏捷。为了移动而无法穿戴坚固的盔甲和武器，所以攻击力和防御力较低。

三级飞兵是麒麟兵，以具有神秘力量的麒麟作为自己的战马，战斗时在敌人的头上攻击敌人。移动敏捷，可以使用更坚固的盔甲和武器。

四级飞兵为神龙首领，能驯服凶暴的怪物神龙，利用神龙的力量保护自己，攻击敌人。基本武器是长矛，穿着用龙皮制作的盔甲，轻而结实。

五级飞兵是神龙指挥官，具有用自己的意志控制神龙的能力。基本武器是长矛，用华丽的皮盔甲和斗篷来保护自己。

六级飞兵为神龙司令，按自己的意志控制神龙头目，也可以使唤神龙部队。基本武器是长矛，以华丽的皮甲衣和斗篷、护盾来保护自己。武器是用神龙皮和龙骨来制作，很轻而又有超强的耐久力。



（3）骑兵

骑兵是以中距离打击为主的职业，魔法攻击力和防御力很脆弱，物理攻击力和防御力比较高。具有与步兵相当的能力，但对打击类攻击及防御比较稳定，攻击距离比步兵长。骑兵主要使用

长矛，可以贯穿敌人腹背。骑兵不使用防具或辅助武器。盔甲是以轻而方便的皮类制作。

一级骑兵称为骑士，具有超快的速度和适当的攻击力。陆地战斗中能移动的距离长，敏捷性高，具有一定的攻击力和防御力的角色。为了活动方便，只穿着较轻的皮甲衣。

二级骑兵称高级骑士或富骑手，移动力、攻击力和防御力都不错。以机动方式战斗，武器都是锋利而结实的，防御具都挑选较轻的材料制作。

三级骑兵叫骑士队长，骑手以坚固的盔甲和锋利的长矛来武装自己，马匹上有盔甲，可以防御敌人一部分攻击。骑手队长在战斗时领先冲进敌人阵地，扰乱敌人的阵容。

四级骑兵为骑士首领，用更结实而坚固的防御具、长矛来武装自己和马匹。具备很强的力量和很高的敏捷性，指挥能力出色，神速冲进敌阵，打击敌人的先锋角色。

五级骑兵为骑士指挥官，具有多样骑、斗技术，在小规模骑兵部队中发挥出色的指挥能力。盔甲虽然华丽但较轻，使用的武器是剑，手里拿着防御敌人攻击的护盾。

六级骑兵为骑士司令，以自己的力量和机动力展示多样的战术，指挥能力超凡，使用战略和战术的成功率较高。基本武器是使用长矛，用华丽而实用的盔甲来保护自己。

七级骑兵为骑士皇帝，具有超凡的突破力和指挥能力。使用长矛，用华丽而实用的盔甲来武装自己。手里拿着巨大结实的护盾，上面刻有狮子的图案。

（4）水兵

水兵是使用水属性魔法进行短距离打击的职业。可以在海战中发挥超强的力量，利用水属性魔法攻击敌人。水属性魔法以防御魔法为主，物理攻击具有中等攻击力。水兵主要是使用剑，因

为在海上战斗而使用较轻的盔甲，几乎不用防具。

一级水兵称船长，在水上拥有出色的战斗能力。一直生活在水上的船长对水战非常清楚。水战不需要超重的防具，穿着简便而活动方便的衣服和鞋，武器是弯刀。

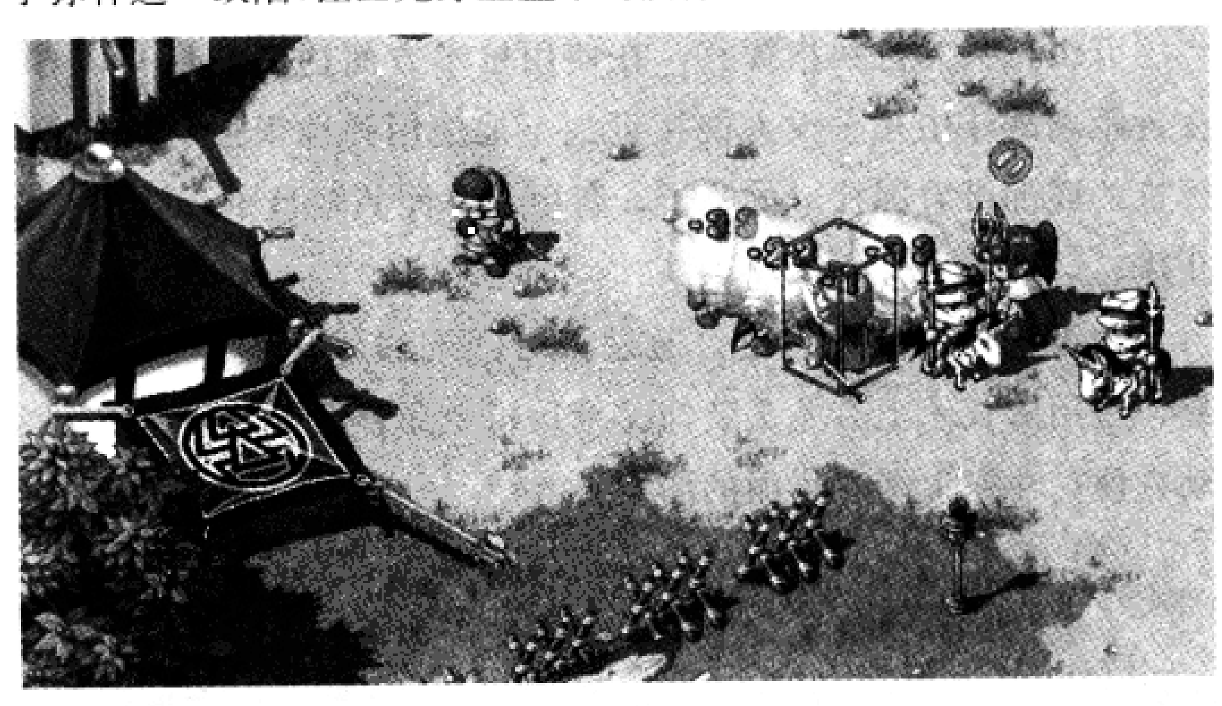
二级水兵称海龙船长，骑着海龙攻击敌人。海龙的水上移动速度是水上或水中行动的优势。

三级水兵为海龙队长，速度更快，穿着坚固而结实的盔甲，手里拿着锋利的长矛。

四级水兵为海龙首领，穿着钢铁盔甲的头盔，拿着坚固的盾和锋利的宽刀，在海上战斗中炫耀他那出色的指挥能力。

五级水兵为巨龙指挥官，能自由自在地召唤巨龙，在战斗中取得优势。巨龙像章鱼或八脚鱼那样长着无数触角，身体庞大而性格暴躁。巨龙指挥官身穿着用不知名的材料做成的盔甲和盾，手里拿着在深海里的矿物制成的剑。因矿物的特性，剑具有很强的耐久力，重量比金属稍轻。

六级的水兵是巨龙司令，海里的动物巨龙防御力是比较低的，为了弥补这一缺陷，让巨龙穿上盔甲，拥有更强大的防御力和攻击力。



（5）标枪兵

标枪兵是以中距离打击为主的职业，魔法攻击力和防御力很脆弱，但物理的攻击力和防御力都比较高。具有与步兵相当的能力，但相对于步兵来说，打击类攻击及防御能力比较稳定，攻击距离也比较长。标枪兵主要使用长矛，可以贯穿敌人腹背，不使用防具或辅助武器。盔甲用的是轻而方便的皮类防具。

一级枪兵就叫枪兵，穿着的盔甲是比步兵盔甲轻，有效地利用长矛，维持与其他角色之间的距离，发挥较远距离攻击敌人的长处。

二级枪兵称高级枪兵，或富枪兵，具有更高的体力和敏捷性，对付骑兵更是他们的强项。

三级枪兵为枪兵队长，虽然用超重的盔甲来武装自己，但他结实的肌肉使他能自由使用长矛，防御力和攻击力也全面提高。

四级枪兵为枪兵首领，力量较强，攻击力和防御力相互协调，对魔法的抵抗力较差，使用防具和防御物品来抵抗元素攻击和诅咒攻击。用坚固结实的盔甲来武装自己，战斗时使用的长矛两边都有锋利的刀刃，可同时攻击多个敌人。

五级枪兵为枪兵指挥官，在使用枪术方面达到的最高境界，在近距离战斗中几乎没人能接近他。他使用弹性很强的长标枪，标枪的底部带着圆柱形的坠子。盔甲是坚固的轻盔甲，披着华丽斗篷。

六级枪兵为枪兵司令，通过长时间的修炼达到神枪术的境界，使用的长矛上有龙头装饰。枪兵司令穿着实用的轻盔甲，活动方便，斗篷上绣着华丽的图案。

（6）弓兵

一级弓兵称为弓手，为了活动方便，穿着较轻的甲衣，武器主要使用弓。虽在长距离攻击中对敌人造成威胁，但在近距离战

斗中却是较弱的角色。

二级弓兵称为高级弓手，也称富弓兵。防御力提高了，弓的性能和能力也提升了，攻击力和攻击距离也都增加了。使用的弓和弓箭变大，攻击时更有威力，打退敌人的概率自然也获得提高。

三级弓兵就是弓手队长了。弓手队长是富弓兵的升级型，使用大弓，射击距离和攻击力变强，防具也更坚固。弓手队长的弓箭总是瞄准对方的心脏。

四级弓兵叫弓手首领。弓手首领的弓箭飞向敌人，在远处不声不响的攻击敌人。以防御为主的战术角色之一，但盔甲的防御力相当脆弱，所以擅长快攻快退的战斗方式。手里拿着超大型弓，几乎无防御力，只保护胸部和肩膀等重要部分。

五级弓兵为弓手指挥官。弓手指挥官善于从远处攻击敌人，给敌人的移动和作战造成很大的威胁。弓手指挥官的移动速度相当快。使用长弓，弓箭也比普通弓箭长。箭头做成锯子形状，一旦被击中了，就很难拔箭。

六级弓兵称弓手司令。弓手司令在隐身方面具有超强的能力，攻击的主要目标为敌人的指挥官或其他重要人物。不但使用弓，而且身上还带着短剑。这个短剑在狭小空间或处在不利的位置时使用，危机时还可以当飞镖使用。弓箭用于在远处攻击敌人，弹性很好。为了隐身没戴装饰品，但衣服上和弓箭上都有华丽的图案，那些图案是保护他们的咒文。

(7) 牧师

牧师主要使用防御魔法或辅助魔法，这些魔法有助于防御或帮助自己的军队。直接攻击力非常弱，体力和防御力也较低，单独作战很难，但与其他兵种合作时力量变大。牧师以使用手杖为主，防具只是轻型的。

一级圣兵为牧师，在战斗中不能直接打击或伤害到对方，但能辅助己军防御和攻击。自己的防御力虽不高，但利用魔法帮助自己军队的行动。主要使用的武器是棒，敏捷度相当高，所以不需要盔甲来防身。

二级圣兵是高级牧师，因修炼的时间长了，所以达到了一定的状态。经常为大自然的事物而祈祷，内心深处潜在着无穷的力量。

三级圣兵是主教，是不违背自然力量下使用力量的角色。周围的所有自然事物都成为保护自己的防具。武器为铁棒，棒头上有引用自然力量的宝石。

四级圣兵是牧师指挥官，利用自然的力量支援自己军队的战斗，还使用具有神秘力量的宝石，引用自己潜在的力量。

五级圣兵是牧师司令官，具有很强的意志力，穿着华丽的衣服。主要使用精灵的力量，手里拿着镶着精灵宝石的手杖。

六级圣兵是牧师元帅，防止自己的军队受邪恶的力量和魔法的伤害。使用镶着精灵石的手杖。

七级圣兵为牧师女王，能保护和治疗病人、被诅咒的人，有能力逃出邪恶力量的控制。



(8) 神官

一级神官称游侠，他们拥有的力量不是战争中使用的力量，而是治疗伤人或破坏诅咒的力量。神赐予他们的祝福，使他们对魔法的抵抗力很强，对物理攻击的防御力也很强。

二级神官为高级游侠，以坚固的盔甲来防御，使用重量级锤子来攻击敌人。在战场上他们治疗伤人，唱圣战歌。他们是归属于神殿的人，按神的旨意参加战斗。

三级神官为游侠队长，以坚固的盔甲和战斗铁锤来武装自己。

四级神官为游侠首领，使用重装盔甲和铁锤，在近距离战斗中发挥超强的力量。对黑暗势力的攻击力和防御力都强，使用坚固而结实的战斗铁锤。

五级神官为游侠指挥官，利用神圣的力量在敌人的攻击中保护自己和自己军队，用坚固的盔甲来武装自己。圣徒具有把普通水变为圣水的超强能力。身上披的斗篷是防御邪恶力量的辐条。

六级神官为游侠司令，使用战斗铁锤。用坚固的盔甲和盾来保护自己，斗篷相当于神圣的保护墙。

(9) 魔法师

魔法师用水属性和火属性的攻击魔法攻击敌人，物理攻击和防御非常脆弱。近距离战斗能力较差，但远距离魔法攻击具有相当的威力。魔法师主要使用杖，攻击时以魔法攻击为主。

一级魔法师就称魔法师，只使用最基础的魔法，因只穿上外套，防御力非常弱。在使用魔法攻击和防御时已有相当的威力。

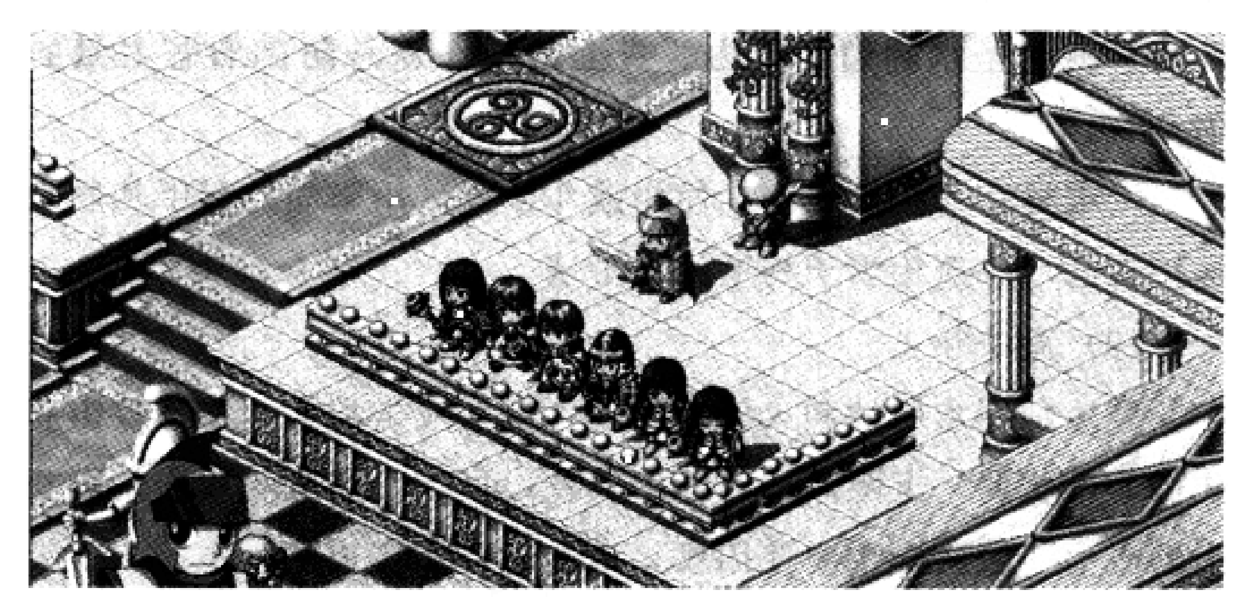
二级魔法师为高级魔法师或富魔法师，防御力没有改变，对魔法的抵抗力增加，攻击和防御魔法力量更强。用斗篷来保护自己，有时用魔法把自己的衣服变成钢铁防具。

三级魔法师就是魔法师队长了，掌握丰富的魔法知识，使用威力超强的攻击和防御魔法。近距离战斗比较弱，但也不允许敌人的接近。穿着斗篷，把自己的力量全部集中在手杖里面。衣服上的图案是为魔法而准备的。

四级魔法师为魔法师首领，虽然还不清楚魔力的根源及使用原理，但已经知道怎么使用魔法。特制的手杖里包含无穷无尽的魔力，拿着的书上有很多魔法咒文。斗篷的防御力还不够强。

五级魔法师称为魔法师指挥官，使用以火元素和水元素为主的魔法，魔法攻击力具有相当的威力。穿着能吸收魔法的法衣，近距离战斗时用手杖保护自身。法衣有华丽的图案装饰，斗篷加强了防御力。

六级魔法师为魔法师司令，研究魔法的力量来源，具有超强的魔法攻击力。穿着华丽的法衣，不用防御具。手杖的攻击力很弱，尤其是物理攻击还非常脆弱。使用长距离魔法攻击敌人。



七级魔法师是魔法师皇帝。已经解开了魔力的根源，所使用的魔力连自己都难以控制。一手拿着镶着魔法石的手杖，另一手拿着魔法书。身上带着放药草的腰包，身上的斗篷能防御魔力和物理攻击。

(10) 黑魔法师

黑魔法师也称巫师，使用叫做黑魔法的未来魔法，包括诅咒魔法、攻击魔法和召唤魔法。物理攻击和防御比较脆弱。黑魔法师使用具有诅咒和魔法的棒。

一级巫师就叫巫师，可以使唤阎王世界的灵魂，也能下诅咒。因黑暗的外貌和使用黑魔法不受欢迎，但不是所有巫师都是邪恶的魔法师。使用黑魔法可以按自己的意志，使唤死尸或吸收对方的灵魂和魔力。

二级巫师为阴暗巫师，更接近黑暗的角色。黑暗面纱后面的神秘力量不能完全把握，但他是打开那个黑暗之门的角色。更自然地使用黑魔法的力量，其力量也强大。

三级巫师是巫师队长，利用黑魔法的力量能救活死去的人，能下诅咒，用魔法来攻击敌人。手里拿着的手杖是收集黑暗力量的仓库，也是使用黑暗力量的钥匙。

四级巫师是巫师首领，能把死人救活，能下诅咒折磨敌人。衣服上绣着奇怪的图案，脸色苍白，手杖里渗透黑暗力量。左手握着诅咒时使用的布娃娃。

五级巫师是巫师指挥官，能自由自在地使用黑暗力量。手里拿着下诅咒的手杖，衣服上散发出黑暗之光。

六级巫师是巫师司令，能随意地控制黑暗力量，以保护自己或铲除对自己造成威胁的敌人。主要使用攻击魔法或诅咒文，对以体力为基准的近距离战或物理攻击的防御比较弱。

8. 魔法系统

(1) 步兵技能魔法

重击：使出浑身的力量攻击对方，有一定概率可以击晕对方。

连砍：连续攻击，第二次造成的伤害仅是第一次的 1/3。

石头皮肤：一定时间内把自己的皮肤练成石头般坚硬，提高了防御力。

强防：在一定时间内防御力增强。

瞬间爆发：在一定时间内提高自己的力量和生命，但会降低防御力。

献身：消耗自己的生命来大幅度提高步兵的攻击力，但使用此魔法后 HP 会一直不断地减少。

战斗命令：一时增加自己的指挥范围。

打晕：打晕对方。

猛击：推开对方。

魔法抵抗：魔法防御力提升。

暴风：像暴风一样地砍对方。

(2) 飞兵技能魔法

风之枪：可同时攻击自己前方纵列 4 格内的敌人，打击力度从第一人起依次为 1、1/2、1/3、1/4。

沙漠旋风：给予小范围内的敌人以沙尘旋风般的攻击。

鹰之眼：可以增加指挥的范围。

神圣音波：以自己为中心发出超强音波，有一定的概率使敌人陷入混乱状态。

岩石雨：召唤如雨一般的坠落下来的岩石来攻击多个敌人。

暴风：一般的暴风，可以攻击多个敌人，但无法分别暴风范围内的我军和敌军。

暴风之影：用暴风来攻击敌人。

混乱：让敌人陷入混乱之中。

火焰暴风：具有火属性的暴风。

能量暴风：制造强大的能量暴风来攻击敌人。

(3) 骑兵技能魔法

闪电突破：闪电般地快速突破敌人防线。

闪电火：利用空中的落雷给予小范围敌人以闪电的伤害。

闪电暴风：利用空中的落雷攻击多个敌人，攻击范围比闪电火更大。

闪电云：利用空中的雷云给予大范围的敌人以电击。

连刺：飞快地刺杀多次，可以攻击多个敌人。

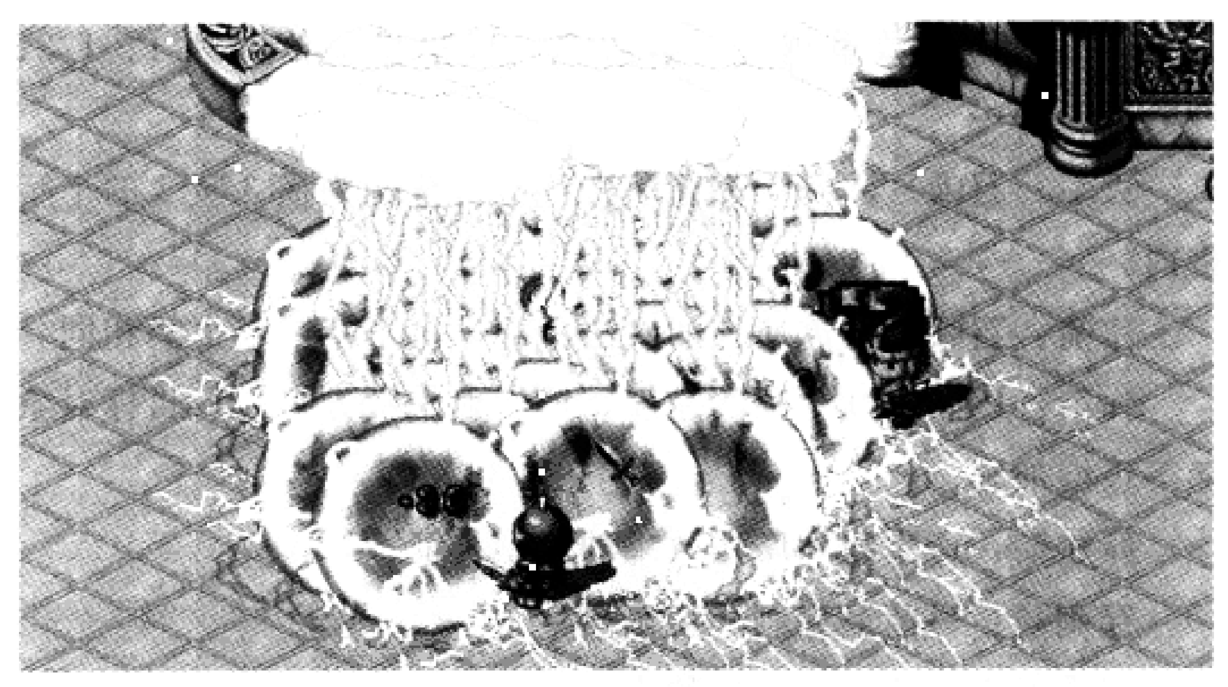
闪电链：攻击时给周围 1 格以内的敌人带来伤害。

空中电击：以自己为中心，在圆形范围内使用电击。

闪电旋风：利用闪电和旋风攻击对方。

瞬移：连续攻击对方，用标枪连续刺 2 次。

闪电标枪：制造闪电形式的无形标枪投向敌人。



(4) 水兵技能魔法

凯旋歌：吹奏凯旋之歌以降低对方的意志及攻击力，提高己方士气。

神圣之浪：以自己为中心发挥神圣之浪的力量，可以少量恢复己方生命，并使不死系受到剧烈伤害。

酸雨：通过降落带有毒性成分的酸雨，来腐蚀一定范围内的敌人。

自然均衡：短时间内提高自己的行动速度。

呐喊：增加一定范围内我方人物的攻击力。

人鱼之歌：特定的敌人变为自己的一方。

水怪：召唤具有水属性的邪恶魔兽，消耗魔力和一定的生命值。

波浪攻击：用剑气制造波浪，攻击敌人。

海神之怒：叫出海神攻击敌人，但不分我军和敌人。

海之歌：扰乱对方阵容，使他们减少行动值和防御力。

(5) 弓兵技能魔法

连射：以间隔 0.2～0.5 秒的速度，连续快速地射击对方，等级越高，弓箭数量越多；给敌方造成损伤值依次为 1、1/2、1/3、1/4……

火箭：召唤“陨石”火箭攻击，打击范围为横 3 竖 3 的十字格内。

冰箭：召唤具有冰属性的魔法冰箭，打击范围与火箭相同。

弹箭：以间隔 0.5 秒的速度，连续射击敌方多人，目标对象随等级增加。

魔法箭：产生附加魔法效果的巨型神箭。

穿刺箭：弓箭能穿刺一切东西。

多重射击：能攻击多数敌人。

祭物箭：即使没有弓箭，也可以用祭物箭来攻击。

冰冻之箭：给目标敌人和周围敌人以冰冻的伤害。

雨箭：像下雨似的发射箭。

(6) 枪兵技能魔法

飞标枪：飞速地连续刺杀，等级越高攻击的次数越多，损伤

值每次减少1/2。

突击：集中力量攻击对方弱点。

增速：消耗MP来提高恢复行动的速度。

旋风之枪：使用旋风之枪可以攻击周围一圈的敌人。

超突击：在一定时间内，加倍伤害对方。

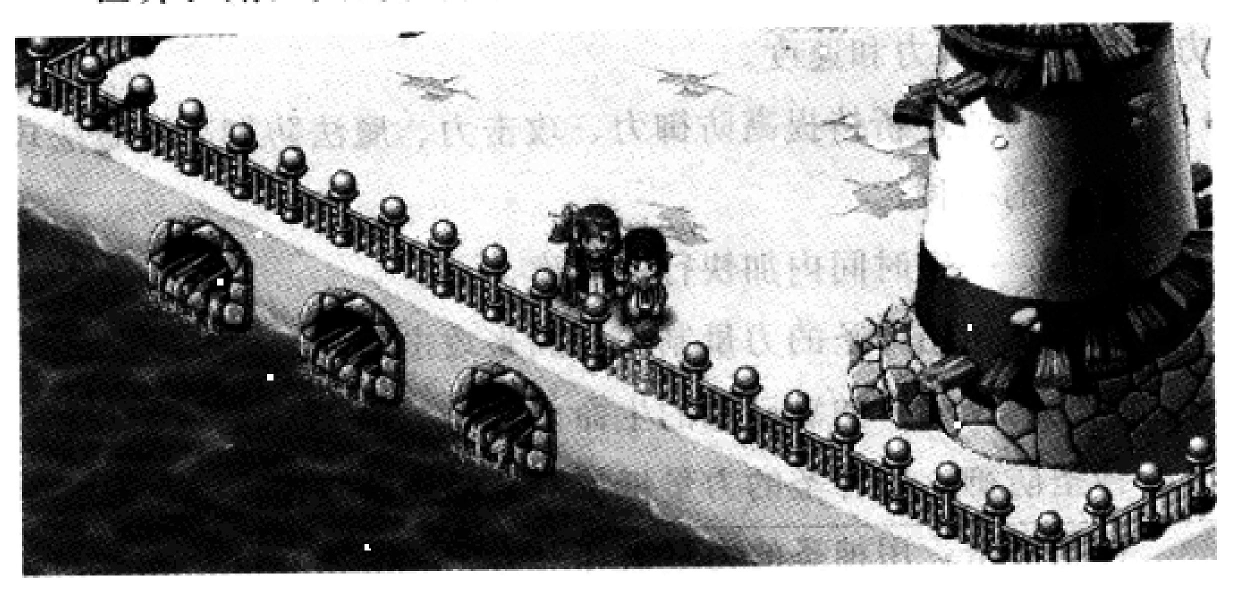
沸腾之血：消耗一定的MP值转换为HP值。

毒标枪：给对方以毒的伤害。

剧毒标枪：比毒标枪技术更高，可给对方更多的毒伤害。

贯穿：用标枪贯穿敌人。

巨斧：用巨大的长斧砍敌人。



（7）牧师技能魔法

恢复：恢复HP。

治疗：治疗其他角色的异常状态。

力量之墙：以自己为中心制造力量之墙，保护自己以减少受到的伤害。

灵魂之墙：以自己为中心制造可以吸收魔法力量的墙。

寂静帐篷：也称神圣的音波，在一定的时间里封印敌人的魔法，被封印的人将暂时丧失魔法能力。

神秘之雾：制造无名的烟雾，以阻碍敌人的视线。

反魔法气运：制造抵抗魔法的气运。

送还：送还自己召唤的生物。

教化：一定时间内把敌人变成我方。

天空之拳：用天空神圣之光来攻击特定地区的敌人。

（8）神官魔法介绍

恢复：恢复 HP。

神圣之力：在一定的时间内提高攻击力。

神圣盔甲：在一定的时间内提高魔法防御力，对黑魔法的抵抗更强。

牺牲：解除所有诅咒，在一定的时间内提升己方军队的攻击力、HP、防御力和速度。

祈祷：通过祈祷提高防御力、攻击力、魔法防御力、魔法攻击力之中的一种。

超速：一定时间内加快行动速度。

光之剑：用神圣的力量制作的剑来攻击敌人。

天使的祝福：加满己军的生命值。

神圣防御：用神圣的力量抵抗对方的魔法攻击。

神圣冲击：用神圣的力量破坏对方。

（9）魔法师魔法介绍

闪电火：发射具有火属性的圆球来攻击敌人。

闪电冰：利用弓箭般锋利的冰块来攻击敌人。

冰盔甲：制造冰属性的盔甲，对火属性的防御力比较强，但遭到物理攻击时容易被破坏。

火盔甲：制造火属性的盔甲，对冰属性的防御力比较强，但遭到物理攻击时容易被破坏。

冰暴：用冰暴来攻击敌人，同时使敌人受到物理及魔法的双重伤害。

火球暴烈：制造火球攻击敌人，有一定的概率使敌人陷入异常状态。

火柱：向敌人喷出火柱。

火墙：建立火墙后，在一定时间可以增加防御力和攻击力。

地震：引起地震。

暴风雪：制造暴风雪来攻击敌人。

火陨石：召唤空中燃烧的陨石来攻击敌人。

地狱之火：召唤地狱之火来攻击敌人。

(10) 黑魔法师魔法介绍

黑暗之帐：在一定范围内制造黑暗的帐篷，降低敌人的长距离命中率。

毒雾：使一定范围内的敌人中毒．在敌人没有毒抵抗力的情况下，每秒会减少2%～3%的生命力。

吸收自然力量：吸收敌人下一回合将要使用的魔法力量，如果敌人下一回合使用物理攻击，则此魔法无效。

灰烬：受到此诅咒之后便无法再补充自己的HP，直到此魔法被解除。

水母之眼：使敌人在一定时间内石化而不能行动，同时也不会受到攻击。

失明：在一定时间内扰乱敌人的视觉。

诅咒之剑：剑法加上诅咒，造成双倍的伤害。

寄生：遭到寄生攻击的角色，直到死去都得提供一定量的生命力。

召唤骷髅：召唤骷髅兵来攻击敌人。

吸收生命力：吸取敌方的生命力。

9. 宠物系统

游戏增加了宠物系统。玩家可以培养宠物，并让宠物参加战

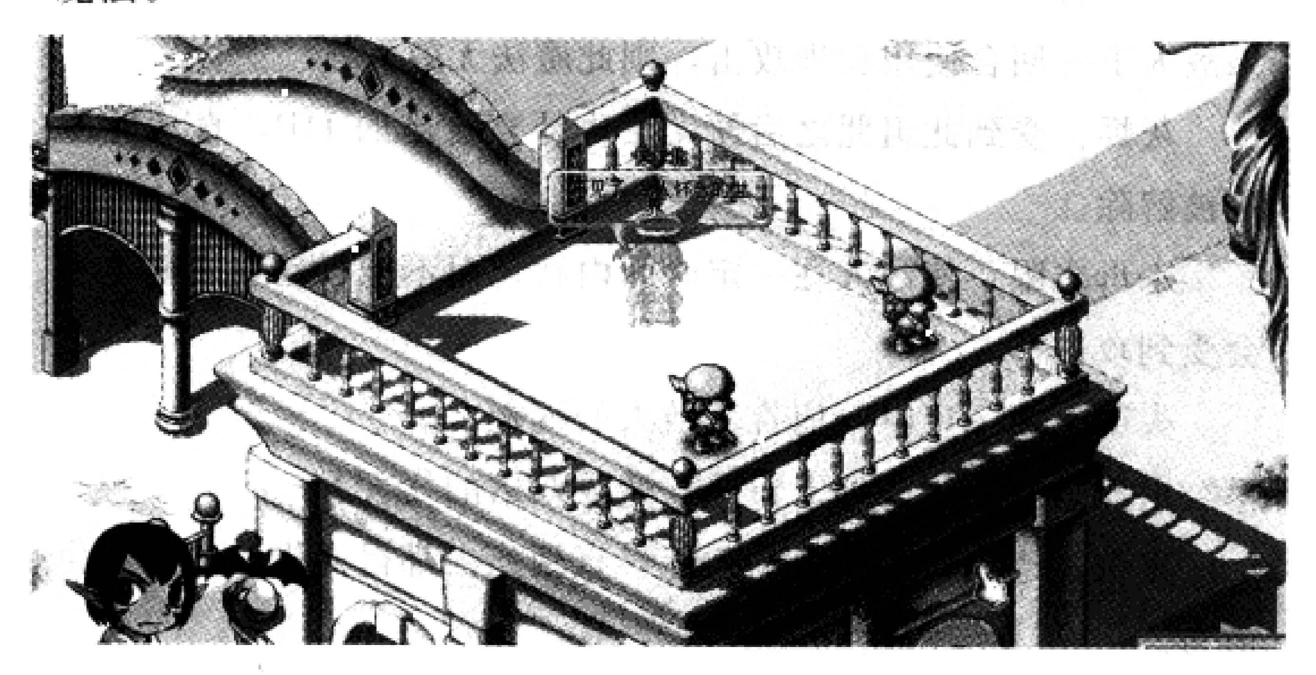
斗。每种宠物都会逐渐成长，并演化成 4 种不同的形态，在外形升级的同时，宠物原名也会随之更改。

电的精灵斯皮克，一级宠物名为斯皮克的蛋，二级宠物名为斯皮克，三级宠物名为斯皮尼克，四级宠物名为斯皮伊克，使用的魔法为闪电魔法。

大地的精灵巴林，一级宠物名为巴林的蛋，二级宠物名为巴林，三级宠物名为巴林特，四级宠物名为巴林甘特，使用提高指挥官防御能力的魔法。

黑暗与血的精灵贝嘟，一级宠物名为贝嘟的蛋，二级宠物名为贝嘟，三级宠物名为贝坦，四级宠物名为贝特林，使用吸收生命力的魔法。

火的精灵特里，一级宠物名为特里的蛋，二级宠物名为特里，三级宠物名为特里欧，四级宠物名为特里欧德，使用火的魔法。



（1）宠物的孵化与进化

宠物需要使用稻草来孵化，稻草可以从宠物训练师那里购买。把稻草放到宠物窗口，经过一定时间以后，宠物蛋就可以孵化成可爱的宠物了。

宠物孵化以后，如果宠物的活力减少到一定程度的话，宠物就有可能死亡。宠物的活力是利用水晶原石、水晶宝石、翡翠等来恢复的。使用的物品不同，宠物活力恢复的数值也不同。

宠物从蛋孵化出来以后，可以给宠物起个名字，起名字要认真点，后期再想给它换个名字，就需要特殊的道具。

(2) 与宠物有关物品

稻草：用于宠物蛋的孵化，可以从虫子村的宠物训练师那里购买。安装稻草之后，经过 6 个小时，宠物蛋就会孵化出来。

紫明草：恢复宠物的眩晕状态，可以从虫子村的宠物训练师那里购买到。

苹果：恢复宠物的体力，可以从虫子村的宠物训练师那里购买到。

迫罗林人型道具：使意识丧失的宠物清醒过来。

宠物名称橡皮：可以更改宠物的名称。

水晶（原石）：提高宠物状态值 1%。

水晶（宝石）：提高宠物状态值 10%。

翡翠（宝石）：提高宠物状态值 14%。

(3) 宠物交易

玩家之间可以交易宠物。宠物的交易方法与其他物品的交易方法是一样的。需要注意的是，已拥有 5 只宠物的玩家，不能再接受其他玩家的宠物。

(4) 培养宠物的方法

培养宠物时要先孵化宠物。先从礼品屋购买宠物，然后点击安装窗口的宠物打开窗口。从宠物饲养员那里购买稻草，安装稻草才可以孵化成功。选择宠物后，把稻草拖到安装窗口，宠物蛋在得到稻草 6 个小时以后孵化才出来。

孵化出宠物以后，在宠物窗口可以输入宠物的名字。宠物名

字最多可以输入中文6个字。宠物的名称只能起一次。

选择宠物后，在线时间每超过15分钟，宠物状态生命力减少1%。为了提高宠物生命力，得使用水晶和翡翠。宠物的状态不会减少到“0”以下。当宠物的状态值成为“0”，经过1个小时后就会死亡消失。

10. 精灵

精灵是生活在森林里的低级妖精，虽没有特别的能力，但人们认为它能带来幸运。精灵能发出耀眼的光，忠诚于主人，但非常胆小，所以主人牺牲的话，它就会逃走。精灵的寿命在1周左右。精灵非常喜欢发光的东西，所以能捡起地上的钱币。

精灵类有耶鲁精灵、蕾德精灵、格林精灵、布鲁精灵、怀特精灵、萍克精灵，均由特殊方法获得。

耶鲁精灵：精灵是可以使人看到隐藏怪物的道具，装置上耶鲁精灵后的在线时间6个小时内，每隔一段时间有一次随机捡取150～450金币或随机获得原石的机会。在线时间满6小时或角色死亡后，精灵自动消失。用于1～5级的角色。



蕾德精灵：精灵是可以使人看到隐藏怪物的道具，装置上蕾德精灵后的在线时间6个小时内，每隔一段时间有一次随机的捡

取350～1500金币或随机的原石的机会。在线时间满6小时或角色死亡后，精灵自动消失。用于6～15级的角色。

格林精灵：精灵是可以使人看到隐藏怪物的道具，装置上格林精灵后的在线时间6个小时内，每隔一段时间有一次随机的捡取1000～2250金币或随机的原石的机会。在线时间满6小时或角色死亡后，精灵自动消失。用于16～25级的角色。

布鲁精灵：精灵是可以使人看到隐藏怪物的道具，装置上布鲁精灵后的在线时间6个小时内，每隔一段时间有一次随机的捡取1750～4800金币或随机的原石的机会。在线时间满6小时或角色死亡后，精灵自动消失。用于26～35级的角色。

怀特精灵：精灵是可以使人看到隐藏怪物的道具，装置上怀特精灵后的在线时间6个小时内，每隔一段时间有一次随机的捡取2500～10000金币或随机的原石的机会。在线时间满6小时或角色死亡后，精灵自动消失。用于36～45级的角色。

萍克精灵：精灵是可以使人看到隐藏怪物的道具，装置上萍克精灵后的在线时间6个小时内，每隔一段时间有一次随机的捡取比上述更多的钱币或随机的原石的机会。在线时间满6小时或角色死亡后，精灵自动消失。用于46～55级的角色。

11. 变身道具

变身道具有变身女孩、变身男孩、怪物布娃娃、普罗变身幽灵，都是由特殊方法获得的。

变身女孩：低级魔法师制造的低等级咒语，可在一定时间内变身为小女孩形象。

变身男孩：低级魔法师制造的低等级咒语，可在一定时间内变身为小男孩形象。

怪物布娃娃：低级魔法师制造的低等级咒语，可在一定时间

内变身为身穿恐龙装的小女孩形象。

普罗变身：普罗变身是魔法师们制造的较高等级的咒语，可在一定时间内变身为长着翅膀的红色普罗形象。普罗变身是具有8面8个表情的可爱小怪物。

幽灵：废墟或者是凶宅可以常常见到，不喜欢人类和光。非常顽皮，好奇心也非常重，是少数旅行者的伙伴，喜欢与自己情投意合的人一起旅行。有伪装自己的同伴，让别人看不到的能力。

12. 新版增加的装备道具

千年羽毛：传说中可以一瞬间到达天地尽头的千年羽毛，一千年才出现一次，行踪飘忽不定。传说利用千年羽毛写字，可以把自己的想法传达到天下所有的人。

耐力护符：耐力护符是灌注了魔法力量的咒符，装备上的话，在地图上奔跑就不会消耗耐力了。但是，卷轴上的魔法会随着时间而消散，所以不能永久性地使用。

魔拉之杖：大魔法师摩拉制造的魔法手杖，附有瞬间移动的魔法，可以记录特定位置。中级以上的魔法师使用，用少量的魔法力也能移动到指定的位置。

魔拉魔法书：大魔法师摩拉制造的魔法书，有瞬间移动魔法的密码。魔法书得用强大的魔法力来控制，才可以正确使用。魔法力不够或者因自己的知识不够的时候，可能反而给自己招来祸患。

塔莫的笔：魔法师塔莫制造的笔，把自然的颜色灌输到这只笔上。用这支笔写出的字拥有神奇的色彩。

礼品箱：情人节送给情人的礼物。

二、游戏操作

1. 游戏用键（战斗中）

Tab、Q、W、E、R：快速切换主副指挥官；

A、S、D、F：物品热键；

Z、X、C、V：魔法热键；

F1：帮助；

F2：指挥官情报；

F3：敌人情报；

F4：同盟；

Esc /F9：败战逃走；

Space：显示移动、攻击的范围；

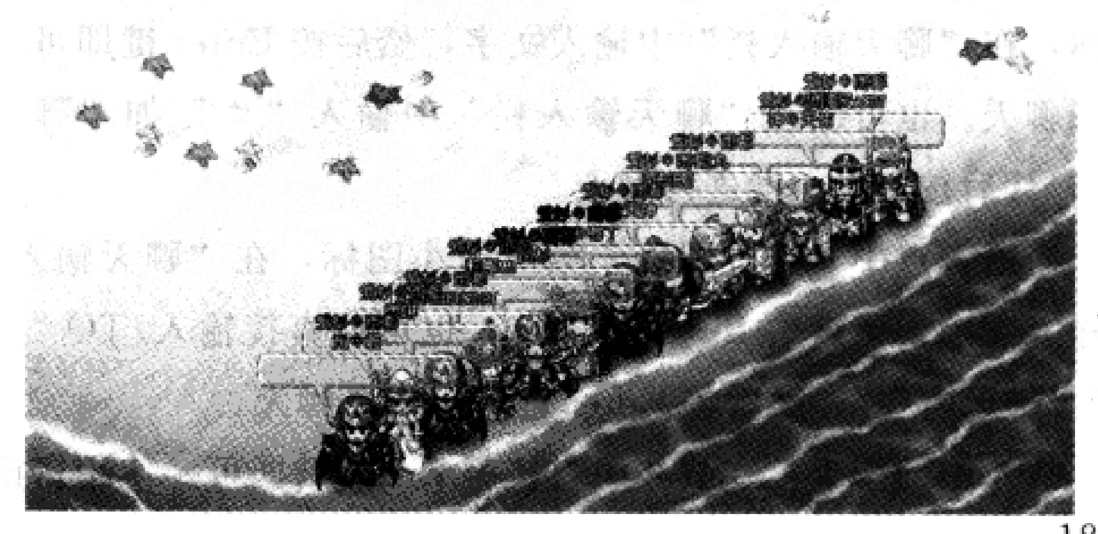
Enter：聊天；

鼠标左键：移动、攻击、魔法命令；

鼠标右键：选中切换指挥官，魔法命令取消。

2. 创建角色

进入游戏后可选择自己喜欢的角色，在画面中从左到右分别是步兵、飞兵、骑兵、水兵、枪兵、弓箭兵、圣兵、神官、魔法师、黑魔法师。然后输入角色名称，选择性别。



3. 游戏界面

在战斗的基本操作界面中显示出角色的基本状态：包括HP、MP、EXP。角色头像周围的金色方框表示角色的行动值，框满时角色可以行动（快捷键为F2）。还可显示当前点中角色的基本状态（包括敌我长城方）（快捷键为F3）。

视窗按钮从左依次是帮助、主角色状态、其他角色状态、同盟视窗、战败逃走。

指挥龙兵的指令：攻击——龙兵自动行动，遇敌攻击；防御——龙兵自动行动，遇敌防御；命令——手动控制龙兵。

在地图中，蓝色表示己方，紫色表示敌方。

指令状态图标：手——角色待机中，可进行操作；禁止符——角色操作禁止；小刀——目前角色可以进行攻击；法杖——目前角色可以使用魔法；袋子——目前角色可以使用物品。

红线：表示角色可以攻击的范围。

透明框：灰色——表示角色可以移动的范围，但目前不可以移动；浅红——表示角色可以进行移动的区域，目前可以移动；深红——表示角色可以进行攻击的区域；绿色——表示我军和盟军所处的区域，可使用辅助魔法或道具。

4. 聊天系统

门派聊天（门派中的所有人）：点中“热键图释”第2个小图标，在“聊天输入栏”中输入文字，然后按Enter键即可进行门派聊天。也可以在“聊天输入栏”中输入“#”加“聊天内容”，然后按Enter键进行聊天。

密语：点中“热键图释”第3个小图标，在“聊天输入栏”中输入文字，然后按Enter键即可。也可以直接输入/TO“对方ID”“聊天内容”，然后按Enter键进行密语聊天。

战斗中的聊天：在战斗中直接敲Enter键即可。使用密语与

门派聊天同上。

篝火：在卡奥斯村的“消耗品”商店中可以购得。用鼠标右键单击“篝火”，输入房间标题和人数即可。

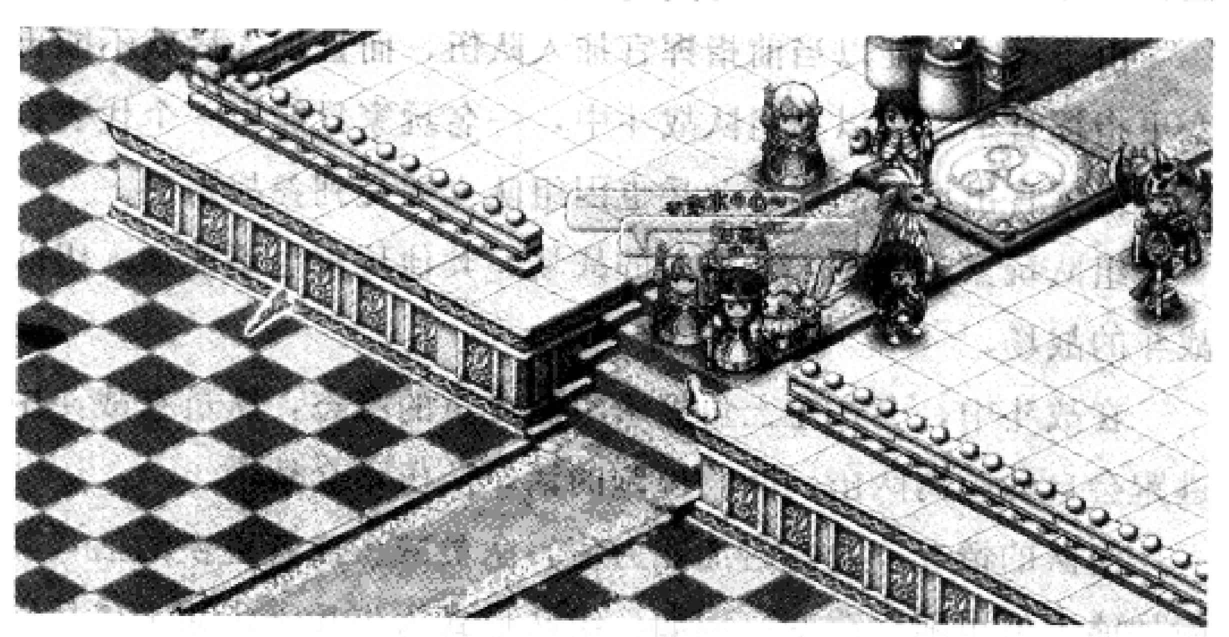
帐篷：在卡奥斯村的“消耗品”商店中可以购得。使用方法与“篝火”相同，不同的是帐篷可以开秘密房间。

5. 组队

在游戏中一个人冒险是很危险的，有时甚至连游戏都不能进行下去，而如果大家组队的话，这些困难不仅能迎刃而解，还能获得更多的乐趣。

在游戏中，超过 6 级的玩家都可以向周围的玩家发出组队邀请。邀请的方法是双击拟邀请的角色人物，在弹出的菜单中点“握手”按钮（或者输入“/组队 被邀请人 ID”的命令来邀请），对方收到并确认后就可以加入队伍了。组队的最大人数是 4 人。

在组队中，只有队长（邀请组队的人）才有权解散组队和将成员踢出队伍。解散组队的方法是输入“/解散组队”命令；将成员踢出队伍的方法是双击对方人物，在弹出菜单中再次点中“握手”按钮（或者输入“/驱逐 对方 ID”来实现）。开设组队的队长不能把权限转给其他组队队员。



组队形成之后，系统会默认以组队队长为先头，按参加组队的顺序来排列队伍。在不能进行战斗的地图（如村庄、矿山）中，组队将自动转换成非战斗状态。在非战斗状态下，大家只能从小地图上看到用特殊颜色标识组队队员的位置。

在非战斗状态下，组队队员除了移动和交换，与 NPC 的对话之外，还可以进行其他所有行动。组队队长进入战斗或者是在野外移动的话，其他组队队员也会跟着参加和移动。在游戏中在等待室的移动，也是由组队队长来控制的。

组队队长转换成战斗状态的时候，在队长画面内的所有队员都会转换成战斗状态。不在画面内的玩家不会进入战场，处于观战状态；组队队员在战斗中死亡，也会转到观战状态。当队伍获得胜利后，所有组队成员都会获得胜利并完成任务。在战斗中死亡的队员会以幽灵形式出现。

组队的情况下，能得到比平时更多的经验值。附加经验值按组队人数不同而不同。例如，2 人组队的可增加经验值 5%，3 人组队的可增加经验值 15%，4 人组队的可增加经验值 30%。

组队队员进行攻击、杀死怪物所得到的经验值是按个人所杀怪物来分配的，而附加经验值是在队员之间平均分配的。

由于玩家只能以当前指挥官加入队伍，而且加入后就不能再变更指挥官了。所以在组队战斗中，一名玩家只能由一个代表自己的指挥官出场。同样，龙兵也因组队人数受到参战限制。

组队玩家不能进入其他人的战场，其他玩家也不能加入组队战斗的战场。

在战斗中，会在左上角显示组队成员的状态，队员在战斗中逃跑会自动脱离队伍，队长逃跑的话，队伍不会解散。

组队的情况下才有附加能力值，队员减少或者更换的话，其附加能力值也随之改变。例如，组队形式为步兵＋步兵＋弓兵＋

神官时，攻击力＋2，防御力＋1，魔法防御力＋1。在组队中有骑兵和飞兵的，可增加移动的距离；有步兵和枪兵的，可增加攻击力；队伍中有弓兵和水兵的，可增加防御力；队伍中有黑魔法师和魔法师的，可增加魔法攻击力；队伍中有神官和牧师的，可增加魔法防御力。

当队长使用魔拉石、魔拉法杖、耐力护符、跑步等，队员也可获得同样的效果。

6. PK 场竞技场

游戏提供 PK 的场所。要进行 PK 时，可在“聊天输入栏”中键入“/村庄”来到虫子村庄，沿着道路往右走到一个身穿蓝色盔甲的侍卫身边，双击他即可进入“对练场”的选择画面。对练场是供玩家 PK 交流的专用场所，也是检验各位实力的大竞技场。

对练场有各种各样的地图供大家选择，每个地图中的不同地形，成为影响战斗的精彩要素。在这里可以 4 名指挥官一同上场，不同的职业互相配合，是考验玩家配合作战能力的场所。

7. 公会 PK 大赛

公会 PK 可在虫子村竞技场由公会会长提出申请。预选参战人数分 10 人、15 人、20 人、25 人、30 人 5 类，预选参战费用分 10000 金币、30000 金币、50000 金币 3 类。公会会长在选好人数和收到参赛费用后，便可以进入 PK 场预备开战。

公会 PK 开始指令由会长下达，当双方会长同意开战后，大战正式开始。赢得胜利后获得预选金额的金币，战败则扣除预选金额的金币。

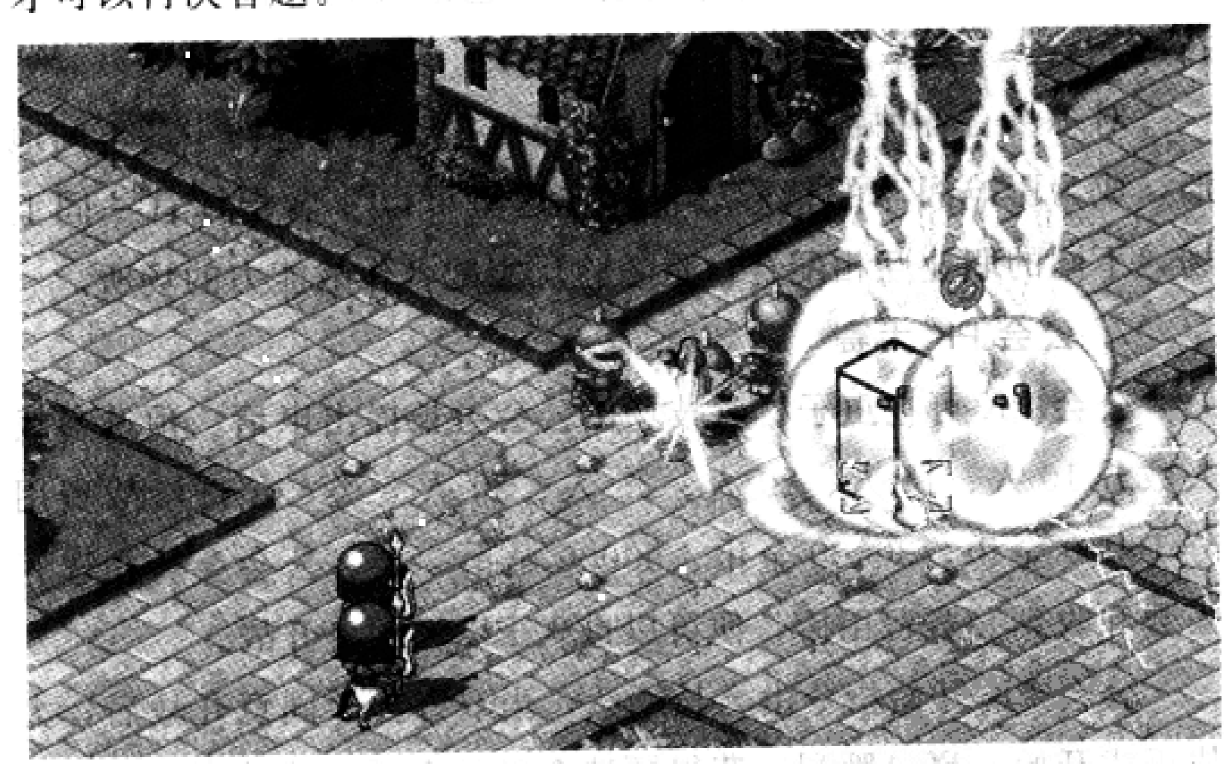
8. OX 趣味答题

在卡奥斯村中部的南边有一间旋转着风车的大屋子，进入里面就可以进行答题游戏。小房间里有蓝色的 O 区域和红色的 X

区域，分别代表正确和错误；答对问题的就会自动进入下一轮，答错的就被淘汰；而站在两个区域中间的线上就会被视为弃权而直接退场。

OX 问答屋不仅是交友休闲的好地方，而且还是游戏中赚钱的场所之一。

OX 屋还举行学校间的对抗赛。要参加学校对抗赛可到虫子村找到辅导员进行对话，寻找自己的学校点击进入，输入自己的姓名后即可。在进入答题室后，此时屏幕的左上角将出现所提的问题，通过阅读判断题目的正确或错误，认为题目正确站在“○”的一边，如果认为题目错误站在“×”的一边。当你的判断正确时将有资格继续答题，答错将被踢出答题室，需重新进入才可以再次答题。



每答对一道题将获得 100 金的奖励，并在积分中增加 1 分。获得的金币将自动加到身上。学校排名每 12 小时刷新 1 次。获得的积分本次登陆不显示，在下一次登陆游戏时可以查询到。

三、游戏任务

1. 拯救阿斯特来的计划（主线任务一）

阿斯特来国王被泊罗斯亲卫队活捉后，泊罗斯派出陆、海、空三军侵略阿斯特来王国和朗安王国。对阿斯特来王国来说，当务之急是救出阿斯特来，因此在卡奥斯村庄召集解救阿斯特来的精兵。听闻此消息，卡奥斯聚集了很多勇士，开始策划救出阿斯特来的作战方案。

从卡奥斯村的东北出口一直前进，穿越伊斯特平原，到达布日古斯城，国王就被监禁在那里。在突破敌人大军后，进入城堡，发现了秘密的地下室。不过，敌人早就布下了埋伏。众勇士杀死敌人的首领，救出哈坚的神官弟子，并收下她作为副指挥官一同战斗。

大家闯入宫殿，与敌人展开了最后的决斗，终于救出了国王。但国王说泊罗斯的大军已经越过国境，于是起程前往弥漫着硝烟的战场。在去战场之前，通过与村庄的 NPC 对话可找到各个副官。

此任务距离村庄很近，敌人数量也较少，属于较简单的情节。战斗中要对敌人逐个击破，不要被敌人包围。

2. 要塞（主线任务二）

泊罗斯帝国军队创建的要塞已经被敌军占领，为了夺回军事要地，与敌人展开了激烈的争夺。

要塞位于卡奥斯的北方，途中要经过嘉依蓝村庄的左侧。进入要塞后发现，敌人用受伤的士兵做诱饵而使自己落人圈套。打败了敌人的侦察兵小队，决定从秘密通道绕过敌人的大军，结果再次落入陷阱，被迫在地下的独木桥激战。

在穿过地洞后，一举夺回要塞。此时发现原本属于自己王国的要塞，已经被敌人在短时期内改建了。众勇士不敢小视敌人的攻击力，于是迅速前往下一个战场——国境。

在这个任务中敌人基本是 5 人一组的阵容，多人合力攻击应该不难通过。不过要注意地下的飞龙，那是相当危险的敌人。

3. 决战！贝拉斯！（主线任务三）

大将军贝拉斯曾在泊罗斯第一次大陆战争时作为先锋队队长，在战场上获得旋风队长的称号。这是泊罗斯的最高荣誉，但在阿斯特来亚人民的心目中却是罪大恶极的将军。

在君特继承王位后，实行王权强化政策，渐渐孤立受万人尊重的贝拉斯。在发动第二次大陆战争之后，将贝拉斯任命为对阿斯特来亚的侵略战中最激烈前线部队的第三军司令官。

众勇士冲破敌军的阵容，穿过长长的卡奥斯山脉，来到坚固的要塞前。这里是易守难攻的地势，在溪谷和绝壁等地形的影响下，进攻相当艰难。在第一场战斗结束后，会发现有两个入口，两边都可以通过，也都会遭遇敌人的大部队。

此任务是非常艰苦的一场战斗，要做好打持久战的准备。由于地形易守难攻，只有与敌人死拼才可过关。药瓶和药草等都是必不可少的道具。

4. 西兰山脉之战（主线任务四）

边境地带的战争如火如荼，边境附近的所有村庄早已被烧毁，很多村民处于四处避难的状态。敌军节节溃败，己军逐渐获得主动。在阿利特，敌人布下 4 个阵容进行阻截。

一直往北走到西兰山脉，左侧就是敌人的所在地。在开始时候只发现了少数的士兵，于是轻松地进入敌人的要塞；再次进入战斗，才发现原来敌人将兵力都聚集在最后一个阵容之中。

这时要尽所有力量投入战斗，在打败敌人后向下一个战区继

续进发。

前两场战斗比较轻松，注意保留实力在最后一战一鼓作气击败敌人。

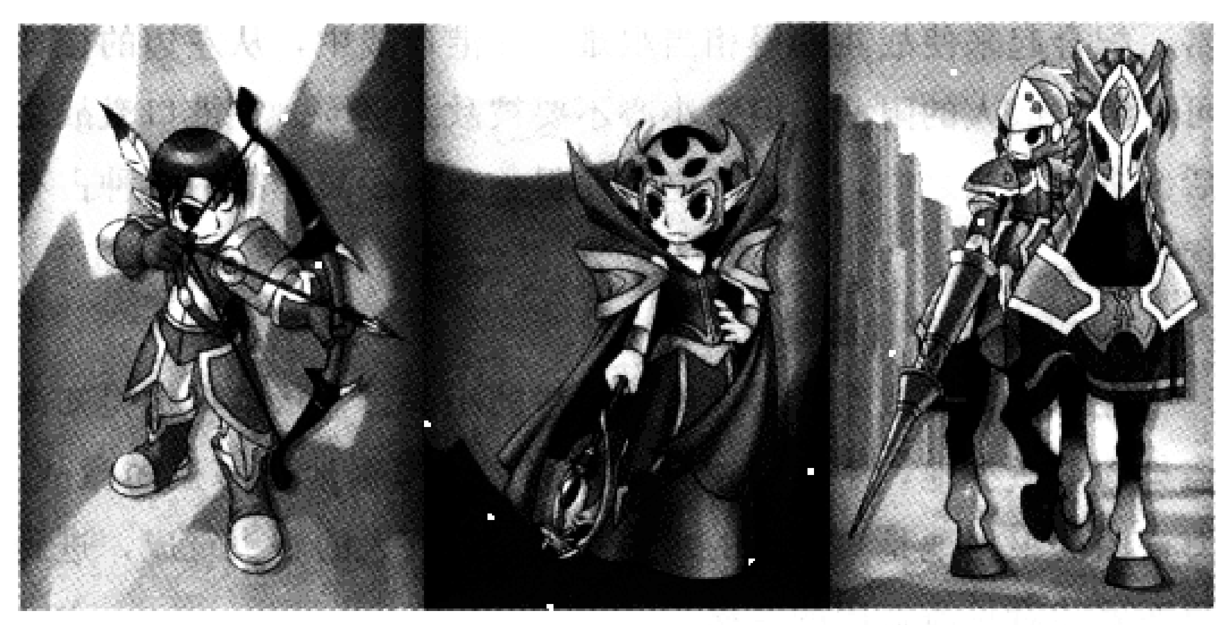
5. 第三国境克里恩（主线任务五）

克里恩在西兰山脉的东北方向，是泊罗斯大军聚集的地方，两个对战国家的军事力量聚集在此，展开争夺领域的战斗。

在打完第一场战役之后逃亡的敌人全部躲到要塞里面，并且设下陷阱。为了夺回要塞要进行突袭。

面对敌人的背水一战，己方要进行卓绝的战斗。苦战之后终于夺回克里恩，并且取得了边境战争的胜利。

此次任务的地形比较复杂，好好利用地形可使战术更加多变。



6. 被绑架的哈坚（主线任务六）

泊罗斯王国的宰相麻齐绑架了封印之谜的哈坚的弟子，诱引哈坚到沙哈哥拉斯神殿。哈坚为了救自己的弟子，亲自去沙哈哥拉斯神殿并陷入麻齐早已布置好的陷阱。

继续往东前进，经过精灵森林就可以到达沙哈哥拉斯神殿，在这里可以看到被俘虏的哈坚，于是在神殿内与敌人展开战斗。

突破重重阻截之后进入到神殿中心。不过，还是晚了一步，麻齐已把哈坚转移到另一个地方。

此任务中，敌人大多密集地分布在神殿中间，从两边的长廊迂回进攻是取得胜利的捷径。

7. 与海盗再会（主线任务七）

小时候的朋友炎已成为海盗团的一员。阿斯特来王国因缺少军备，因此准备从意西斯大陆进口，为此招来海盗团。在很隐蔽的地方为根据地的青鲨鱼海盗团，因其残酷而远近闻名，拉阁从阿斯特来国王那里接到消灭海盗团的请求。接到请求之后，就去沙君特港，但沙君特港早已被海盗占领。为了打退海盗，在沙君特港上展开了激烈的战斗。

战斗地点在沙君特的下方港口。强大的海盗军团兵种相当丰富，配合起来使战斗变得相当艰难。在港口战中，从左边的楼梯可以绕过敌人的阻截，但要小心不要被敌人包围。在港口激战之后会进入船舱之中，狭小的空间使得善于短距离作战的兵种占有优势。

8. 海盗巢穴（主线任务八）

在布日古斯战斗之后俘虏了海盗的小头目，从他口中得知海盗巢穴的所在地，于是到达青鲨鱼海盗团根据地与海盗团激战。海盗团的根据地是火山岛的水中洞窟，以巨大的石头筑成，进到里面就能看见海盗团的要塞。

9. 被恶灵诅咒的西西里奥岛（上）（主线任务九）

在海盗阿肯口中得知，那个背后指使他们的人就在西西里奥岛上，于是从沙君特乘船去西西里奥岛。原来，西西里奥岛上的一个村庄的人都被恶灵娜依德所诅咒，变成了可怕的僵尸。勇士们为此展开了战斗。

10. 被恶灵诅咒的西西里奥岛（下）（主线任务十）

打倒僵尸后发现了幸存者德枚，德枚说水中的恶灵拐走了村庄中的少女，其中还有他的未婚妻美莉沙。为了救出美莉沙和其他人，勇士们继续前往达莱易湖。在达莱易城的门口与水精灵们展开了激战。激战之后终于打败了恶灵娜依德，救出了村中被俘虏的人。勇士再次举起了正义的剑，在将要杀死恶灵娜依德之前，她说出了事情的真相。

11. 雇佣副官（支线任务一）

在完成了主线任务一“拯救阿斯特来的计划”救出国王之后，得知国王还有一个公主在卡奥斯村的修理店中。回到卡奥斯村与村中的 NPC 对话便可以招收到副官。不同的职业所找有 NPC 不同。其中战士找村庄中央喷水池的杰鲁米，骑士找武器商店店主，飞兵找卡奥斯村庄的银行员，牧师找卡奥斯武器修理店，魔法师找魔法师之家，弓箭手找任务 2－1 东北方向倒下的弓兵，神官找任务 1－1 地下通道时原 NPC，枪兵找卡奥斯神殿的神官，巫师找卡奥斯村庄矿山左侧矿洞，水手找卡奥斯酒店的店主。一个角色只能雇佣 3 个副官，而且在今后的游戏中是无法变更的，所以请慎重选择适合自己职业的得力助手。

12. 圣药任务（支线任务二）

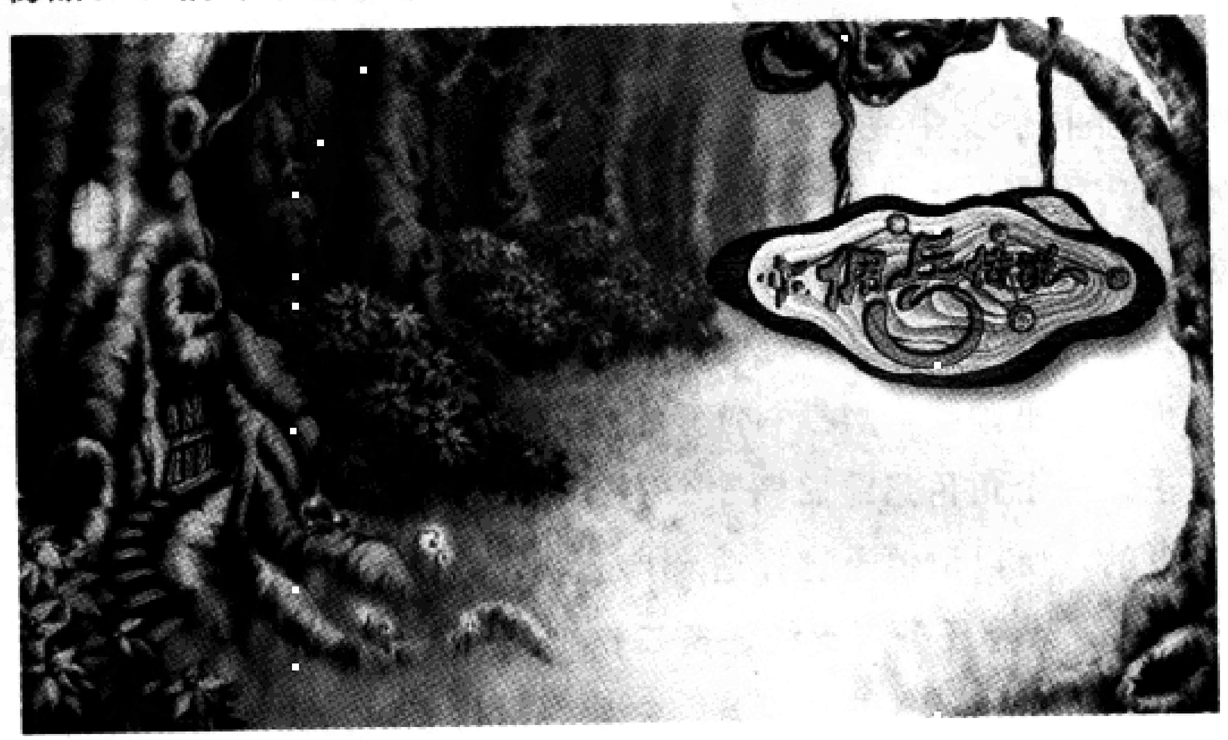
完成主线任务二“要塞”之后，到村庄内的消耗品店进行对话。使用圣药可以重新分配自己的点数，使用前要取下身上所有装备的物品。圣药仅能获得 1 次，而且不能进行交易。

13. 治愈卡姆伊

在远离卡奥斯村庄的地方，有一个叫阿伊斯福蓝德的大陆。这里是一个冰雪的世界，广漠无际的大陆只有几个人居住。他们在这里生活了很久很久，靠打猎为生，饮用溶化的雪水。这里时常有雪怪出没，雪怪身体庞大，且非常凶猛。勇敢的村民使用自

己特制的武器与雪怪战斗，齐心协力把雪怪赶走。他们有一种祖传的秘制草药，制作方法并不复杂，只是材料很不容易配齐，要到很远的地方才能获得极少的制药原材料。这种自制的秘药神奇无比，只要服用了它什么病都可以治愈。

卡姆伊生了重病，要到很远的地方采集草药才能治病。可是外面天寒地冻，好心的迫克鲁找来了很多人，帮助她采集草药。需要的材料是特拓背壳 3 个，麻黄草的叶子 5 片。打斯顿特拓能够得到特拖背壳，打麻黄草可以得到麻黄草的叶子。在阿伊斯福蓝德是得不到这些物品的。此任务就是帮助迫克鲁找到所需要的物品，以治好卡姆伊的病。



14. 帮助卡门

为了抗击雪怪，必须制造出精良的武器。卡门向所有勇士们征集制造武器的元素，如果能帮助他寻找到制造武器的元素，就可得到一份珍贵的礼物。精良的武器所需的物品为魔弓的碎片 1 个、魔枪的碎片 1 个、蝙蝠的牙齿 8 个。这些物品要在沙君特平原和塔蓝煤矿才能找到。那里有厉害的枪魔、弓魔和蝙蝠。

15. 救活疾病中的船员

远航的船员征战多年，患上了可怕的败血病。国王命巫师配制一个神奇的魔力药方，这个秘方需要很多奇怪的物品作药引子，只有拿到了这些物品才能配制出这具有魔力的药。国王命令杰日米召集村民去寻找制药所需的物品。杰日米接到命令后来到沙君特港口，这里来来往往的人很多。他就在这里寻求好心人，以帮助他寻找药引子来治愈重病的船员。所需的原料有野生草叶子 5 个、可疑之油 3 个和骨粉 3 个，有了这些就可以治愈杰日米所有的船员了。

{
  "filename": "MTE4MzQxOTcuemlw",
  "filename_decoded": "11834197.zip",
  "filesize": 33528799,
  "md5": "f96e494a57829ec65ea2045ca1f9ddd6",
  "header_md5": "16d0c031b329e60f5c4821ee57528f84",
  "sha1": "b352380b68bc626e7578d673f2156cb48b58e011",
  "sha256": "622c9396321805054088ed710434dbfb200744e9f6bf8068fce91df1d276121a",
  "crc32": 2600665018,
  "zip_password": "",
  "uncompressed_size": 35185233,
  "pdg_dir_name": "",
  "pdg_main_pages_found": 201,
  "pdg_main_pages_max": 201,
  "total_pages": 215,
  "total_pixels": 162088500,
  "pdf_generation_missing_pages": false
}